

Fédération Internationale
de Basketball



FIBA

We Are Basketball

International Basketball
Federation

Pravidla basketbalu 2020

Schváleno

FIBA Central Board

Platná od 27. března 2020

Překlad finální verze anglického originálu (1. 8. 2020).

V případě odchylek mezi jazykovými verzemi má přednost anglické znění.

Z anglického originálu

Official Basketball Rules 2020

Copyright ©FIBA

Překlad: Mgr. Robert Vyklický, Ing. Jan Baloun

Copyright ©ČBF

Vydala

Česká basketbalová federace, Zátokova 100/2, Praha 6

PRAVIDLO JEDNA - UTKÁNÍ	4
Čl. 1 Definice.....	4
PRAVIDLO DVĚ – HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ	4
Čl. 2 Hřiště	4
Čl. 3 Vybavení.....	9
PRAVIDLO TŘI - DRUŽSTVA	10
Čl. 4 Družstva	10
Čl. 5 Hráči: Zranění a asistence	12
Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva	12
Čl. 7 Hlavní trenér a první asistent trenéra: Povinnosti a práva	12
PRAVIDLO ČTYŘI – PRAVIDLA HRY.....	14
Čl. 8 Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení	14
Čl. 9 Začátek a konec čtvrtiny, prodloužení nebo utkání	14
Čl. 10 Stav míče	15
Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího	15
Čl. 12 Rozskok a alternativní držení míče	16
Čl. 13 Jak se hraje míčem	18
Čl. 14 Kontrola míče	18
Čl. 15 Hráč při hodů na koš	18
Čl. 16 Koš: kdy je ho dosaženo a jeho hodnota.....	19
Čl. 17 Vhazování	20
Čl. 18 Oddechový čas.....	21
Čl. 19 Střídání.....	23
Čl. 20 Zrušení utkání	24
Čl. 21 Nedohrání utkání.....	25
PRAVIDLO PĚT - PŘESTUPKY	26
Čl. 22 Přestupky	26
Čl. 23 Hráč v zámezi a míč v zámezi	26
Čl. 24 Driblink.....	26
Čl. 25 Kroky	27
Čl. 26 3 vteřiny	28
Čl. 27 Těsně bráněný hráč.....	28
Čl. 28 8 vteřin	28
Čl. 29 24 vteřin.....	29
Čl. 30 Zahrání míče do zadní části hřiště	31
Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče.....	31
PRAVIDLO ŠEST - CHYBY	34
Čl. 32 Chyby.....	34
Čl. 33 Kontakt: Obecné principy	34
Čl. 34 Osobní chyba	38
Čl. 35 Oboustranná chyba	39
Čl. 36 Technická chyba.....	40
Čl. 37 Nesportovní chyba	41
Čl. 38 Diskvalifikující chyba.....	42
Čl. 39 Šarvátky	43

PRAVIDLO SEDM – OBECNÁ USTANOVENÍ.....	45
Čl. 40 5 chyb hráče	45
Čl. 41 Chyby družstva: Trest	45
Čl. 42 Zvláštní situace	45
Čl. 43 Trestné hody.....	46
Čl. 44 Opravitelné omyly.....	48
PRAVIDLO OSM – ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ: POVINNOSTI	
A PRÁVA.....	50
Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku, komisař	50
Čl. 46 První rozhodčí: Povinnosti a práva.....	50
Čl. 47 Rozhodčí: Povinnosti a práva	51
Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: Povinnosti.....	51
Čl. 49 Časoměřič: Povinnosti	52
Čl. 50 Operátor hodin hodu na koš: Povinnosti.....	53
A – SIGNÁLY ROZHODČÍCH	55
B - ZÁPIS.....	63
C – POSTUP PŘI PROTESTU	73
D – KLASIFIKACE DRUŽSTEV	74
E – TELEVIZNÍ (TV) ODDECHOVÉ ČASY	84
F – INSTANT REPLAY SYSTEM	85
G - ZÁPIS ČESKÝ	87
REJSTRÍK	92

SEZNAM OBRÁZKŮ

Obrázek 1	Rozměry hřiště	6
Obrázek 2	Vymezené území.....	7
Obrázek 3	Dvoubodové a třibodové území	8
Obrázek 4	Stolek zapisovatele a židle pro střídání.....	8
Obrázek 5	Princip válce.....	34
Obrázek 6	Postavení hráčů během trestných hodů	47
	55
Obrázek 8	Zápis FIBA	63
Obrázek 9	Záhlaví zápisu FIBA	64
Obrázek 10	Družstva v zápisu (před utkáním)	65
Obrázek 11	Družstva v zápisu (po utkání)	66
Obrázek 12	Průběžný stav	71
Obrázek 13	Konečný stav.....	72
Obrázek 14	Dolní část zápisu.....	72
Obrázek 15	Zápis ČBF	87
Obrázek 16	Záhlaví zápisu ČBF	88
Obrázek 17	Družstva v zápisu ČBF.....	89
Obrázek 18	Konečný stav v zápisu ČBF.....	90
Obrázek 19	Dolní část zápisu ČBF	91



Veškeré zmínky o trenérech, hráčích, rozhodčích atd. uvedené v těchto pravidlech v mužském rodě se aplikují rovněž na ženy. Jedná se pouze o pomůcku pro zjednodušení praktického výkladu.

PRAVIDLO JEDNA - UTKÁNÍ

Čl. 1 Definice

1.1 Basketbalové utkání

Basketbal hrají 2 družstva o 5 hráčích. Cílem každého družstva je vstřelit míč do soupeřova koše a zabránit soupeři, aby dosáhl koše.

Utkání je řízeno rozhodčími, rozhodčími u stolku a komisařem, pokud je přítomen.

1.2 Koš: soupeřův / vlastní

Koš, na který družstvo útočí, je koš soupeře a koš, který družstvo brání, je koš vlastní.

1.3 Vítěz utkání

Vítězem utkání je to družstvo, které docílilo větší počet bodů v zápase na konci hrací doby.

PRAVIDLO DVĚ - HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ

Čl. 2 Hřiště

2.1 Hřiště

Hřiště má rovný, tvrdý povrch a nesmí na něm být žádné překážky (Obrázek 1). Rozměry jsou 28 m na délku a 15 m na šířku, měřeno od vnitřního okraje hraničních čar.

2.2 Zadní část hřiště

Zadní část hřiště družstva zahrnuje vlastní koš, přední část desky a tu část hřiště, která je omezena koncovou čarou za vlastním košem, postranními čarami a středovou čarou.

2.3 Přední část hřiště

Přední část hřiště družstva zahrnuje soupeřův koš, přední část desky a tu část hřiště ohraničenou koncovou čarou za soupeřovým košem, postranními čarami a vnitřním okrajem středové čáry bližším soupeřově koši.

2.4 Čáry

Všechny čáry musí být nakresleny stejnou bílou nebo jinou kontrastní barvou šířky 5 cm a jasně viditelné.

2.4.1 Hraniční čáry

Hřiště je plocha omezená hraničními čarami (koncovými čarami a postranními čarami). Tyto čáry nejsou součástí hrací plochy.

Jakékoli překážky včetně sedadel hlavního trenéra, prvního asistenta trenéra, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo musí být vzdáleny nejméně dva (2) m od hřiště.

2.4.2 **Středová čára, středový kruh a půlkruhy vymezeného území**

Středová čára je rovnoběžná s koncovými čarami, prochází body vyznačenými uprostřed postranních čar a přesahuje tyto čáry o 15 cm na každou stranu. Středová čára je součástí zadní části hřiště.

Středový kruh je vyznačen ve středu hrací plochy a má poloměr 1,8 m měřeno k vnějšímu okraji kružnice.

Půlkruhy vymezeného území jsou vyznačeny na hrací ploše o poloměru 1,80 m, měřeno k vnějšímu okraji obvodu, se středy uprostřed čar pro trestné hody (Obrázek 2).

2.4.3 **Čáry trestného hodu, vymezená území, místa pro doskakování při trestných hodech**

Čára trestného hodu je rovnoběžná s koncovou čarou. Její vzdálenější okraj je 5,80 m od vnitřního okraje koncové čáry a je dlouhá 3,60 m. Její střed leží na pomyslné spojnici středů obou koncových čar.

Vymezená území jsou obdélníkové plochy hřiště omezené koncovými čarami, prodlouženými čarami trestného hodu a čarami vycházejícími z koncových čar, jejichž vnější hrany jsou 2,45 m vzdálené od středů koncových čar a končí na vnější hraně prodloužených čar trestného hodu. Tyto čáry s výjimkou koncových čar jsou částmi vymezeného území.

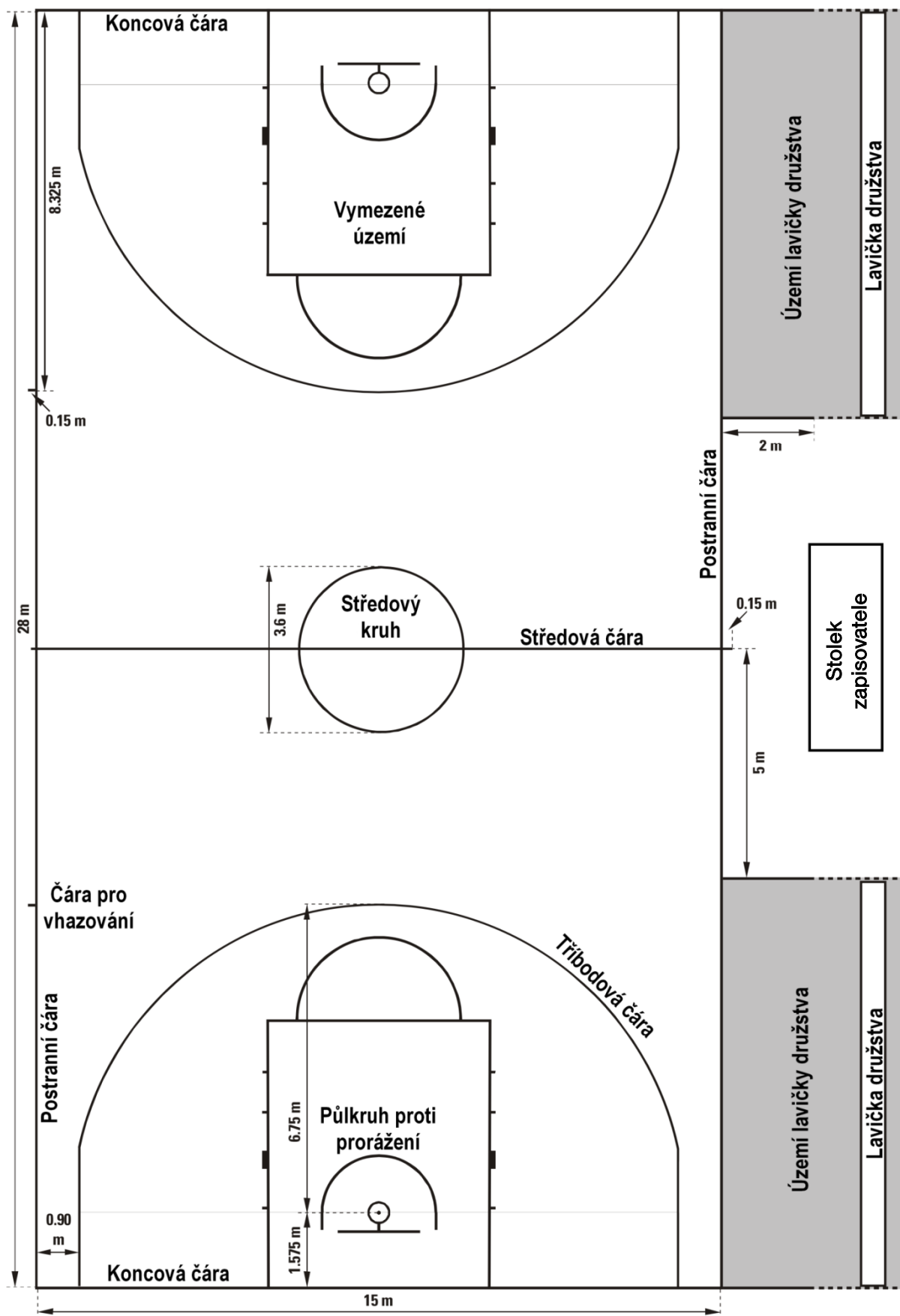
Místa pro doskakování při trestných hodech podél vymezených území, která používají hráči během trestných hodů, jsou vyznačena v Obrázku 2.

2.4.4 **Tříbodové území**

Tříbodové území družstva (Obrázek 1 a Obrázek 3) je celá plocha hřiště s výjimkou plochy poblíž soupeřova koše, která je omezena a zahrnuje:

- 2 rovnoběžné čáry vycházející kolmo z koncových čar s vnějším okrajem vzdáleným 0,9 m od vnitřního okraje postranních čar.
- Oblouk o poloměru 6,75 m, měřeno z bodu na podlaze pod středem soupeřova koše k vnějšímu okraji oblouku. Vzdálenost tohoto bodu na podlaze od vnitřního okraje středu koncové čáry je 1,575 m. Oblouk je napojen na rovnoběžné čáry.

Tříbodová čára není součástí tříbodového území.



Obrázek 1 Rozměry hřiště

2.4.5 Území lavičky družstva

Území lavičky družstva je označeno vně hřiště a je ohraničeno dvěma čarami tak, jak ukazuje Obrázek 1.

Musí zde být 16 sedadel pro členy lavičky družstva, kterými jsou hlavní trenér, asistenti trenérů, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející. Jakékoli jiné osoby musí být nejméně dva (2) m za lavičkou.

2.4.6 Čáry pro vhazování

2 čáry o délce 0,15 m budou vyznačeny vně hřiště na postranní čáře naproti stolku zapisovatele, s vnějším okrajem vzdáleným 8,325 m od vnitřního okraje nejbližší koncové čáry.

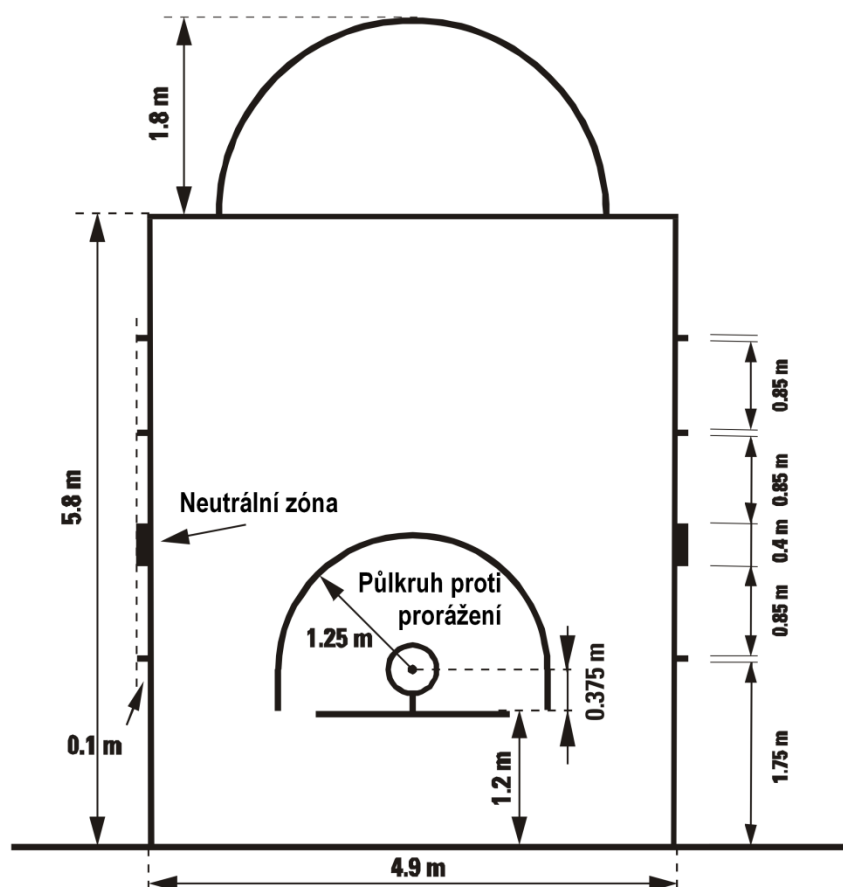
2.4.7 Území půlkruhu proti prorážení

Půlkruhy proti prorážení budou vyznačeny na hřišti takto:

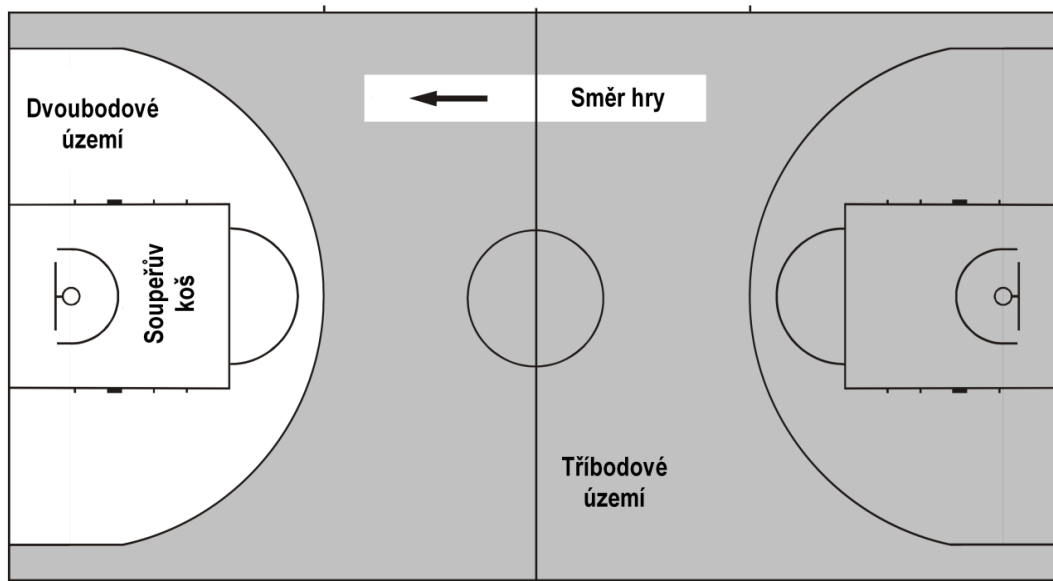
- půlkruh o poloměru 1,25 m, měřeno z bodu na podlaze pod středem koše k vnitřnímu okraji půlkruhu. Půlkruh je napojen na:
- 2 rovnoběžné čáry kolmé ke koncové čáře s vnitřním okrajem 1,25 m od bodu na podlaze pod středem koše a délkou 0,375 m, končící 1,2 m od vnitřního okraje koncové čáry.

Území půlkruhu proti prorážení jsou dokončena pomyslnými čarami spojujícími konce rovnoběžných čar přímo pod předním okrajem desek.

Čáry půlkruhu proti prorážení jsou součástí půlkruhu proti prorážení.

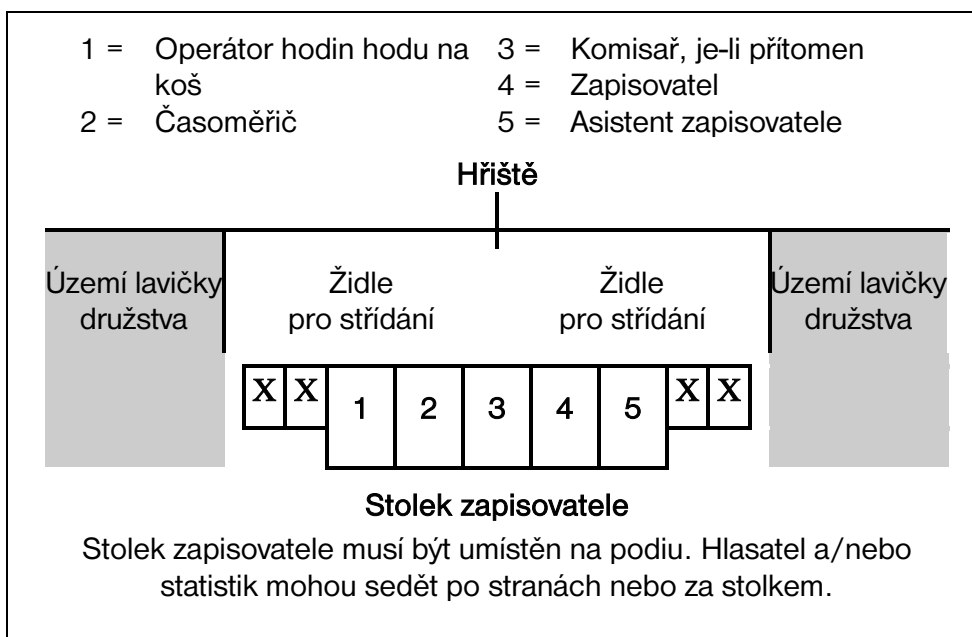


Obrázek 2 Vymezené území



Obrázek 3 Dvoubodové a třibodové území

2.5 Umístění stolku zapisovatele a židlí pro střídání (Obrázek 4)



Obrázek 4 Stolek zapisovatele a židle pro střídání

Čl. 3 Vybavení

Je požadováno následující vybavení:

- Zařízení košů sestávající z:
 - Desek
 - Košů (pružné obroučky) a sítěk
 - Konstrukce košů včetně ochranného pokrytí
- Basketbalové míče
- Hodiny hry
- Ukazatel stavu
- Hodiny hodů na koš
- Stopky nebo vhodné (viditelné) zařízení (ne hodiny hry) pro měření oddechových časů
- Dva oddělené, jasně rozlišitelné a hlasité zvukové signály pro:
 - Operátora hodin hodů na koš
 - Časoměřiče
- Zápis
- Ukazatele chyb hráčů
- Ukazatele chyb družstva
- Šipka alternativního držení
- Hrací povrch
- Hrací plocha
- Odpovídající osvětlení

Podrobný popis basketbalového vybavení je uveden v příloze těchto pravidel – Basketbalové vybavení (není součástí tohoto překladu).

PRAVIDLO TŘI - DRUŽSTVA

Čl. 4 Družstva

4.1 Definice

- 4.1.1 Člen družstva má právo hrát, jestliže je schváleným členem družstva tak, jak je stanoveno v předpisech organizačního orgánu soutěže včetně dodržení pravidel věkového limitu.
- 4.1.2 Člen družstva je oprávněn hrát, když je zapsán do zápisu před začátkem utkání, není diskvalifikován a nedopustil se pěti chyb.
- 4.1.3 Během hrací doby je člen družstva:
- Hráčem, když je na hřišti a je oprávněn hrát.
 - Náhradníkem, když není na hřišti, ale je oprávněn hrát.
 - Vyloučeným hráčem, když se dopustil pěti osobních chyb a není dále oprávněn hrát.
- 4.1.4 Během přestávky jsou všichni členové družstva, kteří jsou oprávněni hrát, považováni za hráče.

4.2 Pravidlo

- 4.2.1 Každé družstvo se skládá z:
- Ne více než 12 členů družstva oprávněných hrát včetně kapitána.
 - Hlavního trenéra.
 - Ne více než 8 osob doprovázejících družstvo, zahrnující maximálně dva asistenty trenéra, které mohou sedět na lavičce družstva. V případě, že má družstvo asistenty trenérů, na zápise bude zapsáno jméno prvního asistenta trenéra.
- 4.2.2 Během hrací doby může být na hřišti 5 členů každého družstva a mohou být vystřídáni.
- 4.2.3 Náhradník se stane hráčem a hráč náhradníkem, když:
- Rozhodčí povolí náhradníkovi vstoupit do hřiště.
 - Během oddechového času nebo přestávky žádá náhradník časoměřiče o střídání.

4.3 Dresy

- 4.3.1 Dresy všech členů družstva se skládají z:
- Triček jednotné dominantní barvy stejné jako trenýrek, stejné vpředu a vzadu. Jestliže mají trička rukávy, musí končit nad lokty. Trička s dlouhým rukávem nejsou povolena.
Všichni hráči musí mít trička zastrčená do trenýrek. Dresy vcelku („All-in-ones“) jsou povoleny.
 - Podvleková trička, bez ohledu na střih, nejsou povolena.
 - Trenýrek stejné dominantní barvy jako trička, stejné vpředu i vzadu. Trenýrky musí končit nad kolenem.
 - Ponožek jednotné dominantní barvy pro všechny členy družstva. Ponožky musí být viditelné.
- 4.3.2 Trička dresů všech členů družstva jsou číslována na přední a zadní straně jasnými čísly barvy kontrastující s barvou triček.
Číslo musí být jasně viditelná a:
- Na zádech musí být nejméně 20 cm vysoká.

- Na přední straně musí být nejméně 10 cm vysoká.
- Musí být nejméně 2 cm široká.
- Družstva mohou používat pouze čísla 0 a 00 a od 1 do 99.
- Hráči jednoho družstva nemohou mít stejná čísla.
- Reklamy nebo logo musí být nejméně 5 cm od čísel.

4.3.3 Družstva musí mít minimálně dvě sady triček a:

- Družstvo uvedené v zápise jako první (domácí družstvo) musí mít světlá trička (přednostně bílá).
- Družstvo uvedené v zápise jako druhé (hostující družstvo) musí mít tmavá trička.
- Jestliže se však obě družstva dohodnou, mohou si barvy triček vyměnit.

4.4 Jiná výbava

4.4.1 Veškerá hráči použitá výbava musí odpovídat basketbalové hře. Jakákoli výbava, která je určena ke zvýšení výšky hráče nebo jeho dosahu nebo poskytuje jakoukoli nesportovní výhodu, není povolena.

4.4.2 Hráči nesmí nosit výbavu (předměty), která může způsobit zranění ostatním hráčům.

- Následující **není** povoleno:
 - Ochranná zařízení, kryty nebo vyztužovací podpěry prstů, ruky, zápěstí, lokte nebo předloktí, nebo helmy vyrobené z kůže, umělé hmoty, pružné (měkké) umělé hmoty, kovu nebo jiné tvrdé substance, dokonce i když jsou chráněny měkkým pokrytím.
 - Objekty, které by mohly říznout nebo odřít (nehty musí být krátce ostříhány).
 - Doplnky účesu a šperky.
- Následující **je** povoleno:
 - Ochranná výbava ramen, horní části paže, stehen nebo dolní části nohy, jsou-li odpovídajícím způsobem pokryty.
 - Kompresní rukávy nebo kompresní punčochy.
 - Pokrývky hlavy. Pokrývka hlavy nesmí zcela ani částečně zakrývat žádnou část tváře (oči, nos, rty atd.) a nesmí být nebezpečná pro hráče samotného nebo pro ostatní hráče. Pokrývka hlavy nesmí mít zakrývací část kolem tváře a/nebo krku a z jejího povrchu nesmí vystupovat žádné její části.
 - Nákolenky.
 - Chráníč zlomeného nosu, přestože je vyroben z tvrdého materiálu.
 - Bezbarvý a transparentní chráníč zubů.
 - Brýle, nejsou-li nebezpečné pro ostatní hráče.
 - Čelenky a potítka, maximálně deset (10) cm široké, vyrobené z textilního materiálu.
 - Tejpování rukou, ramen, nohou atd.
 - Kotníková ortéza.

Všichni hráči jednoho družstva musí mít všechny kompresní rukávy, kompresní punčochy, pokrývky hlavy, potítka, čelenky a tejpování stejné barvy.

4.4.3 Během utkání může mít hráč boty jakékoli barevné kombinace, ale stejné pro pravou i levou. Nejsou dovolena žádná blikající světla, reflexní materiál nebo další ozdobné prvky.

4.4.4 Během utkání nesmí hráč zobrazovat na svém těle, na vlasech ani jinde žádné obchodní, reklamní nebo charitativní jméno, značku, logo nebo jiné označení.

4.4.5 Jakákoli jiná výbava nevyjmenovaná v tomto článku musí být nejdříve schválena Technickou komisí FIBA.



Čl. 5 Hráči: Zranění a asistence

- 5.1 V případě zranění hráčů mohou rozhodčí zastavit hru.
- 5.2 Jestliže je hráč zraněn a míč je živý, počkají rozhodčí se zapískáním, dokud družstvo, které má míč pod kontrolou, nehodí na koš, neztratí kontrolu míče, nevezme míč ze hry nebo dokud se míč nestane mrtvým. Jestliže je to nezbytné v zájmu ochrany zraněného hráče, mohou rozhodčí zastavit hru okamžitě.
- 5.3 Jestliže zraněný hráč nemůže ihned pokračovat ve hře (přibližně během 15 vteřin) nebo je mu poskytnuto ošetření nebo je mu poskytnuta jakákoli asistence od jeho hlavního trenéra, jeho asistentů trenéra, jeho člena družstva a nebo člena jeho lavičky družstva, musí být vystřídán, ledaže by družstvo muselo pokračovat s méně než pěti (5) hráči.
- 5.4 Hlavní trenér, asistenti trenéra, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející družstvo mohou vstoupit do hřiště pouze s povolením rozhodčího, aby ošetřili zraněného hráče předtím, než bude vystřídán.
- 5.5 Lékař může vstoupit do hřiště bez povolení rozhodčího, pokud podle jeho mínění zraněný hráč potřebuje okamžitě lékařské ošetření.
- 5.6 Během hry každý hráč, který krvácí nebo má otevřenou ránu, musí být vystřídán. Tento hráč se může vrátit na hřiště pouze poté, co bylo krvácení zastaveno, zraněná část ošetřena a otevřená rána úplně a spolehlivě zakryta.
- 5.7 Jestliže se zraněný nebo krvácející hráč nebo hráč s otevřenou ranou vzpamatuje během oddechového času kteréhokoli družstva, který je udělen dříve, než zazní signál časoměřiče pro střídání, může zůstat ve hře.
- 5.8 Hráči, kteří byli hlavním trenérem označeni k zahájení hry nebo kterým bylo poskytnuto ošetření mezi trestnými hody, mohou být nahrazeni v případě zranění. V takovém případě je soupeř také oprávněn vyměnit stejný počet hráčů, pokud si to bude přát.

Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva

- 6.1 Kapitán (CAP) je hráč, který je určen hlavním trenérem družstva jako zástupce družstva na hřišti. Může komunikovat s rozhodčími během hry a žádat informaci. Toto musí být provedeno zdvořilou formou a pouze tehdy, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- 6.2 Kapitán musí do patnácti (15) minut od skončení utkání informovat prvního rozhodčího v případě, že jeho družstvo protestuje proti výsledku utkání tím, že podepíše zápis v kolonce "Podpis kapitána v případě protestu".

Čl. 7 Hlavní trenér a první asistent trenéra: Povinnosti a práva

- 7.1 Nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání předají trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen a čísel členů družstva, kteří mají právo v utkání hrát, a současně jméno kapitána, hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra. Všichni členové družstva, jejichž jména jsou uvedena v zápise, jsou oprávněni hrát, i když se dostaví až po začátku utkání.
- 7.2 Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem utkání musí každý hlavní trenér potvrdit svým podpisem jména a čísla členů svého družstva a jména hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra. Zároveň označí pět (5) hráčů, kteří zahájí utkání. Hlavní trenér družstva A dává tuto informaci jako první.

- 7.3 Hlavní trenéři, asistenti trenérů, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející družstvo jsou jedinými osobami, kterým je dovoleno sedět na lavičce družstva a zdržovat se v prostoru lavičky družstva. Během hrací doby musí všichni náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející družstvo sedět na lavičce družstva.
- 7.4 Hlavní trenér nebo první asistent trenéra mohou jít ke stolku zapisovatele během hry k získání statistických informací pouze, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- 7.5 Hlavní trenér může během utkání zdvořilou formou komunikovat s rozhodčími za účelem získání informací pouze, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- 7.6 Pouze hlavní trenér nebo první asistent trenéra (ale pouze jeden z nich) mohou stát během hry. Mohou oslovovat hráče během hry za předpokladu, že zůstávají uvnitř území lavičky družstva. První asistent trenéra nesmí komunikovat s rozhodčími.
- 7.7 Má-li družstvo prvního asistenta trenéra, musí být jeho jméno uvedeno v zápise před začátkem utkání (podpis není nutný). Přebírá všechny povinnosti a práva trenéra, jestliže ten není schopen z jakýchkoli důvodů pokračovat ve své funkci.
- 7.8 Když kapitán opustí hřiště, musí hlavní trenér oznámit rozhodčím číslo hráče, který bude kapitánem na hřišti.
- 7.9 Kapitán může jednat jako hrající trenér, jestliže hlavní trenér není přítomen nebo jestliže nemůže pokračovat a není-li přítomen první asistent trenéra zapsaný v zápise, nebo ten nemůže později pokračovat. Musí-li kapitán opustit hřiště, může zůstat ve funkci trenéra. Musí-li však opustit hřiště pro diskvalifikující chybu nebo nemůže-li působit jako trenér pro zranění, jeho náhradník ve funkci kapitána jej zastoupí i ve funkci trenéra.
- 7.10 Hlavní trenér určí hráče k provedení trestného hodu svého družstva ve všech případech, kdy házející hráč není určen pravidly.

PRAVIDLO ČTYŘI – PRAVIDLA HRY

Čl. 8 Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení

- 8.1 Utkání se skládá ze 4 čtvrtin po 10 minutách.
- 8.2 Přestávka trvá 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
- 8.3 Přestávky trvají 2 minuty mezi první a druhou (první poločas), třetí a čtvrtou čtvrtinou (druhý poločas) a před každým prodloužením.
- 8.4 Přestávka mezi poločasy utkání trvá 15 minut.
- 8.5 Přestávka začíná:
- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
 - Když zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení.
- 8.6 Přestávka končí:
- Na začátku první čtvrtiny, když míč opustí ruku (ruce) prvního rozhodčího při vyhození míče při rozskoku.
 - Na začátku všech ostatních čtvrtin nebo prodloužení, když je míč k dispozici hráči provádějícímu vhažování ze zámezí.
- 8.7 Je-li stav utkání na konci čtvrté čtvrtiny nerozhodný, utkání bude pokračovat tolika prodlouženími po 5 minutách, kolik jich bude potřeba k rozhodnutí utkání.
- Jestliže je celkový stav obou zápasů v případě série hrané na 2 utkání stejný na konci druhého utkání, druhé utkání bude pokračovat tolika prodlouženími po 5 minutách, kolik jich bude potřeba k rozhodnutí utkání.
- 8.8 Dojde-li k chybě během přestávky, případné trestné hody budou provedeny před začátkem následující čtvrtiny nebo prodloužení.

Čl. 9 Začátek a konec čtvrtiny, prodloužení nebo utkání

- 9.1 První čtvrtina začíná, když míč opustí ruku (ruce) prvního rozhodčího při vyhození míče při rozskoku ve středovém kruhu.
- 9.2 Všechny ostatní čtvrtiny nebo prodloužení začínají, když je míč k dispozici hráči provádějícímu vhažování ze zámezí.
- 9.3 Utkání nemůže začít, jestliže jedno z družstev nemá na hřišti 5 hráčů připravených ke hře.
- 9.4 Ve všech utkáních první družstvo uvedené v zápise (domáci) bude mít lavičku a vlastní koš po levé straně stolku zapisovatele, čelem do hřiště.
Nicméně pokud se obě družstva dohodnou, mohou si lavičky a koše vyměnit.
- 9.5 Před první a třetí čtvrtinou mají družstva právo se rozcvičovat na té polovině hřiště, kde je umístěn soupeřův koš.
- 9.6 Družstva si vymění koše před druhou polovinou.

9.7 Ve všech prodlouženích pokračují družstva ve hře na stejný koš jako ve čtvrté čtvrtině.

9.8 Čtvrtina, prodloužení nebo utkání končí, když zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení. Jestliže je deska vybavena po svém obvodu červenou světelnou signalizací, pak má tato přednost před zvukovým signálem.

Čl. 10 Stav míče

10.1 Míč může být buď živý nebo mrtvý.

10.2 Míč se stane **živým**, když:

- Během rozkoku míč opustí ruku (ruce) prvního rozhodčího.
- Během trestného hodů je míč k dispozici hráči provádějícímu trestný hod.
- Při vhazování je míč k dispozici vhazujícímu hráči.

10.3 Míč se stane **mrtvým**, když:

- Je dosaženo koše ze hry nebo z trestného hodu.
- Rozhodčí zapíská, zatímco je míč živý.
- Je zřejmé, že míč nepadne do koše při trestném hodu, po kterém následuje:
 - Další trestný hod.
 - Další trest (trestné hody nebo vhazování).
- Zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
- Zazní signál hodin hodu na koš, zatímco je míč pod kontrolou družstva.
- Míč je v letu na koš po střele na koš z pole a dotkl se ho hráč kteréhokoli družstva poté, co:
 - Rozhodčí zapískal.
 - Zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
 - Zazněl signál hodin hodu na koš.

10.4 Míč se **nestává mrtvým** a koš, je-li dosažen, platí, když:

- Míč je v letu na koš při střele na koš z pole a:
 - Rozhodčí zapíská.
 - Zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
 - Zazní signál hodin hodu na koš.
- Míč je v letu na koš při trestném hodu a rozhodčí zapíská jakékoli jiné porušení pravidel než přestupek házejícího hráče.
- Míč je pod kontrolou hráče, který je v hodu na koš z pole a který dokončí střelu spojitým pohybem, který začal předtím, než se kterýkoli hráč soupeře nebo osoba oprávněná sedět na lavičce soupeře dopustili chyby.

Toto ustanovení neplatí a koš se nepočítá, když:

- Po zapískání rozhodčího je učiněn zcela nový pokus o hod.
- Během spojitého pohybu hráče provádějícího pokus o hod na koš zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení nebo zazní signál hodin hodu na koš.

Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího

11.1 Postavení **hráče** určuje místo, kde se hráč dotýká podlahy.

Je-li ve vzduchu, určuje jeho postavení místo, kde se naposled dotýkal podlahy vzhledem k hraničním čarám, středové čáře, čáře tří bodů, čáře trestného hodu, čarám vymezeného území a čarám vymezuujícím území půlkruhu proti prorážení.

11.2 Postavení **rozhodčího** je určeno stejným způsobem jako postavení hráče. Dotknou-li se míč rozhodčího, posuzuje se, jako by se dotkl podlahy v místě postavení rozhodčího.

Čl. 12 Rozskok a alternativní držení míče

12.1 Definice rozskoku

12.1.1 **Rozskok nastane**, když rozhodčí vhodí míč mezi kterékoli dva protihráče.

12.1.2 **Držený míč nastane**, když jeden nebo více hráčů obou družstev mají jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

12.2 Postup při rozskoku

12.2.1 Během rozskoku se oba skákající hráči postaví oběma nohama dovnitř té poloviny kruhu, která je blíže jejich vlastnímu koši, s jednou nohou u středové čáry.

12.2.2 Spoluhráči se nesmí postavit vedle sebe na obvodu kruhu, požádá-li soupeř o místo mezi nimi.

12.2.3 Rozhodčí potom vyhodí míč vzhůru (vertikálně) mezi dva soupeře, a to výš, než mohou oba skákající při výskoku dosáhnout.

12.2.4 Míč musí být dovoleně udeřen nejméně jedním ze skákajících hráčů **poté**, co míč dosáhl nejvyššího bodu.

12.2.5 Žádný ze skákajících hráčů nemůže opustit své místo, dokud není míč dovoleně udeřen.

12.2.6 Žádný ze skákajících hráčů nemůže míč chytit nebo se ho dotknout více než dvakrát, dokud se nedotkne jednoho z neskákajících hráčů nebo podlahy.

12.2.7 Jestliže míč není udeřen alespoň jedním ze skákajících hráčů, rozskok se opakuje.

12.2.8 Ostatní hráči nesmějí mít jakoukoli část těla na nebo nad kruhem (válcem), dokud není míč udeřen.

Porušení Čl. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 a 12.2.8 je přestupek.

12.3 Situace rozskoku

Situace rozskoku nastane, když:

- Je zapískán držený míč.
- Míč padne do zámezí a rozhodčí jsou na pochybách nebo se neshodnou, kdo ze soupeřů se poslední dotkl míče.
- Dojde k přestupku obou družstev během neúspěšného posledního nebo jediného trestného hodu.
- Živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou s výjimkou:
 - mezi trestnými hody,
 - po posledním trestném hodu, který je následován vhadzováním na čáře pro vhadzování v přední části hřiště.
- Míč se stane mrtvým, když žádné družstvo nemá míč pod kontrolou nebo není k míči oprávněno.

- Po zrušení stejných trestů, když nezůstávají k provedení žádné další tresty a žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči před první chybou nebo přestupkem.
- Na začátku všech čtvrtin a prodloužení vyjma první čtvrtiny.

12.4 Definice alternativního držení

12.4.1 Alternativní držení je metoda, jak se míč stane živým vhazováním místo roszkoku.

12.4.2 Vhazování podle alternativního držení:

- **Začíná**, když je míč v držení hráče, který provádí vhazování.
- **Končí**, když:
 - Se míč dotkne nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.
 - Se vyhazující družstvo dopustí přestupku.
 - Živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou během vhazování.

12.5 Postup při alternativním držení

12.5.1 Ve všech situacích roszkoku se družstva střídají v držení míče k vhazování ze zámezí z místa nejbližšího místu, kde k situaci roszkoku došlo, kromě místa přímo za deskou.

12.5.2 Družstvo, které nezískalo kontrolu živého míče na hřišti po zahajovacím roszkoku na začátku utkání, bude oprávněno k prvnímu držení míče podle alternativního držení.

12.5.3 Družstvo, které je oprávněno k příštímú alternativnímu držení na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení, zahájí následující čtvrtinu nebo prodloužení vhazováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, ledaže musí být vykonány další trestné hody a vhazování míče jako součást trestu.

12.5.4 Družstvo oprávněné k následujícímu vhazování podle alternativního procesu je označeno šipkou alternativního procesu, která ukazuje k soupeřovu koši. Směr šipky se mění okamžitě po skončení procesu alternativního držení.

12.5.5 Přestupek vhazujícího družstva během vhazování při alternativním procesu způsobí, že družstvo ztratí alternativní vhazování. Šipka bude otočena okamžitě na znamení toho, že soupeř chybuujícího družstva bude oprávněn k alternativnímu vhazování při příští situaci roszkoku. Hra bude zahájena přiznáním míče soupeři ke vhazování v místě původního vhazování.

12.5.6 Chyba kteréhokoli družstva:

- Před začátkem čtvrtiny nebo prodloužení s výjimkou první čtvrtiny, nebo
- Během vhazování podle alternativního procesu držení nemá za následek ztrátu alternativního vhazování.

Čl. 13 Jak se hraje míčem

13.1 Definice

Během hry se hraje míčem pouze rukou (rukama) a může být přihrán, hozen, tečován, kutálen nebo driblován v libovolném směru s omezeními, která jsou uvedena v těchto pravidlech.

13.2 Pravidlo

Hráč nesmí s míčem běžet, úmyslně jej kopat nebo blokovat kteroukoli částí nohy nebo jej udeřit pěstí.

Nicméně náhodný dotek míče kteroukoli částí nohy není přestupkem.

Porušení Čl. 13.2 je přestupek.

Čl. 14 Kontrola míče

14.1 Definice

14.1.1 Kontrola míče družstvem **začíná**, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje nebo má živý míč k dispozici.

14.1.2 Kontrola míče družstvem **pokračuje**, když:

- Hráč tohoto družstva má živý míč pod kontrolou.
- Hráči tohoto družstva si míč přihrávají.

14.1.3 Kontrola míče družstvem **končí**, když:

- Soupeř získá kontrolu míče.
- Míč se stane mrtvým.
- Míč opustil ruku (ruce) střelajícího hráče při hodu na koš z pole nebo při trestném hodu.

Čl. 15 Hráč při hodu na koš

15.1 Definice

15.1.1 Střela na koš z pole nebo z trestného hodu je, když hráč drží míč v ruce (rukou) a pak jej hodí do vzduchu směrem k soupeřovu koši.

Doražení míče do koše je, když hráč odrazí míč rukou (rukama) směrem ke koši soupeře.

Zaražení míče do koše je, když hráč zarazí míč shora do koše soupeře jednou nebo oběma rukama.

Spojité pohyby při nájezdu do koše nebo při jiné střele v pohybu nastane, když hráč v pohybu, nebo po ukončení driblinku chytí míč a poté pokračuje ve střeleckém pohybu, obvykle směrem vzhůru.

15.1.2 Hod na koš při střele:

- Začíná, když hráč, podle posouzení rozhodčího, zahájí pohyb míčem vzhůru směrem k soupeřovu koši.
- Končí, když míč opustí ruku (ruce) hráče, nebo když je učiněn zcela nový pokus o střelu, a v případě střely ve výskoku když se obě nohy házejícího vrátí na podlahu.

15.1.3 Hod na koš ve spojitěm pohybu při nájezdu do koše nebo při jiné střele v pohybu:

- Začíná, když míč spočine v ruce (rukou) hráče po ukončení driblinku nebo po chycení míče ve vzduchu, a když hráč, podle posouzení rozhodčího, zahájí střelecký pohyb předcházející hození míče k dosažení koše.
- Končí, když míč opustí ruku (ruce) hráče, nebo když je učiněn zcela nový pokus o střelu, a v případě střely ve výskoku když se obě nohy házejícího vrátí na podlahu.

- 15.1.4 Není vazba mezi počtem dovolených kroků a hodem na koš.
- 15.1.5 Během pokusu o dosažení koše může mít hráč ruce drženy soupeřem a tím je mu bráněno v hod. V tomto případě není podstatné, zda míč opustil ruku (ruce) házejícího.
- 15.1.6 Jestliže hráč, který je faulován při hodu na koš, po faulu míč přihraje, není nadále považován za hráče při hodu na koš.

Čl. 16 Koš: kdy je ho dosaženo a jeho hodnota

16.1 Definice

- 16.1.1 Koše je dosaženo tehdy, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm, nebo jím zcela propadne.
- 16.1.2 Míč je považován za míč v koši, když je dokonce nejmenší částí svého objemu uvnitř koše a pod úrovní roviny horní části obroučky.

16.2 Pravidlo

- 16.2.1 Koš se započítá družstvu útočícímu na soupeřův koš, do kterého je míč vhozen, takto:
- Koš vhozen při trestném hodu se počítá za 1 bod.
 - Koš vhozen z dvoubodového území se počítá za 2 body.
 - Koš vhozen z třibodového území se počítá za 3 body.
 - Když se míč dotkne obroučky po posledním trestném hodu a když je poté dovoleně udeřen obráncem nebo útočником předtím, než padne do koše, pak platí za 2 body.
- 16.2.2 Jestliže hráč vhodí míč **náhodně** do **vlastního koše**, 2 body budou zaznamenány kapitánovi soupeřova družstva na hřišti.
- 16.2.3 Jestliže hráč **úmyslně** vhodí míč do **vlastního koše**, je to přestupek a koš se nepočítá.
- 16.2.4 Jestliže hráč způsobí, že míč projde celým svým objemem košem zespodu, je to přestupek.
- 16.2.5 Hodiny hry nebo hodiny hodu na koš musí ukazovat 0.3 (3 desetiny sekundy) nebo více, aby hráč získal kontrolu míče po vhazování nebo po doskoku po posledním trestném hodu a aby se mohl pokusit o střelu na koš z pole. Pokud hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0.2 nebo 0.1, jediným možným způsobem dosažení platného koše je dorážení nebo přímé zaražení míče do koše za předpokladu, že ruka (ruce) hráče se již nedotýkájí míče v okamžiku, kdy hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0.0.

Čl. 17 Vhazování

17.1 Definice

17.1.1 Vhazování nastane, když je míč přihrán na hrací plochu hráčem v zámezí provádějícím vhazování.

17.2 Postup

17.2.1 Rozhodčí musí míč podat nebo jej dát k dispozici hráči provádějícímu vhazování. Může míč také hodit nebo přihrát o zem hráči provádějícímu vhazování za předpokladu, že:

- Rozhodčí není více než 4 metry od vhazujícího hráče.
- Vhazující hráč je na správném místě určeném rozhodčím.

17.2.2 Hráč vhodí míč ze zámezí z místa nejbližší místu porušení pravidel nebo místu, kde byla hra zastavena, s výjimkou prostoru přímo za košem.

17.2.3 Na začátku všech čtvrtin a prodloužení kromě první čtvrtiny bude vhazování provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

Vhazující hráč stojí každou nohou na jedné straně prodloužené středové čáry naproti stolku zapisovatele a může přihrát míč hráči na kterékoli místo na hřišti.

17.2.4 Když hodiny hry ukazují 2:00, nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, má hlavní trenér družstva, které je oprávněno k vhazování ve své zadní části hřiště a které si vyžádalo oddechový čas, možnost určit, zda bude hra zahájena vhazováním na čáře pro vhazování v jeho přední části hřiště, nebo v jeho zadní části hřiště v místě nejbližší tomu, kde byla hra zastavena.

17.2.5 Po osobní chybě hráče družstva, které má živý míč pod kontrolou, nebo družstva, které je oprávněno k míči, bude hra zahájena vhazováním z místa nejbližší místu provinění.

17.2.6 Po technické chybě bude hra zahájena vhazováním z místa nejbližší tomu, kde se nacházel míč v okamžiku, kdy byla zapískána technická chyba, pokud není v pravidlech uvedeno jinak.

17.2.7 Po nesportovní nebo diskvalifikující chybě bude hra zahájena vhazováním na čáře pro vhazování v přední části hřiště, pokud není v pravidlech uvedeno jinak.

17.2.8 Po šarvátce bude hra zahájena tak, jak je určeno v Čl. 39.

17.2.9 Kdykoli míč padne do koše, ale koš z pole nebo z trestného hodu neplatí, bude hra zahájena vhazováním na prodloužené čáře trestného hodu.

17.2.10 Po úspěšném koši ze hry nebo po úspěšném posledním trestném hodu:

- Kterýkoli hráč družstva, které dostalo koš, může vhodit míč z kteréhokoli místa za koncovou čarou hřiště, kde padl koš. Toto se také uplatňuje v případě, kdy rozhodčí podá míč hráči nebo jej dá k dispozici po oddechovém čase nebo jakémkoli zastavení hry po koši nebo po úspěšném posledním trestném hodu.
- Vhazující hráč se může pohnout do strany nebo zpět a míč může být přihrán spoluhráči za koncovou čarou, ale 5 vteřin se počítá od okamžiku, kdy je míč k dispozici prvním hráči v zámezí.

17.3 Pravidlo

17.3.1 Hráč, který vhazuje, **nesmí**:

- Vyčerpat více než 5 vteřin k odhození míče.
- Vstoupit do hřiště, dokud drží míč ve své ruce (rukou).
- Vhodit míč tak, že se po vhazování dotkne zámezí.
- Dotknout se míče na hřišti dříve, než se jej dotkl jiný hráč.
- Hodit míč přímo do koše.
- Pohnout se z místa určeného k vhazování za hraničními čarami podélně v jednom nebo obou směrech v celkové délce větší než 1 metr před vhozením míče. Nicméně je dovoleno ustoupit od hřiště kolmo k čáře tak daleko, jak okolnosti dovolí.

17.3.2 Během vhazování ostatní hráči **nesmí**:

- Mít jakoukoli část svého těla přes hraniční čaru předtím, než míč je vhozen přes čaru.
- Být méně než 1 metr k hráči vhazujícímu ze zámezí, když prostor bez překážek za hraničními čarami v místě vhazování je menší než 2 metry.

17.3.3 Jestliže hodiny hry ukazují 2:00, nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení, rozhodčí při provádění vhazování jako upozornění použije signál nedovoleného překročení hraniční čary.

Jestliže obránce:

- Má jakoukoli část svého těla přes hraniční čaru, aby přerušil vhazování, nebo
- Je méně než 1 metr k hráči vhazujícímu ze zámezí, když prostor bez překážek za hraničními čarami v místě vhazování je menší než 2 metry,

jedná se o přestupek a obránci bude udělena technická chyba.

Porušení Čl. 17.3 je přestupek.

17.4 Trest

Míč je přiznán soupeři k vhazování v místě původního vhazování.

Čl. 18 Oddechový čas

18.1 Definice

Oddechový čas je přerušení hry vyžádané hlavním trenérem nebo jeho prvním asistentem.

18.2 Pravidlo

18.2.1 Každý oddechový čas trvá 1 minutu.

18.2.2 Oddechový čas může být udělen během příležitosti k oddechovému času.

18.2.3 Příležitost k oddechovému času začíná:

- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým, hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem zapisovatele.
- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním trestném hodu.
- Když je dosaženo koše ze hry soupeřem družstva, které požaduje oddechový čas.

- 18.2.4 Příležitost k oddechovému času končí, když je míč k dispozici hráči k vhození nebo k provedení prvního trestného hodu.
- 18.2.5 Každému družstvu mohou být uděleny oddechové časy takto:
- Dva během prvního poločasu.
 - Tři během druhého poločasu, přičemž nejvíce dva, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.
 - Jeden během každého prodloužení.
- 18.2.6 Nevyužité oddechové časy nemohou být převedeny do dalšího poločasu nebo prodloužení.
- 18.2.7 Oddechový čas se započítá hlavnímu trenérovi, který o něj požádá první, kromě případu, kdy je poskytnut po soupeřově koši ze hry a jestliže nebylo zapískáno porušení pravidel.
- 18.2.8 Oddechový čas nebude povolen družstvu, které dalo koš z pole, když hodiny hry ukazují 2:00, nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, pokud rozhodčí nepřerušili hru.
- 18.3 Postup**
- 18.3.1 Pouze hlavní trenér nebo první asistent trenéra mají právo požádat o oddechový čas. Mohou navázat vizuální kontakt se stolkem zapisovatele nebo dojít ke stolu zapisovatele a jasně o něj požádat použitím dohodnutého znamení rukou.
- 18.3.2 Žádost o oddechový čas může být odvolána pouze předtím, než zazní signál časoměřiče oznamující tuto žádost.
- 18.3.3 Období oddechového času:
- Začne, když rozhodčí zapíská a dá znamení oddechového času.
 - Končí, když rozhodčí zapíská a pokyne družstvům k návratu na hřiště.
- 18.3.4 Jakmile nastane příležitost k oddechovému času, časoměřič oznámí rozhodčím svým signálem, že si družstvo vyžádalo oddechový čas.
- Je-li dosaženo koše proti družstvu, které požádalo o oddechový čas, časoměřič okamžitě zastaví hodiny hry a nechá zaznít signál.
- 18.3.5 Během oddechového času a přestávky před začátkem druhé a čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení je hráčům dovoleno opustit hřiště a sedět na lavičce družstva a osobám, které mohou sedět na lavičce, je dovoleno vstoupit do hřiště za předpokladu, že zůstanou v blízkosti území lavičky družstva.
- 18.3.6 Jestliže je požádáno o oddechový čas kterýmkoliv družstvem potom, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení trestných hodů pro první trestný hod, oddechový čas bude udělen, pokud:
- Poslední trestný hod je úspěšný.
 - Poslední trestný hod, pokud je neúspěšný, je následován vhozením.
 - Je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě budou původní trestné hody dokončeny a oddechový čas bude udělen před provedením nových trestů za chybu, pokud není v těchto pravidlech uvedeno jinak.
 - Je odpískána chyba předtím, než se míč stane živým po posledním trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před provedením nových trestů za chybu.
 - Je odpískán přestupek předtím, než se míč stane živým po posledním trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen předtím, než bude provedeno vhození.

V případě posloupnosti trestných hodů a/nebo držení míče vyvolaných více než jedním trestem bude každá posloupnost posuzována zvlášť.

Čl. 19 Střídání

19.1 Definice

Střídání je přerušení hry vyžádané náhradníkem, aby se stal hráčem.

19.2 Pravidlo

19.2.1 Družstvo může střídat hráče během příležitosti ke střídání.

19.2.2 Příležitost ke střídání začíná:

- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým, hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem zapisovatele.
- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním trestném hodu.
- Když je dosaženo koše ze hry, pokud hodiny hry ukazují 2:00, nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a jakéhokoli prodloužení, proti družstvu, které žádalo střídání.

19.2.3 Příležitost ke střídání končí, když je míč k dispozici hráči k vhazování nebo k provedení prvního trestného hodu.

19.2.4 Hráč, který byl právě vystřídán, se nemůže vrátit do hry, a náhradník, který se stal právě hráčem, nemůže opustit hru, dokud se míč nestane znovu mrtvým poté, co běžel čas, s výjimkou situací:

- Družstvo by mělo na hřišti méně než 5 hráčů.
- Hráč, který je oprávněn provádět trestné hody jako výsledek opravy omylu, je na lavičce družstva poté, co byl dovoleně vystřídán.

19.2.5 Střídání nebude povoleno družstvu, které dalo koš ze hry, po kterém jsou hodiny hry zastaveny, když ukazují 2:00, nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, pokud rozhodčí nepřerušili hru.

19.2.6 Jestliže je hráč ošetřen nebo je mu poskytnuta jakákoli asistence, musí být vystřídán, ledaže by družstvo muselo pokračovat s méně než pěti hráči na hřišti.

19.3 Postup

19.3.1 Pouze náhradník má právo požádat o střídání (ne hlavní trenér nebo první asistent trenéra). Osobně přijde k zapisovateli a požádá jasně o střídání pravidly určeným signálem rukama nebo si sedne na židli pro střídání. Musí být připraven hrát okamžitě.

19.3.2 Žádost o střídání může být zrušena pouze před zazněním signálu časoměřiče oznamujícím tuto žádost.

19.3.3 Jakmile nastane příležitost ke střídání, časoměřič oznámí rozhodčím svým signálem, že bylo požádáno o střídání.

19.3.4 Náhradník musí zůstat za hraniční čarou, dokud rozhodčí nezapíská a nedá mu znamení ke střídání a povolení vstoupit na hřiště.

19.3.5 Hráč, který je střídán, se nemusí hlásit ani rozhodčímu ani časoměřiči. Může jít přímo k lavičce družstva.

19.3.6 Střídání musí být dokončeno co nejrychleji. Hráč, který se dopustil pěti chyb nebo byl diskvalifikován, musí být vystřídán co nejrychleji (ne více než během 30 vteřin). Jestliže podle názoru rozhodčího nastane zbytečné zdržení, bude nařízen oddechový čas družstvu, které se provinilo. Nemá-li družstvo již oddechový čas,

může být hlavnímu trenérovi nařízena technická chyba za zdržování hry, která bude zapsána jako „B“.

19.3.7 Je-li střídání vyžádáno během oddechového času nebo o přestávce jiné než o přestávce mezi poločasy, musí se střídající ohlásit časoměřiči před vstupem do hry.

19.3.8 Jestliže hráč, který má provádět trestné hody, musí být vystřídán, protože:

- Je zraněn, nebo
- Se dopustil pěti chyb, nebo
- Byl diskvalifikován,

pak musí být trestné hody provedeny jeho náhradníkem, který nesmí být znovu vystřídán, dokud nehrál v následující fázi hry, kdy běžel čas.

19.3.9 Jestliže je požádáno o střídání kterýmkoliv družstvem potom, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení prvního trestného hodu, střídání bude povoleno, pokud:

- Poslední trestný hod je úspěšný.
- Poslední trestný hod, pokud je neúspěšný, je následován vhazováním.
- Je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě budou původní trestné hody dokončeny a střídání bude povoleno před provedením nových trestů za chybu, pokud není v pravidlech uvedeno jinak.
- Je odpískána chyba předtím, než se míč stal živým po posledním trestném hodu. V tomto případě je střídání povoleno před provedením nových trestů za chybu.
- Je odpískán přestupek předtím, než se míč stal živým po posledním trestném hodu. V tomto případě je střídání povoleno předtím, než bude provedeno vhazování.

V případě posloupnosti trestných hodů a/nebo držení míče vyvolaných více než jedním trestem bude každá posloupnost posuzována zvlášť.

Čl. 20 Zrušení utkání

20.1 Pravidlo

Družstvo prohraje utkání zrušením, jestliže:

- Není přítomno nebo není schopno postavit 5 hráčů 15 minut po stanoveném začátku utkání.
- Svými činy brání pokračování hry.
- Odmítne hrát po vyzvání prvním rozhodčím.

20.2 Trest

20.2.1 Vítězství je přiznáno soupeři s výsledkem 20:0. Dále družstvo, které prohraje, nedostane žádný bod do klasifikace.

20.2.2 V sérii dvou zápasů (doma a venku) na celkový počet bodů a pro play-off (hrané na 2 vítězství) družstvo, které prohrálo zrušením utkání v prvním, druhém nebo třetím utkání, ztratí celou sérii nebo play-off „zrušením“. Toto se neaplikuje na play-off hrané na 3 nebo na 4 vítězství.

20.2.3 Jestliže je družstvu v rámci turnaje zrušeno druhé utkání, bude družstvo diskvalifikováno z turnaje a výsledky všech zápasů tohoto družstva budou zrušeny.

Čl. 21 Nedohrání utkání**21.1 Pravidlo**

Družstvo prohraje utkání nedohráním, jestliže během utkání klesne počet jeho hráčů schopných hry na hřišti na méně než 2.

21.2 Trest

21.2.1 Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání ukončeno, vede, stav utkání zůstane. Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání ukončeno, nevede, bude konečný výsledek 2:0. Poražené družstvo dostane 1 bod do klasifikace.

21.2.2 V sérii dvou zápasů (doma a venku) na celkové skóre družstvo, které prohrálo nedohráním utkání v prvním nebo druhém utkání, ztratí sérii „nedohráním“.

PRAVIDLO PĚT - PŘESTUPKY

Čl. 22 Přestupky

22.1 Definice

Přestupek je porušení pravidel.

22.2 Trest

Míč je přiznán soupeři ke vhazení ze zámezí v bodě nejbližší přestupku s výjimkou prostoru přímo za deskou, pokud není těmito pravidly stanoveno jinak.

Čl. 23 Hráč v zámezí a míč v zámezí

23.1 Definice

23.1.1 **Hráč** je v zámezí, když se kteroukoli částí svého těla dotýká podlahy nebo jakéhokoli jiného předmětu kromě hráče na, nad nebo vně hraniční čáry.

23.1.2 **Míč** je v zámezí, když se dotýká:

- Hráče nebo jiné osoby v zámezí.
- Podlahy nebo jiného předmětu na, nad nebo vně hraniční čáry.
- Konstrukce nebo zadní strany desek nebo jakéhokoli předmětu nad hřištěm.

23.2 Pravidlo

23.2.1 Míč jde do zámezí vinou hráče, který se jej dotkl poslední předtím, než se dostal do zámezí, dokonce i v případě, že se poté míč dotkne něčeho jiného než hráče předtím, než jde do zámezí.

23.2.2 Je-li míč v zámezí proto, že se ho dotkl hráč nebo byl tečován hráčem, který je na nebo za hraniční čarou, pak tento hráč způsobil, že je míč v zámezí.

23.2.3 Jestliže se hráč (hráči) **při** držení míče pohne (pohnou) do zámezí nebo do své zadní poloviny hřiště, pak nastane situace rozskoku.

Čl. 24 Driblink

24.1 Definice

24.1.1 Driblink je pohyb živého míče způsobený hráčem, který má míč pod kontrolou a který hází, odráží, kutálí nebo dribluje míč po podlaze.

24.1.2 **Driblink začíná**, když hráč mající živý míč pod kontrolou na hřišti hází, odráží, kutálí nebo dribluje míč po podlaze a dotkne se jej opět dříve, než se ho dotkne jiný hráč.

Driblink končí, když se hráč dotkne míče současně oběma rukama nebo nechá míč spočinout v jedné nebo obou rukou.

Během driblinku může být míč hozen do vzduchu za předpokladu, že se míč dotkne podlahy nebo jiného hráče předtím, než se jej hráč, který míč hodil, znovu dotkne rukou.

Počet kroků hráče není omezen, jestliže míč není v kontaktu s jeho rukou.

24.1.3 Hráč, který náhodně ztratí a pak opět získá kontrolu živého míče na hřišti, je považován za hráče, kterému náhodně vypadl míč.

24.1.4 Následující není driblinkem:

- Po sobě jdoucí střely na koš z pole.
- Náhodné vypadnutí míče na začátku nebo na konci driblinku.
- Pokusy získat kontrolu míče vypíchnutím z blízkosti jiných hráčů.
- Vyražení míče z kontroly jiného hráče.
- Vypíchnutí přihrávky a získání míče.

- Přehazování míče z ruky do ruky a jeho spočinutí v jedné nebo obou rukou, bez kontaktu míče s podlahou za předpokladu, že není porušeno pravidlo o krocích.
- Hození míče proti desce koše a následné znovuzískání kontroly míče

24.2 Pravidlo

Hráč nesmí driblovat podruhé poté, co byl ukončen jeho první driblink, pokud to není po tom, co mezi oběma driblinky ztratil kontrolu živého míče na hřišti v důsledku:

- Střely na koš z pole.
- Vyražení míče soupeřem.
- Přihrávky nebo náhodného vypadnutí míče z rukou, po které(m) se míče dotkl jiný hráč.

Čl. 25 Kroky

25.1 Definice

25.1.1 **Kroky** jsou nedovolený pohyb jedné nohy nebo obou nohou v jakémkoliv směru nad omezení vyjmenovaná v tomto článku, zatímco hráč drží živý míč na hřišti.

25.1.2 **Obrátka** je dovolený pohyb, při kterém hráč, který drží živý míč na hřišti, jednou nebo vícekrát vykročí stejnou nohou v kterémkoli směru, zatímco druhá noha, zvaná obrátková, zůstává ve styku s podlahou na stále stejném místě.

25.2 Pravidlo

25.2.1 Stanovení obrátkové nohy hráče, který chytí živý míč na hřišti:

- Hráč, který chytí míč, zatímco stojí oběma nohama na podlaze:
 - V okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
 - Při zahájení driblinku nesmí být obrátková noha zvednuta dříve, než míč opustil ruku (ruce).
 - Při přihrávce nebo střele na koš může hráč z obrátkové nohy vyskočit, ale žádná noha se nesmí vrátit na podlahu předtím, než míč opustil ruku (ruce).
- Hráč, který chytí míč, zatímco se pohybuje, nebo po ukončení driblinku může před zastavením se, přihráním míče, nebo vystřelením udělat dva kroky:
 - Při přebírání míče musí hráč zahájit driblink před tím, než udělá druhý krok.
 - První krok nastane, když se jedna noha nebo obě nohy dotknou podlahy poté, kdy hráč získá kontrolu míče.
 - Druhý krok nastane, když se po prvním kroku druhá noha nebo obě nohy současně dotknou podlahy.
 - Jestliže hráč při svém prvním kroku zastaví a má obě nohy na podlaze, nebo při prvním kroku dopadl současně na obě nohy, může použít kteroukoli nohu jako obrátkovou. Jestliže poté vyskočí z obou nohou, žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).
 - Jestliže hráč dopadne pouze na jednu nohu, může použít jako obrátkovou pouze tuto nohu.
 - Jestliže hráč vyskočí z jedné nohy v prvním kroku, může ve druhém kroku dopadnout na obě nohy současně. V této situaci nemůže hráč použít žádnou nohu jako obrátkovou. Jestliže poté jedna nebo obě nohy opustí podlahu, žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).
 - Jestliže má hráč obě nohy ve vzduchu a dopadne na obě nohy současně, v okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.

- Hráč se nesmí dotknout podlahy stejnou nohou nebo oběma nohama následně po sobě poté, co ukončil driblink nebo získal kontrolu míče.

25.2.2 Hráč, který padá, leží nebo sedí na podlaze:

- **Je dovoleno**, když hráč spadne a klouže se po podlaze, zatímco drží míč, nebo když ležící nebo sedící hráč na podlaze získá kontrolu míče.
- **Je přestupkem**, když se poté hráč válí po podlaze nebo když se pokusí vstát, zatímco drží míč.

Čl. 26 3 vteřiny

26.1 Pravidlo

26.1.1 Hráč **nesmí** zůstat déle než 3 po sobě jdoucí vteřiny v soupeřově vymezeném území, jestliže má jeho družstvo živý míč pod kontrolou v přední části hřiště a hodiny hry běží.

26.1.2 Ohled musí být brán na hráče, který:

- Se snaží opustit vymezené území
- Je ve vymezeném území v okamžiku, kdy on nebo jeho spoluhráč je v hodů na koš z pole a míč opouští nebo právě opustil ruku (ruce).
- Dribluje ve vymezeném území s úmyslem hodit na koš poté, co byl ve vymezeném území méně než tři (3) po sobě jdoucí vteřiny.

26.1.3 Aby se hráč dostal mimo vymezené území, musí se oběma nohama dotknout podlahy vně vymezeného území.

Čl. 27 Těsně bráněný hráč

27.1 Definice

Hráč, který drží živý míč na hřišti, je těsně bráněn, když je soupeř v aktivním dovoleném obranném postavení ve vzdálenosti menší než 1 metr od něho.

27.2 Pravidlo

Těsně bráněný hráč musí přihrát, vystřelit na koš nebo driblovat do 5 vteřin.

Čl. 28 8 vteřin

28.1 Pravidlo

28.1.1 Kdykoli:

- Hráč ve své **zadní** části hřiště získá kontrolu **živého** míče, nebo
- Při vhazování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovoleně tečován jakýmkoli hráčem v zadní části hřiště a družstvo vhazujícího hráče bude pokračovat v kontrole míče ve své zadní části hřiště, musí toto družstvo během 8 vteřin zahrát míč do své přední části hřiště.

28.1.2 Družstvo zahraje míč do své přední části hřiště, když:

- Míč, který není pod kontrolou žádného hráče, se dotkne přední části hřiště.
- Míč se dotkne nebo je dovoleně tečován útočníkem, který má obě nohy zcela v kontaktu se svojí přední částí hřiště.
- Míč se dotkne nebo je dovoleně tečován obráncem, který má část svého těla v kontaktu se svojí zadní částí hřiště.
- Míč se dotkne rozhodčího, který má část svého těla v kontaktu s přední částí hřiště družstva majícího míč pod kontrolou.
- Při driblinku ze zadní části hřiště na přední jsou obě nohy driblujícího hráče a míč zcela v kontaktu s přední částí hřiště.

28.1.3 Období 8 vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo předtím míč pod kontrolou, je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště jako výsledek:

- Míče v zámezí.
- Zranění hráče stejného družstva.
- Technické chyby tohoto družstva.
- Situace rozskoku.
- Oboustranné chyby.
- Zrušení stejných trestů obou družstev.

Čl. 29 24 vteřin

29.1 Pravidlo

29.1.1 Kdykoli:

- Hráč získá kontrolu **živého míče na hřišti**,
- Při vhazování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovoleně tečován jakýmkoli hráčem na hřišti a družstvo vhazujícího hráče bude pokračovat v kontrole míče, musí jeho družstvo během 24 vteřin vystřelit na koš z pole.

K vystřelení na koš z pole během 24 vteřin musí být splněny následující podmínky:

- Míč musí opustit ruku (ruce) střílejícího před zazněním signálu hodin hodů na koš a
- Poté, co míč opustil ruce házejícího, se míč musí dotknout obroučky nebo padnout do koše.

29.1.2 Když **je vystřeleno na koš těsně před koncem období 24 vteřin** a signál hodin hodů na koš zazní, zatímco je míč ve vzduchu:

- Padne-li míč do koše, nedojde k přestupku, signál bude zanedbán a koš se počítá.
- Dotkne-li se míč obroučky, ale nepadne do koše, nedojde k přestupku, signál bude zanedbán a hra pokračuje bez přerušení.
- Nedotkne-li se míč obroučky, dojde k přestupku. Pokud ale soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, bude signál zanedbán a hra pokračuje bez přerušení.

Jestliže je deska vybavena po svém horním okraji žlutou světelnou signalizací, pak má tato přednost před zvukovým signálem.

Všechna ustanovení o ovlivnění směřování míče ke koši a o srážení míče budou aplikována.



29.2 Postup

29.2.1 Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny, kdykoli je hra rozhodčími zastavena:

- Pro chybu nebo přestupek (nikoliv pro míč v zámezi) družstva, které nemá míč pod kontrolou,
- Pro jakýkoli oprávněný důvod družstva, které nemá míč pod kontrolou,
- Pro jakýkoli oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem.

V těchto situacích bude držení míče přiznáno stejnému družstvu, které mělo míč pod kontrolou. Bude-li následné vhažování družstvem provedeno v jeho:

- Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin.
- Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny následovně:
 - Ukazují-li hodiny hodů na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 14 nebo více vteřin, hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny a měření limitu 24 vteřin bude pokračovat od okamžiku přerušení.
 - Ukazují-li hodiny hodů na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 13 nebo méně vteřin, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

Nicméně pokud je hra zastavena pro jakýkoli oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem a podle posouzení rozhodčího by znovu nastavení hodin hodů na koš vystavilo soupeře do nevýhody, hodiny hodů na koš budou pokračovat od okamžiku přerušení.

29.2.2 Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny, kdykoli je soupeři přiznáno vhažování ze zámezi poté, co je hra přerušena rozhodčími pro chybu nebo přestupek (včetně míče v zámezi) **družstva majícího míč pod kontrolou**.

Hodiny hodů na koš budou také znovu nastaveny, jestliže je družstvu přiznána nová kontrola míče podle pravidla o alternativním vhažování.

Bude-li následné vhažování družstvem provedeno v jeho:

- Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin.
- Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29.2.3 Jestliže je hra zastavena rozhodčími pro udělení technické chyby družstvu, které má míč pod kontrolou, bude hra znovu zahájena nejbližší místu přerušení. Hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny a budou pokračovat v měření od okamžiku přerušení.

29.2.4 Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, má hlavní trenér družstva, které je oprávněno k vhažování ve své zadní části hřiště a které si vyžádalo oddechový čas, možnost určit, zda bude hra zahájena vhažováním na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště, nebo v jeho zadní části hřiště v místě nejbližší tomu, kde byla hra zastavena.

Po oddechovém čase bude vhažování provedeno takto:

- Jedná-li se o vhažování po míči v zámezi a vhažování je provedeno v jeho:
 - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou pokračovat v měření od okamžiku přerušení.
 - Přední části hřiště: Jestliže hodiny hodů na koš ukazují 13 vteřin nebo méně, budou pokračovat v měření od okamžiku přerušení. Jestliže hodiny hodů na koš ukazují 14 vteřin nebo více, budou znovu nastaveny na 14 vteřin.
- Jedná-li se o vhažování po chybě nebo přestupku (ne po míči v zámezi) a vhažování je provedeno v jeho:
 - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.
 - Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

- Je-li oddechový čas udělen družstvu, které má novou kontrolu míče a vhažování je provedeno v jeho:
 - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.
 - Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.
- 29.2.5 Jestliže je družstvu přiznáno vhažování na čáře pro vhažování v přední části hřiště jako součást trestu za nespornou nebo diskvalifikující chybu, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.
- 29.2.6 Poté, co se míč dotkl obroučky soupeřova koše, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny:
- Na 24 vteřin, jestliže soupeř získá kontrolu míč.
 - Na 14 vteřin, jestliže družstvo, které získá kontrolu míče, je to, které mělo míč pod kontrolou před tím, než se míč dotkl obroučky.
- 29.2.7 Když signál hodin hodů na koš **zazní omylem**, zatímco má družstvo míč pod kontrolou nebo když nemá žádné družstvo míč pod kontrolou, signál bude zanedbán a hra pokračuje.
- Ale když by podle mínění rozhodčího bylo družstvo mající míč pod kontrolou postaveno do nevýhody, musí být hra zastavena. Údaj na hodinách hodů na koš bude opraven a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou v okamžiku zaznění signálu.

Čl. 30 Zahrání míče do zadní části hřiště

30.1 Definice

- 30.1.1 Družstvo má živý míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když:
- Hráč družstva se dotýká přední části hřiště oběma nohama, zatímco drží, chytá nebo dribluje s míčem v přední části hřiště nebo
 - Hráči družstva si míč přihrávají ve své přední části hřiště.
- 30.1.2 Družstvo mající živý míč pod kontrolou v přední části hřiště způsobí nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště, jestliže hráč tohoto družstva je poslední, kdo se dotkl míče ve své přední části hřiště a míče se poté jako první dotkne hráč stejného družstva:
- Který má část svého těla v kontaktu se svojí zadní částí hřiště, nebo
 - Poté, co se míč dotkl zadní části hřiště tohoto družstva.
- Toto omezení platí pro všechny situace v přední části hřiště včetně vhažování ze zámezí. Ale nevztahuje se na hráče, který se odrazí ze své přední poloviny hřiště, získá novou kontrolu míče pro družstvo, zatímco je stále ve vzduchu, a dopadne s míčem na svou zadní polovinu hřiště.

30.2 Pravidlo

Družstvo, které má živý míč pod kontrolou, nesmí nedovoleně zahrát míč do své zadní části hřiště.

30.3 Trest

Míč je přiznán soupeři ke vhažování ze zámezí v jeho přední části hřiště v bodě nejbližší přestupku s výjimkou prostoru přímo za deskou.

Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče

31.1 Definice

31.1.1 Střela na koš z pole nebo z trestného hodů:

- **Začíná**, když míč opustí hráčovu ruku (ruce) při hodu na koš.
- **Končí**, když míč:
 - Padne do koše přímo shora a zůstane v koši nebo jím zcela propadne.

- Nemá dále možnost padnout do koše.
- Se dotkne obroučky.
- Se dotkne podlahy.
- Se stane mrtvým.

31.2 Pravidlo

31.2.1 **Ovlivnění směřování míče ke koši během střely na koš z pole** nastává, když se hráč dotkne míče, který je zcela nad rovinou obroučky:

- A je na sestupné dráze letu do koše, nebo
- Poté, co se dotkl desky.

31.2.2 **Ovlivnění směřování míče ke koši během trestného hodu** nastává, když se hráč dotkne míče, který letí ke koši, před dotekem obroučky.

31.2.3 Omezení o ovlivnění směřování míče ke koši jsou aplikována do okamžiku:

- Kdy míč nemá možnost dále padnout do koše.
- Kdy se míč dotkl obroučky.

31.2.4 **Srážení míče** nastává, když:

- Po střele na koš z pole nebo po posledním trestném hodu se hráč dotkne koše nebo desky, zatímco je míč v doteku s obroučkou.
- Po trestném hodu následovaném dalším trestným hodem nebo hody se hráč dotkne míče, koše nebo desky, zatímco má míč stále možnost padnout do koše.
- Hráč prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.
- Obránce se dotkne míče nebo koše, zatímco je míč v koši, a zabrání tak míči propadnout košem.
- Hráč způsobí vibrace koše nebo uchopí koš takovým způsobem, že to podle mínění rozhodčího zabránilo míči padnout do koše, nebo to způsobilo padnutí míče do koše.
- Hráč uchopí koš, a zahraje s míčem.

31.2.5 Jestliže:

- Rozhodčí zapíská, když:
 - je míč v ruce hráče při hodu na koš z pole, nebo
 - je míč v letu na koš při střele na koš z pole, nebo při posledním trestném hodu.
- Zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení,

žádný hráč se nesmí dotknout míče poté, co se míč dotkl obroučky a má stále možnost padnout do koše.

Všechna omezení o ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče **budou aplikována.**

31.3 Trest

31.3.1 Dopustí-li se tohoto přestupku **útočník**, nemohou být přiznány žádné body. Míč bude přiznán soupeři pro vyhazování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud není těmito pravidly stanoveno jinak.

31.3.2 Dopustí-li se tohoto přestupku **obránce**, útočícímu družstvu jsou přiznány:

- 1 bod, jestliže je míč hozen při trestném hodu.
- 2 body, jestliže je míč hozen z dvoubodového území.
- 3 body, jestliže je míč hozen z třibodového území.

Přiznání bodů proběhne stejně, jako kdyby body vplynuly z padnutí míče do koše.

31.3.3 Jestliže se přestupku ovlivnění směřování míče ke koši dopustí **obránce** během posledního trestného hodu, bude útočícímu družstvu přiznán jeden (1) bod a následně bude udělena technická chyba tomuto obránci.

PRAVIDLO ŠEST - CHYBY

Čl. 32 Chyby

32.1 Definice

- 32.1.1 Chyba je porušení pravidel zahrnující nedovolený fyzický kontakt hráče se soupeřem a/nebo nesportovní chování.
- 32.1.2 Družstvu může být odpískán jakýkoli počet chyb. Bez ohledu na trest je každá chyba zapsána viníkovi do zápisu a potrestána podle těchto pravidel.

Čl. 33 Kontakt: Obecné principy

33.1 Princip válce

Princip válce je definován jako prostor uvnitř pomyslného válce obsazený hráčem na podlaze. Velikost válce a vzdálenost mezi nohama hráče je úměrná výšce a velikosti hráče. Zahrnuje prostor nad hráčem a u bránícího hráče nebo útočícího hráče bez míče je ohraničen následovně:

- Vpředu dlaněmi rukou,
- Vzadu vnější stranou zadní části těla,
- Z boku vnější hranou paží a nohou.

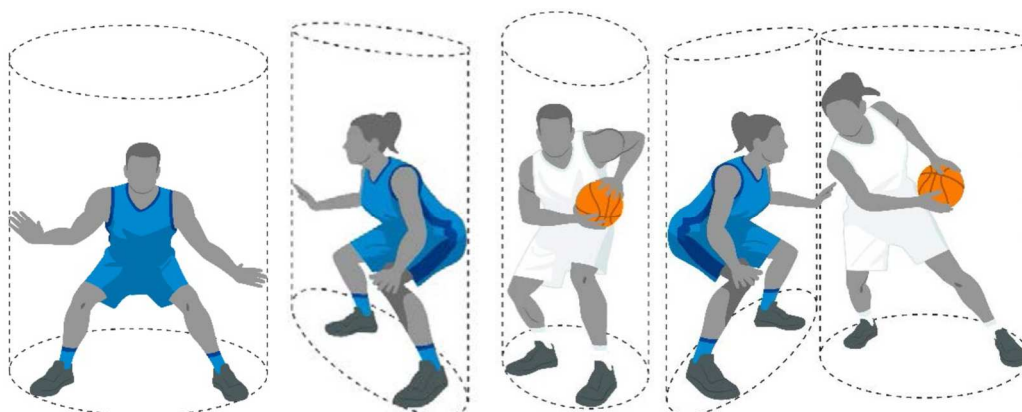
Paže a ruce mohou být nataženy před trupem ne dále, než je postavení nohou a kolen, s pažemi ohnutými v loktech tak, že předloktí a ruce jsou zvednuty v dovoleném obranném postavení.

Bránící hráč nesmí vstoupit do válce útočícího hráče s míčem a způsobit nedovolený kontakt, když útočící hráč uvnitř svého válce hraje normální basketbalovou akci. Válec útočícího hráče s míčem je ohraničen následovně:

- Vpředu chodidly, ohnutými kolena a rukama, držícíma míč nad boky,
- Vzadu vnější stranou zadní části těla,
- Z boku vnější hranou loktů a nohou.

Útočícímu hráči s míčem musí být poskytnut dostatek prostoru pro normální basketbalovou hru uvnitř jeho válce. Normální basketbalová hra zahrnuje zahájení driblinku, pivotování, střelbu a přihrávání.

Útočící hráč nesmí roztahovat své nohy a ruce mimo svůj válec a způsobit tak nedovolený kontakt s bránícím hráčem ve snaze získat prostor navíc.



Obrázek 5 Princip válce

33.2 Princip vertikality

Během utkání má každý hráč právo zaujmout kterékoli místo na hřišti (válec), pokud již není obsazeno soupeřem.

Tento princip chrání místo na podlaze, kde hráč stojí, a vzdušný prostor nad ním, když vertikálně vyskočí uvnitř tohoto prostoru.

Jakmile však hráč opustí svoji vertikální pozici (válec) a dojde ke kontaktu se soupeřem, který již zaujal svoji vertikální pozici (válec), pak hráč, který opustil svoji vertikální pozici (válec), je odpovědný za kontakt.

Bránící hráč nesmí být trestán za vertikální opuštění podlahy (uvnitř svého válce) nebo za to, že má nad sebe ve válci vztýčeny paže a ruce.

Útočící hráč, ať na podlaze nebo ve vzduchu, nesmí způsobit kontakt s bránícím hráčem v dovoleném obranném postavení tím, že:

- Použije své ruce ke zvětšení svého prostoru na hřišti (odstrčení).
- Roztáhne nohy nebo paže a způsobí tak kontakt během nebo bezprostředně po střelbě na koš z pole.

33.3 Dovolené obranné postavení

Bránící hráč zaujal počáteční dovolené obranné postavení, když:

- Je čelem obrácen k soupeři a
- Má obě nohy na podlaze.

Dovolené obranné postavení se vztahuje i na prostor vertikálně nad hráčem (válec) od podlahy až do stropu. Hráč může zvednout paže a ruce nad hlavu nebo vyskočit, ale musí zůstat ve vertikální poloze uvnitř pomyslného válce.

33.4 Bránění hráče, který má míč pod kontrolou

Při bránění hráče, který má míč pod kontrolou (drží míč nebo dribluje), **se prvky prostoru a času neberou v úvahu.**

Hráč s míčem musí očekávat, že bude bráněn, a proto musí být připraven zastavit se nebo změnit směr ihned, jakmile před ním jeho soupeř zaujme počáteční dovolené obranné postavení, dokonce i tehdy, stane-li se tak ve zlomku vteřiny.

Bránící hráč musí zaujmout počáteční dovolené obranné postavení bez způsobení kontaktu před zaujmutím tohoto postavení.

Jakmile bránící hráč zaujme dovolené obranné postavení, může se pohnout, aby bránil soupeře, ale nemůže roztahovat paže a vysunovat ramena, boky nebo nohy tak, aby bránil driblujícímu hráči projít kolem něj.

Při posuzování situace blokování/prorážení hráče s míčem musí rozhodčí užít následujících principů:

- Bránící hráč musí zaujmout počáteční dovolené obranné postavení čelem k hráči s míčem a s oběma nohama na podlaze.
- Bránící hráč může zůstat na místě, vertikálně vyskočit nebo se pohnout stranou nebo zpět tak, aby zůstal v počátečním dovoleném obranném postavení.
- Při pohybu k zachování počátečního dovoleného obranného postavení jedna noha nebo obě nohy mohou být na okamžik zvednuty z podlahy, ale pohyb musí být boční nebo zpětný, **nikoli směrem** ke hráči s míčem.
- Kontakt musí jít na trup, v tomto případě může být obránce považován za hráče, který je na místě první.
- Obránce, který postavil dovolené obranné postavení, se může otočit **uvnitř** svého válce, aby zabránil zranění.

V kterékoli z výše zmíněných situací bude kontakt posouzen, jako že je způsoben hráčem s míčem.

33.5 Bránění hráče, který nemá míč pod kontrolou

Hráč, který nemá míč pod kontrolou, má právo se volně pohybovat po hřišti a zaujmout jakékoli místo, které není obsazeno jiným hráčem.

Při bránění hráče, který nemá míč pod kontrolou, **musí být aplikovány prvky prostoru a času**. Bránící hráč nemůže zaujmout postavení tak rychle a tak blízko soupeři v pohybu, že tento nemá dostatek času nebo vzdálenosti buď k zastavení, nebo ke změně směru.

Vzdálenost je přímo úměrná rychlosti soupeře, ale ne menší než 1 normální krok.

Jestliže hráč nebere v úvahu prvky času a vzdálenosti při zaujímání svého počátečního dovoleného obranného postavení a dojde ke kontaktu se soupeřem, je odpovědný za kontakt.

Jakmile bránící hráč zaujal počáteční dovolené obranné postavení, může se pohybovat, aby bránil soupeře. Nesmí mu ale bránit v projití kolem něj vysunutím ramene, paže, boku nebo nohy. Může se stočit uvnitř svého válce tak, aby zabránil zranění.

33.6 Hráč, který je ve vzduchu

Hráč, který vyskočil do vzduchu z kteréhokoli místa na hřišti, má právo dopadnout zpět na stejné místo.

Může také dopadnout na jiné místo za předpokladu, že přímá dráha mezi odrazem a dopadem a samotné místo dopadu nebylo obsazeno soupeřem v okamžiku odrazu.

Jestliže hráč vyskočil a jeho setrvačný pohyb vedl ke kontaktu se soupeřem, který zaujal dovolené obranné postavení v blízkosti místa dopadu, pak je za kontakt odpovědný skákající hráč.

Hráč nesmí vstoupit do cesty soupeři poté, co soupeř vyskočil do vzduchu.

Dojde-li ke kontaktu při pohybu pod hráče, který je ve vzduchu, jedná se obvyčejně o nesportovní chybu a za jistých okolností může jít i o diskvalifikující chybu.

33.7 Clonění: Dovolené a nedovolené

Clonění nastává, když se hráč pokouší zdržet soupeře nebo zabránit soupeři, který nemá míč pod kontrolou, zaujmout požadované místo na hřišti.

Dovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- **Byl v klidu** (uvnitř svého válce), když došlo ke kontaktu.
- Měl obě nohy na podlaze, když došlo ke kontaktu.

Nedovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- **Se pohyboval**, když došlo ke kontaktu.
- Nedodržel dostatečnou vzdálenost při clonění mimo zorné pole **stojícího** soupeře, když došlo ke kontaktu.
- Nerespektoval prvky času a vzdálenosti **pohybujícího** se soupeře, když došlo ke kontaktu.

Je-li clona postavena **uvnitř zorného pole** v klidu stojícího soupeře (čelně nebo bočně), hráč může postavit clonu tak blízko, jak si přeje, pokud nezpůsobí kontakt.

Je-li clona postavena **mimo zorné pole** v klidu stojícího soupeře, clonící hráč musí dovolit soupeři udělat 1 normální krok směrem ke cloně, aniž by došlo ke kontaktu.

Je-li soupeř **v pohybu**, prvky času a vzdálenosti musí být vzaty v úvahu. Clonící hráč musí ponechat dostatek prostoru k tomu, aby se cloněný hráč mohl cloně vyhnout zastavením nebo změnou směru.

Požadovaná vzdálenost není nikdy menší než 1 a nikdy větší než 2 normální kroky.

Hráč, který je dovoleně cloněn, je odpovědný za jakýkoli kontakt s hráčem, který postavil clonu.

33.8 Prorážení

Prorážení je nedovolený kontakt, který nastane, když hráč s míčem nebo bez míče strká nebo se pohybuje směrem do soupeřova trupu.

33.9 Blokování

Blokování je nedovolený kontakt, který brání v pohybu soupeři s míčem nebo bez míče.

Hráč, který se pokouší clonit, blokuje, jestliže způsobí kontakt v pohybu, přičemž soupeř je v klidu nebo od clonícího hráče ustupuje.

Jestliže hráč nesleduje míč, je obrácen čelem k soupeři a mění své postavení zároveň se soupeřem, je odpovědný za jakýkoli kontakt, ke kterému dojde, pokud nepůsobí jiné faktory.

Výraz "pokud nepůsobí jiné faktory" se vztahuje na úmyslné strkání, prorážení nebo držení hráčem, který je cloněn.

Hráč smí roztáhnout paži (paže) nebo loket (lokty) mimo svůj válec, zaujímá-li postavení na podlaze, ale musí se nacházet uvnitř válce, když se soupeř pokouší projít kolem něho. Když hráč roztáhne paži (paže) nebo loket (lokty) mimo svůj válec a dojde ke kontaktu, pak je to blokování nebo držení.

33.10 Území půlkruhu proti prorážení

Území půlkruhu proti prorážení je na hřišti vyznačeno za účelem vymezení zvláštního území pro posouzení situací prorážení/blokování pod košem.

Při každém postupu ke koši směrem do území půlkruhu proti prorážení nebude kontakt útočnicka, který je ve vzduchu, s obráncem uvnitř půlkruhu proti prorážení posouzen jako útočný foul, ledaže útočník nedovoleně užije svých rukou, paží, nohou nebo těla. Toto pravidlo bude použito, jestliže:

- Útočník má míč pod kontrolou, zatímco je ve vzduchu, a
- Útočník se pokusí o střelu na koš z pole nebo o přihrávku, a
- Obránce má **jednu nebo obě nohy v kontaktu** s půlkruhem proti prorážení.

33.11 Kontakt se soupeřem rukou (rukama) a/nebo paží (pažemi)

Dotýkat se soupeře rukou (rukama) nemusí být samo o sobě chybou.

Rozhodčí musí posoudit, zda hráč, který způsobil kontakt, získal výhodu. Jestliže kontakt způsobený hráčem jakkoli omezí svobodu pohybu soupeře, pak je to chyba.

Nedovolené použití ruky (rukou) nebo natažené paže (paží) nastane, když obránce, který je v obranném postavení, má ruku (ruce) nebo paži (paže) položeny na soupeři a tyto zůstanou v kontaktu se soupeřem **s míčem nebo bez míče** tak, že brání jeho postupu.

Opakovaný kontakt soupeře nebo "rýpnutí" do soupeře s míčem nebo bez míče je také považován za chybu, protože to může vést k surové hře.

Chyba **útočníka s míčem** je:

- "Hákování" nebo ovinutí paže nebo lokte kolem obránce k získání výhody.
- "Odstrčení" k zabránění obránci hrát nebo při pokusu o zahrání míče nebo pokusu vytvořit si více prostoru.
- Použití nataženého předloktí nebo ruky při driblunku k zabránění získání kontroly míče soupeřem.

Chyba **útočníka bez míče** je "odstrčení", aby:

- Se uvolnil pro získání míče.
- Zabránil obránci hrát míčem nebo jeho snaze získat míč.
- Si pro sebe vytvořil více prostoru.

33.12 Hra posta

Princip vertikality se aplikuje i na hru posta.

Útočící hráč v postavení posta a soupeř, který jej brání, musí vzájemně respektovat právo na vertikální prostor (válec).

Je chybou útočníka nebo obránce na pozici posta vytlačovat nebo vystrkovat soupeře z jeho postavení nebo omezovat soupeřovu svobodu pohybu užitím roztažených paží, ramen, boků, nohou nebo jiných částí těla.

33.13 Nedovolené bránění zezadu

Nedovolené bránění zezadu je kontakt se soupeřem způsobený obráncem, který je za soupeřem. Pouhá skutečnost, že se obránce pokouší hrát míčem, ho neopravňuje ke kontaktu se soupeřem zezadu.

33.14 Držení

Držení je nedovolený kontakt se soupeřem, jímž je mu bráněno ve volném pohybu po hřišti. Tento kontakt (držení) může být prováděn jakoukoli částí těla.

33.15 Strkání

Strkání je kontakt jakoukoli částí těla, který nastává, když hráč násilně pohybuje nebo se pokouší pohnout soupeřem, který má nebo nemá míč pod kontrolou.

33.16 Předstírání faulu

Předstírání faulu je jakákoli akce hráče, kdy se pokouší vytvořit dojem, že byl faulován, nebo dělá teatrální přehnané pohyby k vytvoření dojmu, že byl faulován, a tím získat výhodu.

Čl. 34 Osobní chyba

34.1 Definice

34.1.1 Osobní chyba je hráčův nedovolený kontakt se soupeřem, když je míč živý nebo mrtvý.

Hráč nesmí soupeře blokovat, strkat, držet, prorážet, nastavit mu nohu, bránit mu v pohybu roztažením paží, rameny, bokem, nohou nebo kolenem nebo ohýbáním těla do nenormální polohy (mimo svůj válec) ani užívat jakkoli hrubé nebo násilné hry.

34.2 Trest

Osobní chyba bude zapsána provinivšímu se hráči.

34.2.1 Dopustí-li se chyby na hráče, který není v hodů na koš:

- Hra bude znovu zahájena vhozením ze zámezí nejbližšího místu chyby družstvem, které se neprovinilo.
- Je-li chybující družstvo v trestu za počet chyb družstva, pak se aplikuje Čl. 41 (Chyby družstva - Trest).

34.2.2 Dopustí-li se chyby na hráče, který je v hodů na koš, házejícímu hráči bude přiznán počet trestných hodů následovně:

- Jestliže je hozeno na koš z pole a hod je úspěšný, koš platí a navíc je přiznán 1 trestný hod.
- Jestliže je hozeno na koš z dvoubodového území a hod je neúspěšný, jsou přiznány 2 trestné hody.
- Jestliže je hozeno na koš z třibodového území a hod je neúspěšný, jsou přiznány 3 trestné hody.
- Jestliže je hráč faulován před nebo současně se signálem hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení nebo signálem hodin hodů na koš, zatímco míč je stále v ruce (rukou) hráče a hod na koš je úspěšný, pak koš neplatí. Budou přiznány 2 nebo 3 trestné hody.

Čl. 35 Oboustranná chyba**35.1 Definice**

35.1.1 Oboustranná chyba je situace, v níž se 2 soupeři dopustí buď osobní, nebo nesportovní/diskvalifikující chyby vůči sobě navzájem přibližně ve stejné době.

35.1.2 Aby byly dvě chyby považovány za oboustrannou chybu, musí platit:

- Obě chyby jsou chyby hráče
- Obě chyby zahrnují fyzický kontakt
- Obě chyby jsou mezi dvěma hráči, kteří se faulují navzájem
- Obě chyby jsou buď 2 osobní chyby, nebo jakákoli kombinace nesportovní a diskvalifikující chyby.

35.2 Trest

Osobní, nebo nesportovní/diskvalifikující chyba se zaznamená každému hráči. Nebudou nařízeny žádné trestné hody a hra bude znovu zahájena následovně:

Jestliže přibližně ve stejné době, kdy byla způsobena oboustranná chyba

- Je dosaženo koše ze hry nebo posledním trestným hodem, míč bude přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhození ze zámezí v jakémkoliv místě za koncovou čarou.
- Má družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhození ze zámezí na nejbližším místě provinění.
- Nemá žádné družstvo míč pod kontrolou ani není nikomu přiznán, nastává situace rozskoku.

Čl. 36 Technická chyba

36.1 Pravidla chování

- 36.1.1 Správné vedení utkání vyžaduje plnou a loajální spolupráci všech hráčů, hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo s rozhodčími, s rozhodčími u stolku a komisařem, pokud je přítomen.
- 36.1.2 Obě družstva jsou oprávněna učinit vše k dosažení vítězství, ale pouze ve sportovním duchu a ve smyslu fair play.
- 36.1.3 Jakékoli úmyslné nebo opakované porušení této spolupráce nebo sportovního ducha a smyslu těchto pravidel se považuje za technickou chybu.
- 36.1.4 Rozhodčí může zabránit technickým chybám udělením varování členům družstev, nebo dokonce přehlédnutím menších technických provinění, která jsou jasně neúmyslná a nemají přímý vliv na hru, pokud se ovšem neopakuje stejné provinění po varování.
- 36.1.5 Jestliže technické provinění je zjištěno až poté, co se míč stal živým, hra bude zastavena a bude udělena technická chyba. Trest bude proveden, jakoby se chyba stala v okamžiku, kdy byla technická chyba udělena. Cokoli se stane mezi technickým proviněním a zastavením hry, zůstává v platnosti.

36.2 Definice

- 36.2.1 Technická chyba hráče je chyba hráče, která není způsobena kontaktem se soupeřem, a zahrnuje mimo jiné následující chování:
- Nedbání varování rozhodčích.
 - Nezdvořilé jednání a/nebo komunikace s rozhodčími, komisaři, rozhodčími u stolku, soupeři nebo osobami oprávněnými sedět na lavičkách.
 - Slovní nebo neverbální urážky nebo provokace diváků.
 - Dráždění nebo provokování soupeře.
 - Překážení ve výhledu máváním rukama nebo umístěním rukou blízko jeho očí.
 - Nadměrné používání loktů.
 - Zdržování hry úmyslným dotekem míče po koši nebo zdržování hry zabraňováním okamžitému vhazení míče do hry.
 - Předstírání faulu.
 - Pevné uchopení obroučky koše tak, že jeho hmotnost nese obroučka. Při střelbě zaražením do koše může hráč uchopit obroučku koše na okamžik a náhodně nebo může uchopit pevně obroučku koše, jestliže podle názoru rozhodčího se snaží zabránit svému zranění nebo zranění jiného hráče.
 - Ovlivnění směřování míče ke koši obráncem během posledního trestného hodu. 1 bod bude přiznán útočícímu družstvu a následuje technická chyba obránce.
- 36.2.2 Technická chyba jakékoli osoby oprávněné sedět na lavičce je chyba zaviněná nezdvořilou komunikací nebo dotekem s rozhodčími, komisařem, rozhodčími u stolku nebo se soupeři nebo porušením pravidel administrativního charakteru.
- 36.2.3 Hráč bude diskvalifikován do konce utkání, jestliže jsou mu uděleny 2 technické chyby, nebo 2 nespportovní chyby, nebo jedna technická a jedna nespportovní chyba.
- 36.2.4 Hlavní trenér bude diskvalifikován do konce utkání, když:
- Se dopustí dvou technických chyb („C“) za své osobní nespportovní chování.

- Je potrestán třemi technickými chybami, buď všemi („B”), nebo jednou z nich („C”) jako výsledku nespportovního chování osob oprávněných sedět na lavičce.
- 36.2.5 Jestliže byl hráč nebo hlavní trenér diskvalifikován podle Čl. 36.2.3 nebo Čl. 36.2.4, pak technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny.

36.3 Trest

36.3.1 Jde-li o technickou chybu:

- Hráče, pak je chyba zapsána jemu a počítá se do chyb družstva.
- Jakékoli osoby oprávněné sedět na lavičce, pak je zapsána hlavnímu trenérovi a nepočítá se do chyb družstva.

36.3.2 Soupeři bude přiznán 1 trestný hod. Hra bude znovu zahájena následovně:

- Trestný hod bude proveden okamžitě. Po trestném hodu bude provedeno vhadzování družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči v okamžiku, kdy byla zapískána technická chyba, z místa nejbližší tomu, kde se nacházel míč v okamžiku přerušeni hry.
- Trestný hod bude také proveden okamžitě, bez ohledu na to, zda bylo určeno pořadí provedení trestů za případné jiné chyby, nebo na to, zda již začalo provádění trestů za tyto chyby. Po trestném hodu za technickou chybu bude hra zahájena družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči v okamžiku, kdy byla zapískána technická chyba, z místa nejbližší tomu, kde byla hra přerušena k potrestání technické chyby.
- Je-li dosaženo koše z pole nebo z posledního trestného hodu, hra bude znovu zahájena vhadzováním ze zámezí kdekoli za koncovou čarou.
- Jestliže žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči, nastane situace roszkoku.
- Rozskokem ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.

Čl. 37 Nespportovní chyba

37.1 Definice

37.1.1 Nespportovní chyba je kontakt hráčem, který podle mínění rozhodčího je:

- Kontakt se soupeřem při neoprávněné snaze hrát přímo míč v rámci ducha a záměru pravidel.
- Nadměrný, tvrdý kontakt způsobený hráčem při snaze hrát míč nebo kontaktovat soupeře.
- Zbytečný kontakt způsobený obráncem ve snaze zastavit postup družstva majícího míč pod kontrolou při přechodu do útoku.
Toto je aplikováno do té doby, než útočník zahájí hod na koš.
- Nedovolený kontakt způsobený hráčem zezadu nebo z boku na soupeře, který postupuje směrem k soupeřovu koši, a mezi postupujícím hráčem, míčem a košem již nejsou žádní další hráči. Toto je aplikováno do té doby, než útočník zahájí hod na koš.
- Kontakt obránce na soupeře na hřišti, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, když je míč v zámezí pro vhadzování a je stále v rukou rozhodčího nebo je dán k dispozici hráči provádějícímu vhadzování.

37.1.2 Rozhodčí musí posuzovat nespportovní chyby stejným způsobem během celého utkání a musí posoudit pouze akci.

37.2 Trest

37.2.1 Nesportovní chyba bude zapsána provinivšímu se hráči.

37.2.2 Hráči, který byl faulován, se přiznají trestné hody následované:

- Vhazováním na čáře pro vyhazování v přední části hřiště.
- Rozskokem ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.

Počet trestných hodů se určí takto:

- Jde-li o chybu na hráče, který není v hodu na koš: 2 trestné hody.
- Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš: koš, je-li dosažen, se počítá a navíc je přiznán 1 trestný hod.
- Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš a který nedá koš: 2 nebo 3 trestné hody.

37.2.3 Hráč bude diskvalifikován do konce utkání, když jsou mu uděleny 2 nesportovní chyby, nebo 2 technické chyby, nebo jedna technická a jedna nesportovní chyba.

37.2.4 Jestliže byl hráč diskvalifikován podle Čl. 37.2.3, pak nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny.

Čl. 38 Diskvalifikující chyba

38.1 Definice

38.1.1 Diskvalifikující chyba je výrazné nesportovní chování hráčů, náhradníků, hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo.

38.1.2 Hlavní trenér, který byl diskvalifikován, bude nahrazen prvním asistentem trenéra zapsaným v zápise. Není-li první asistent trenéra zapsán v zápise, bude nahrazen kapitánem (CAP).

38.2 Násilí

38.2.1 Násilné činy se mohou vyskytnout během utkání v rozporu se sportovním duchem a fair play. Musí být okamžitě zastaveny rozhodčími a, je-li to nutné, silami odpovědnými za udržování veřejného pořádku.

38.2.2 Kdykoli se vyskytnou akty násilí mezi hráči na hřišti nebo v jeho okolí, musí rozhodčí učinit nezbytná opatření k jejich zastavení.

38.2.3 Členové družstva, kteří se dopustí hrubých agresivních činů vůči soupeři nebo rozhodčím, musí být okamžitě diskvalifikováni. První rozhodčí podá zprávu o incidentu řídicímu orgánu soutěže.

38.2.4 Orgány veřejného pořádku mohou vstoupit na hřiště pouze na požádání rozhodčích. Jestliže však diváci vstoupí do hřiště se zjevnou snahou dopustit se násilných činů, orgány veřejného pořádku musí okamžitě zasáhnout k ochraně družstev a rozhodčích.

38.2.5 Všechny ostatní prostory mimo hřiště a jeho okolí, včetně přístupových cest, chodeb, šaten atd., jsou pod pravomocí pořadatelů a orgánů odpovědných za dodržování veřejného pořádku.

38.2.6 Fyzické činy hráčů nebo jakýchkoli osob oprávněných sedět na lavičce, které mohou vést ke škodám na vybavení utkání, nesmí být rozhodčími dovoleny.

Kdykoli je chování tohoto druhu rozhodčími zpozorováno, musí být varován hlavní trenér příslušného družstva.

Kdyby se tyto akce opakovaly, bude nařízena technická, nebo dokonce diskvalifikující chyba proti osobě (osobám), která se provinila.

38.3 Trest

38.3.1 Diskvalifikující chyba bude zapsána provinilcovi.

38.3.2 Ten, kdo je diskvalifikován podle příslušných článků pravidel, musí odejít do šatny svého družstva, kde zůstane do konce utkání, nebo, bude-li si to přát, opustí budovu.

38.3.3 Trestný hod (hody) budou přiznány:

- Kterémukoliv hráči soupeře určenému jeho hlavním trenérem v případě nekontaktní chyby.
- Faulovanému hráči v případě kontaktní chyby.

Následovat bude:

- Vhazování na čáře pro vhazování v přední části hřiště.
- Rozskok ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.

38.3.4 Počet trestných hodů se určí takto:

- Jde-li o chybu nekontaktní povahy: 2 trestné hody
- Jde-li o chybu na hráče, který není v hodu na koš: 2 trestné hody.
- Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš: koš, je-li dosažen, se počítá a navíc je přiznán 1 trestný hod.
- Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš a který nedá koš: 2 nebo 3 trestné hody.
- Jde-li o diskvalifikaci hlavního trenéra: 2 trestné hody
- Jde-li o diskvalifikaci prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo, chyba bude zapsána jako technická chyba hlavnímu trenérovi: 2 trestné hody

Navíc, jde-li o diskvalifikaci prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo za aktivní zapojení do šarvátky po opuštění prostoru lavičky družstva:

- Za každou diskvalifikující chybu prvního asistenta trenéra, náhradníka a vyloučeného hráče: 2 trestné hody. Všechny diskvalifikující chyby budou zapsány provinivším se osobám.
- Za každou diskvalifikující chybu osoby doprovázející družstvo: 2 trestné hody. Všechny diskvalifikující chyby budou zapsány hlavnímu trenérovi.

Všechny tresty v podobě trestných hodů budou provedeny, ledaže budou stejné tresty proti oběma družstvům zrušeny.

Čl. 39 Šarvátky

39.1 Definice

Šarvátka je fyzické napadení mezi dvěma nebo více osobami (hráči, náhradníky, hlavními trenéry, asistenty trenérů a osobami doprovázejícími družstvo).

Tento článek se týká pouze náhradníků, hlavních trenérů, asistentů trenérů, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo situace, která může vést k šarvátce.

39.2 Pravidlo

- 39.2.1 Náhradníci, vyloučení hráči nebo osoby doprovázející družstvo, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo během situace, která může vést k šarvátce, budou diskvalifikováni.
- 39.2.2 Pouze hlavní trenér a/nebo první asistent trenéra mohou opustit hranice prostoru družstva při šarvátce nebo při jakékoli situaci, která k ní může vést proto, aby pomohli rozhodčím udržet nebo obnovit pořádek. Za této situace nebudou diskvalifikováni.
- 39.2.3 Jestliže hlavní trenér a/nebo první asistent trenéra opustí hranice prostoru družstva a nepomohou nebo se nepokusí pomoci rozhodčím udržet nebo obnovit pořádek, budou diskvalifikováni.

39.3 Trest

- 39.3.1 Bez ohledu na počet osob diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky bude nařízena jediná technická chyba proti hlavnímu trenérovi („B”).
- 39.3.2 V případě, že osoby z obou družstev byly diskvalifikovány v rámci tohoto článku a nezbyvají další tresty k provedení, bude hra zahájena následovně.
- Jestliže v přibližně stejnou dobu, kdy byla hra zastavena pro šarvátku:
- Padl koš z pole nebo z posledního trestného hodu, bude hra zahájena vhozením ze zámezí kdekoli za koncovou čarou družstvem, které dostalo koš.
 - Mělo družstvo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči, bude míč přiznán ke vhození tomuto družstvu v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když začala šarvátka.
 - Nemělo žádné družstvo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči, nastává situace rozskoku.
- 39.3.3 Každá diskvalifikující chyba bude zapsána, jak je popsáno v B.8.3., a nepočítá se do chyb družstva.
- 39.3.4 Všechny případné tresty za chyby proti hráčům na hřišti, kteří se zúčastnili šarvátky nebo jakékoli situace vedoucí k šarvátce, budou provedeny ve shodě s Čl. 42 (Zvláštní situace).
- 39.3.5 Všechny případné tresty za diskvalifikující chyby prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo aktivně zapojených do šarvátky nebo jakékoli situace vedoucí k šarvátce, budou potrestány podle Čl. 38.3.4, šesté odrážky.

PRAVIDLO SEDM – OBEČNÁ USTANOVENÍ

Čl. 40 5 chyb hráče

- 40.1 Hráč, který se dopustil pěti chyb, bude rozhodčími informován a musí ihned odstoupit z utkání. Musí být vystřídán během 30 vteřin.
- 40.2 Chyba hráče, který se předtím dopustil své páté chyby, je považována za chybu vyloučeného hráče, započítá se hlavnímu trenérovi a do zápisu je označena „B“.

Čl. 41 Chyby družstva: Trest

41.1 Definice

- 41.1.1 Chyba družstva je osobní, technická, nesportovní nebo diskvalifikující chyba hráče. Družstvo je v situaci trestu za chyby, dopustí-li se 4 chyb družstva v jedné čtvrtině.
- 41.1.2 Všechny chyby družstva, ke kterým došlo během jakékoli přestávky utkání, jsou považovány za chyby, které nastaly v následující čtvrtině nebo prodloužení.
- 41.1.3 Všechny chyby družstva, ke kterým došlo v prodloužení, jsou považovány za chyby čtvrté čtvrtiny.

41.2 Pravidlo

- 41.2.1 Je-li družstvo v situaci trestu za chyby, pak všechny následující osobní chyby hráčů způsobené proti hráči, který není v hodu na koš, budou trestány dvěma (2) trestnými hody namísto držení míče ke vhazování. Hráč, který byl faulován, bude provádět trestné hody.
- 41.2.2 V případě, že se osobní chyby dopustil hráč, jehož družstvo má živý míč pod kontrolou nebo je jeho družstvo oprávněno k míči, pak tato osobní chyba bude trestána vhazováním soupeře ze zámezí.

Čl. 42 Zvláštní situace

42.1 Definice

Zvláštní situace nastane, když v časovém úseku, kdy čas stojí po chybě nebo přestupku, dojde k dalšímu (dalším) porušení pravidel.

42.2 Postup

- 42.2.1 Všechny chyby musí být zapískány a všechny tresty identifikovány.
- 42.2.2 Bude určeno pořadí, ve kterém k porušení pravidel došlo.
- 42.2.3 Stejně tresty proti oběma družstvům a všechny tresty za oboustranné chyby se ruší v pořadí, ve kterém byly odpískány. Byl-li trest jednou zapsán a zrušen, je považován za takový, který nikdy nenastal.
- 42.2.4 Jestliže je udělena technická chyba, trest za ni bude proveden jako první, bez ohledu na to, zda bylo určeno pořadí provedení trestů za případné jiné chyby, nebo na to, že již začalo provádění trestů za tyto chyby.

Jestliže je udělena technická chyba hlavnímu trenérovi za diskvalifikaci prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo, trest za ni nebude proveden jako první. Bude proveden v pořadí, v jakém všechny chyby a přestupky nastaly, pakliže nejsou vzájemně zrušeny.



- 42.2.5 Právo držení míče jako část posledního trestu k provedení zruší jakákoli předcházející práva držení míče.
- 42.2.6 Jakmile se míč stal živým při provádění prvního trestného hodu nebo při vhažování při provádění trestu, pak tento trest již nemůže být použit ke zrušení jakýchkoli zbývajících trestů.
- 42.2.7 Všechny zbývající tresty budou vykonány v pořadí, v jakém vznikly.
- 42.2.8 Jestliže po zrušení všech stejných trestů proti oběma družstvům již nezůstávají žádné tresty k provedení, hra bude hra zahájena následovně.
- Jestliže v přibližně stejném čase, kdy došlo k prvnímu porušení pravidel:
- Je dosaženo koše z pole nebo z posledního trestného hodu, bude míč přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhažování ze zámezí kdekoli za koncovou čarou.
 - Má družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhažování ze zámezí v místě nejbližší tomu, kde došlo k prvnímu provinění.
 - Nemá žádné družstvo míč pod kontrolou ani k němu není žádné družstvo oprávněno, nastává situace rozskoku.

Čl. 43 Trestné hody

43.1 Definice

- 43.1.1 Trestný hod je příležitost daná hráči k dosažení 1 bodu nerušenou střílou na koš z místa za čarou trestného hodu a uvnitř půlkruhu.
- 43.1.2 Množina trestných hodů je definována jako všechny trestné hody a/nebo následné držení míče plynoucí z trestu za jednu chybu.

43.2 Pravidlo

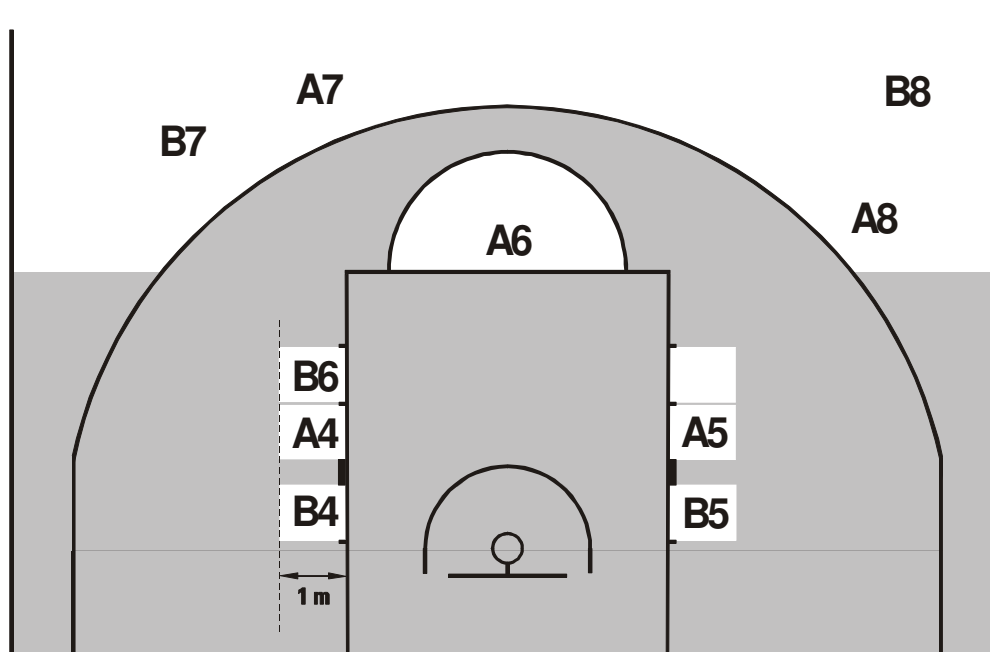
- 43.2.1 Je-li odpískána osobní, nesportovní nebo diskvalifikující chyba, trestný hod (hody) budou uděleny následovně:
- Hráč postižený soupeřovou chybou musí provést trestný hod (hody).
 - Jestliže hráč, vůči kterému se soupeř dopustil chyby, má být vystřídan, musí provést trestné hody před vystřídáním.
 - Jestliže hráč označený k provedení trestného hodu (hodů) musí opustit hru pro zranění, protože se dopustil pěti chyb nebo byl diskvalifikován, trestný hod (hody) musí provést jeho náhradník. Není-li náhradník k dispozici, trestný hod (hody) provede kterýkoli spoluhráč určený hlavním trenérem.
- 43.2.2 Při udělení technické nebo nekontaktní diskvalifikující chyby kterýkoli člen soupeřova družstva určený hlavním trenérem družstva provádí trestný hod (hody).
- 43.2.3 Hráč provádějící trestné hody:
- Se postaví za čáru trestného hodu a dovnitř půlkruhu.
 - Může použít libovolný způsob hodu tak, že míč padne do koše shora nebo se dotkne obroučky.
 - Odhodí míč během 5 vteřin od okamžiku, kdy dostal míč k dispozici od rozhodčích.

- Nedotkne se čáry trestného hodu nebo podlahy za čarou trestného hodu, dokud míč nepadne do koše nebo se míč nedotkne obroučky.
- Nebude trestný hod naznačovat (předstírat).

43.2.4 Hráči v místech pro doskakování při trestném hodu musí obsadit určená střídavá postavení podél vymezeného území, která se uvažují 1 metr hluboká (Obrázek 6).

Během trestných hodů tito hráči nesmí:

- Obsadit prostory pro doskakování u vymezeného území, na něž nemají právo.
- Vstoupit do vymezeného území, do neutrální zóny nebo opustit prostory pro doskakování u vymezeného území, dokud míč neopustí ruku házejícího.
- Rušit házejícího svými akcemi.



Obrázek 6 Postavení hráčů během trestných hodů

- 43.2.5 Hráči, kteří nestojí podél vymezeného území, musí být za prodlouženou čarou trestného hodu a za čarou třibodového území, dokud trestný hod neskončí.
- 43.2.6 Během trestného hodu (hodů), za nimiž mají následovat další trestné hody nebo vhažování, musí všichni hráči zůstat za prodlouženou čarou trestného hodu a za čarou třibodového území.

Porušení Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 a 43.2.6 je přestupek.

43.3 Trest

43.3.1 Jestliže je trestný hod úspěšný a střelící hráč se dopustí přestupku, pak bod nebude uznán.

Míč je přiznán soupeři ke vhažování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud nenásledují další trestné hody nebo oprávnění k vhažování.

43.3.2 **Je-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustil kterýkoli hráč (hráči), kteří neházeli, pak:

- Dosažený bod platí.
- Přestupek (přestupky) budou zanedbány.

V případě posledního trestného hodu bude míč přiznán soupeři házejícího družstva ke vhažování kdekoli za koncovou čarou.

43.3.3 **Není-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustí:

- **Střilející hráč nebo spoluhráč střilejícího** při posledním trestném hodu, bude míč přiznán soupeři ke vzhazování na prodloužené čáře trestného hodu, pokud družstvo házejícího hráče není oprávněno k dalšímu držení míče.
- **Protihráč střilejícího**, dodatečný trestný hod je přiznán házejícímu.
- **Obě družstva** při posledním trestném hodu, pak nastane situace rozskoku.

Čl. 44 Opravitelné omyly

44.1 Definice

Rozhodčí mohou opravit omyl, když je nedopatřením porušeno některé pravidlo a pouze když je výsledkem některé z následujících situací:

- Přiznání neoprávněného trestného hodu (hodů).
- Nepřiznání oprávněného trestného hodu (hodů).
- Chybné přiznání nebo zrušení bodů.
- Povolení nesprávnému hráči házet trestný hod (hody).

44.2 Obecný postup

44.2.1 Mají-li být shora uvedené omyly opravitelné, musí být rozhodčími, komisařem, je-li přítomen, nebo rozhodčími u stolku zjištěny dříve, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči poté, co běžel po omylu čas.

44.2.2 Rozhodčí může přerušit hru ihned v okamžiku zjištění omylu, pokud nebude žádné družstvo vystaveno do nevýhody.

44.2.3 Všechny chyby, dosažené body, spotřebovaný čas a vše, co se událo po tom, co nastal omyl a před objevením omylu, zůstane v platnosti.

44.2.4 Po opravě omylu bude hra znovu zahájena v bodě, kde byla přerušena k opravě omylu, pokud není v těchto pravidlech stanoveno jinak. Míč bude přiznán družstvu, které bylo oprávněno k míči v okamžiku zastavení hry pro opravu omylu.

44.2.5 Poté, co byl omyl zjištěn a je ještě opravitelný a

- Je-li hráč, zúčastněný na opravě omylu, na lavičce po dovoleném vystřídání, musí se vrátit na hřiště, ledaže by byl zraněný, a zúčastnit se opravy omylu (v tomto okamžiku se stane hráčem).

Po dokončení opravy může zůstat na hřišti, pokud není opět požádáno o povolení střídání, v tom případě může hráč opustit hru.

- Byl-li hráč vystřídán pro svoje zranění nebo protože obdržel asistenci, pro pátou nebo diskvalifikující chybu, jeho náhradník se musí podílet na opravě omylu.

44.2.6 Opravitelné omyly nemohou být opraveny poté, co první rozhodčí podepsal zápis.

44.2.7 Jakékoli omyly ve vyplňování zápisu, průběhu měření hodinami hry nebo hodinami hodu na koš, týkající se stavu, počtu osobních chyb, počtu oddechových časů nebo spotřebovaného/nepotřebovaného času na hodinách hry nebo hodinách hodu na koš mohou být opraveny prvním rozhodčím kdykoliv před závěrečným podpisem zápisu prvním rozhodčím.

44.3 Zvláštní postupy

44.3.1 Přiznání neoprávněného trestného hodu (hodů).

Provedené trestné hody jako výsledek omylu se ruší a hra pokračuje následovně:

- Jestliže hodiny hry nebyly spuštěny, míč bude přiznán ke vzhazování na prodloužené čáře trestného hodu družstvu, jehož hody byly zrušeny.
- Jestliže hodiny hry byly spuštěny a:

- Družstvo, které má míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči v době zjištění omylu je stejné jako družstvo mající míč pod kontrolou v době, kdy nastal omyl nebo
 - Žádné družstvo nemá míč pod kontrolou v době odhalení omylu, pak bude míč přiznán ke vhozování družstvu, které bylo oprávněno ke vhozování v době omylu.
 - Jestliže hodiny hry byly spuštěny a v době objevení omylu, družstvo, které má míč pod kontrolou (nebo je oprávněno k míči), je jiné než to, které mělo míč v okamžiku omylu, nastane situace rozskoku.
 - Jestliže hodiny byly spuštěny a v okamžiku objevení omylu byl nařízen trestný hod (hody), budou tyto provedeny a míč bude přiznán k vhozování družstvu, které mělo míč pod kontrolou v době, kdy nastal omyl.
- 44.3.2 Nepřiznání oprávněného trestného hodu (hodů).
- Jestliže poté, co se stal omyl, nedošlo ke změně držení míče, hra pokračuje po opravě omylu jako po normálním trestném hodu.
 - Omyl bude zanedbán, když družstvo, kterému bylo omylem uděleno držení míče, dosáhlo koše.
- 44.3.3 Umožnění házet trestný hod (hody) nesprávnému hráči.
- Vykonaný trestný hod (hody) a držení míče, pokud je součástí trestu, budou zrušeny a míč bude přiznán soupeři ke vhozování na prodloužené čáře trestného hodu, ledaže hra již byla zahájena a poté byla zastavena pro opravu omylu nebo když následují tresty za další porušení pravidel. V takovém případě bude hra znovu zahájena tam, kde byla zastavena pro opravu omylu.

PRAVIDLO OSM - ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ: POVINNOSTI A PRÁVA

Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku, komisař

- 45.1 Rozhodčí jsou první, druhý a případně třetí rozhodčí, kterým asistují rozhodčí u stolku a komisař, je-li přítomen.
- 45.2 Rozhodčí u stolku jsou zapisovatel, asistent zapisovatele, časoměřič a operátor hodin hodu na koš.
- 45.3 Komisař sedí mezi zapisovatelem a časoměřičem. Jeho povinností během utkání je především dohlížet na práci rozhodčích u stolku a asistovat prvnímu a druhému, případně třetímu rozhodčímu k hladkému průběhu utkání.
- 45.4 Žádný z rozhodčích nesmí být v jakémkoli vztahu se kterýmkoli družstvem na hřišti.
- 45.5 Rozhodčí, rozhodčí u stolku a komisař musí vést utkání ve shodě s těmito pravidly a nemají právo je měnit.
- 45.6 Oblečením rozhodčích je dres rozhodčího, dlouhé černé kalhoty, černé ponožky a černá basketbalová obuv.
- 45.7 Rozhodčí, stejně jako rozhodčí u stolku, musí být jednotně oblečeni.

Čl. 46 První rozhodčí: Povinnosti a práva

První rozhodčí:

- 46.1 Přezkouší a schválí všechna zařízení používaná během utkání.
- 46.2 Určí oficiální hodiny hry, hodiny hodu na koš, stopky a seznámí se s rozhodčími u stolku.
- 46.3 Vybere hrací míč z nejméně dvou již používaných míčů poskytnutých domácím družstvem. Kdyby nevyhovoval žádný z nich, vybere nejlepší z dostupných.
- 46.4 Nepřipustí, aby některý z hráčů měl na sobě předměty, které mohou způsobit zranění ostatním hráčům.
- 46.5 Vyhazuje míč při rozskoku na začátku první čtvrtiny a podává míč na začátku dalších čtvrtin a prodloužení.
- 46.6 Má právo zastavit hru, jestliže podmínky k tomu směřují.
- 46.7 Má právo rozhodnout o tom, že družstvo prohraje zrušením utkání.
- 46.8 Pečlivě zkontroluje zápis na konci utkání nebo kdykoli to považuje za potřebné.
- 46.9 Po konci hrací doby schválí a podepíše zápis a tím **ukončí činnost** rozhodčích a jejich **spojení** s utkáním. **Pravomoc rozhodčích začíná**, když přijdou na hřiště 20 minut před plánovaným začátkem utkání, a **končí**, když zazní signál hodin hry na konci utkání.
- 46.10 V šatně rozhodčích zaznamená na zadní stranu zápisu před jeho podpisem:
- okolnosti zrušení utkání nebo jakékoliv diskvalifikující chyby,
 - jakékoliv nesportovní chování členů družstva, hlavních trenérů, asistentů trenérů a osob doprovázejících družstvo, které se vyskytlo v období 20 a více minut před stanoveným začátkem utkání nebo mezi koncem utkání a schválením a podepsáním zápisu.
- V takovém případě první rozhodčí (komisař, je-li přítomen) musí poslat podrobnou zprávu řídicímu orgánu soutěže.

- 46.11 Učiní konečné rozhodnutí, kdykoli je to nutné nebo když se rozhodčí neshodnou. To může konzultovat s druhým (případně třetím) rozhodčím, komisařem, je-li přítomen, a/nebo s rozhodčími u stolku.
- 46.12 Pro utkání, kde má být použito zařízení IRS (Instant replay system), přejděte na přílohu F.
- 46.13 Zapíská poté, co je upozorněn časoměřičem, když zbývají 3 minuty a 1:30 minuty do začátku první a třetí čtvrtiny. První rozhodčí také zapíská, když zbývá 30 vteřin do začátku druhé a čtvrté čtvrtiny a do začátku každého prodloužení.
- 46.14 **Má právo rozhodnout o všem, co není výslovně uvedeno v těchto pravidlech.**

Čl. 47 Rozhodčí: Povinnosti a práva

- 47.1 Rozhodčí mají právo rozhodnout o porušení pravidel, ke kterým došlo uvnitř nebo vně hraničních čar včetně stolku zapisovatele, území laviček družstva a prostorů bezprostředně za čarami.
- 47.2 Rozhodčí zapískají, když dojde k porušení pravidel, na konci čtvrtiny nebo prodloužení nebo když je třeba zastavit hru. Nepískají po úspěšném koši z pole, úspěšném trestném hodu nebo když se míč stane živým.
- 47.3 Při rozhodování o osobním kontaktu nebo přestupku musí rozhodčí ve všech případech vzít v úvahu následující základní principy:
- Smysl a záměr pravidel hry a nutnost udržet celistvost utkání.
 - Vyváženost při uplatňování koncepce "výhoda/nevýhoda". Rozhodčí by neměli zbytečně přerušovat průběh hry proto, aby potrestali náhodný kontakt, který nedává hráči, který způsobil kontakt, výhodu ani jeho soupeře nevystaví do nevýhody.
 - Uplatňování rozumného přístupu ke každému utkání beroucí v úvahu schopnosti hráčů, jejich chování a jejich přístup ke hře.
 - Zachování rovnováhy mezi kontrolou utkání a průběhem hry; citlivě posuzovat, o co se účastníci snaží, zapískat to, co hra vyžaduje.
- 47.4 Podá-li některé družstvo protest, první rozhodčí (nebo komisař, pokud je přítomen) podá po obdržení zdůvodnění protestu zprávu o události řídicímu orgánu.
- 47.5 Je-li rozhodčí zraněn nebo z jiných důvodů nemůže vykonávat své povinnosti během 5 minut, hra pokračuje. Zbývající rozhodčí rozhoduje (rozhodují) sami do konce utkání, pokud není možnost nahradit zraněného rozhodčího kvalifikovaným náhradním rozhodčím. Po konzultaci s komisařem, je-li přítomen, rozhodne (rozhodnou) zbývající rozhodčí o možném nahrazení zraněného rozhodčího.
- 47.6 Ve všech mezinárodních utkáních, je-li třeba ústní vysvětlení k rozhodnutí, musí být toto vysloveno anglicky.
- 47.7 **Každý rozhodčí má právo učinit rozhodnutí v rámci svých povinností, ale nemá právo zpochybňovat nebo zrušit rozhodnutí dalšího rozhodčího (rozhodčích).**
- 47.8 **Aplikace a výklad Pravidel basketbalu rozhodčími jsou bez ohledu na to, zda bylo, nebo nebylo učiněno jednoznačné rozhodnutí, konečná a nemohou být zpochybňována nebo odmítána s výjimkou případu, kdy je možné podat protest (viz příloha C).**

Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: Povinnosti

- 48.1 **Zapisovatel** používá oficiální zápis o utkání a zapisuje:



- Jména a čísla hráčů, kteří mají zahájit utkání, a všech náhradníků, kteří nastoupí v utkání. Jsou-li porušena pravidla o zapisování 5 hráčů majících nastoupit k utkání, střídání nebo číslování hráčů, upozorní nejbližšího rozhodčího co možná nejdříve poté, co byla závada objevena.
- Průběžný součet dosažených bodů zapsáním všech bodů dosažených z pole a všech úspěšných trestných hodů.
- Chyby jednotlivých hráčů. Ihned oznamuje rozhodčímu, když se některý hráč dopustil páté chyby. Podobně zapisuje chyby trenérů a ihned oznamuje rozhodčímu, když je hlavní trenér diskvalifikován. Podobně musí rozhodčí ihned oznámit, že má být hráč diskvalifikován, protože se dopustil 2 technických chyb, nebo 2 nesportovních chyb, nebo 1 technické a jedné nesportovní chyby.
- Oddechové časy. Oznámí rozhodčímu při nejbližší příležitosti, že si družstvo vyžádalo oddechový čas, oznámí prostřednictvím rozhodčího hlavnímu trenérovi, že již nemá oddechový čas v probíhajícím poločase nebo prodloužení.
- Sleduje alternativní proces držení a obsluhuje indikátor. Změní směr šipky ihned po skončení prvního poločasu, protože družstva změni koš ve druhém poločase.

48.2 **Asistent zapisovatele** obsluhuje ukazatel skóre a asistuje zapisovateli a časoměřiči. V případě jakékoli neshody mezi ukazatelem a oficiálním zápisem, která nemůže být vyřešena, má přednost oficiální zápis a ukazatel bude příslušně upraven.

48.3 Je-li omyl zapisovatele ve vyplňování zápisu zjištěn:

- Během hry, musí časoměřič počkat se svým znamením na první mrtvý míč.
- Po signálu konce utkání během závěrečného ověřování zápisu prvním rozhodčím, ale ještě před podpisem, první rozhodčí omyl opraví, i kdyby to znamenalo změnu konečného výsledku utkání.
- Poté, co byl zápis rozhodčími podepsán, pak již nemůže být opraven. První rozhodčí nebo komisař, je-li přítomen, musí poslat detailní zprávu řídicímu orgánu soutěže.

Čl. 49 Časoměřič: Povinnosti

49.1 Časoměřič bude obsluhovat hodiny hry a stopky a:

- Měří hrací dobu, oddechové časy a přestávky.
- Zajistí, aby signál hodin hry zazněl velmi hlasitě a automaticky na konci čtvrtiny nebo prodloužení.
- Selže-li jeho signál nebo není-li slyšet, použije jakéhokoliv jiného možného prostředku k tomu, aby to ihned oznámil rozhodčím.
- Ohlašuje počet chyb, kterých se dopustil hráč, zvednutím ukazatele s odpovídajícím číslem tak, aby to bylo viditelné oběma hlavními trenérům.
- Zajistí, aby byl ukazatel chyb družstva umístěn na konci stolku bližším lavičce družstva, které se dopustilo své čtvrté chyby hráčů ve čtvrtině, a to v okamžiku, kdy se míč stane živým po čtvrté chybě družstva.
- Provádí střídání.
- Dává svůj signál **pouze** v době, kdy se míč stane mrtvým a předtím, než se míč stane opět živým. Zvuk jeho signálu **nezastavuje** čas nebo hru a ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým.

49.2 Časoměřič měří hrací dobu následovně:

- Spustí hodiny hry, když:
 - Při rozskoku je míč dovoleně udeřen prvním ze skákajících hráčů.
 - Po neúspěšném posledním trestném hodu, po němž má být míč nadále živý, se míče dotkne hráč na hřišti.
 - Během vhazování ze zámezí se míč dotkne hráče nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.
- Zastaví hodiny hry, když:
 - Uplyne čas hry na konci čtvrtiny nebo prodloužení, pokud se nezastaví automaticky samotnými hodinami hry.
 - Rozhodčí zapíská, zatímco je míč živý.
 - Je dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas.
 - Je dosaženo koše, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení.
 - Zazní signál hodin hodu na koš, zatímco má družstvo míč pod kontrolou.

49.3 Časoměřič měří oddechový čas následovně:

- Spustí stopky ihned, jakmile rozhodčí zapíská a dá znamení oddechového času.
- Signalizuje uplynutí 50 vteřin.
- Signalizuje konec oddechového času.

49.4 Časoměřič měří přestávky následovně:

- Spustí časomíru ihned po konci předešlé čtvrtiny nebo prodloužení.
- Upozorní rozhodčí 3 minuty a 1:30 minuty před začátkem 1. a 3. čtvrtiny.
- Signalizuje před začátkem druhé a čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení 30 vteřin do začátku čtvrtiny nebo prodloužení.
- Signalizuje a současně zastavuje časomíru okamžitě, když skončí přestávka.

Čl. 50 Operátor hodin hodu na koš: Povinnosti

Operátor hodin hodu na koš bude obsluhovat hodiny hodu na koš následovně:

50.1 Spuštěny nebo znovu spuštěny, když:

- Družstvo získá kontrolu živého míče na hřišti. Následně pouhý dotek míče soupeřem neznamená začátek nového období dvaceti čtyř (24) vteřin, zůstane-li míč pod kontrolou stejného družstva.
- Při vhazování ze zámezí se míč **dotkne** hráče nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.

50.2 Zastaveny, ale nebudou znovu nastaveny, zbývající čas zůstává zobrazen, když stejné družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování jako následek:

- Míče v zámezí.
- Zranění hráče stejného družstva.
- Technické chyby tohoto družstva.
- Situace rozskoku (kromě případu, kdy míč uvízne mezi obroučkou a deskou).
- Oboustranné chyby.
- Zrušení stejných trestů proti oběma týmům.



Zastaveny, ale také nebudou znovu nastaveny, zbývající čas zůstává zobrazen, jestliže je stejnému družstvu, které mělo předtím míč pod kontrolou, přiznáno vhazování v přední části hřiště po chybě nebo přestupku a 14 nebo více vteřin je zobrazeno na hodinách hodů na koš.

50.3 Zastaveny a znovu nastaveny na 24 vteřin, na displeji nebude nic vidět, jakmile

- Míč padne dovolučeně do koše.
- Míč se dotkne obroučky koše soupeře a kontrolu míče získá družstvo, které nemělo kontrolu míče před jeho dotekem obroučky.
- Družstvo je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště:
 - Po chybě nebo přestupku (ne pro míč v zámezí).
 - Po situaci rozskoku, kdy předtím nemělo kontrolu míče.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, ledaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
- Družstvo je oprávněno k trestnému hodů (hodům)

50.4 Zastaveny a znovu nastaveny na 14 vteřin, 14 vteřin bude zobrazeno, když:

- Stejně družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování v přední části hřiště a 13 nebo méně vteřin je zobrazeno na hodinách hodů na koš:
 - Po chybě nebo přestupku (ne pro míč v zámezí).
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, ledaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
- Družstvu, které nemělo předtím kontrolu míče, je přiznáno vhazování v jeho přední polovině hřiště, jako výsledek:
 - Osobní chyby nebo přestupku (včetně míče v zámezí),
 - Situace rozskoku.
- Družstvu je přiznáno vhazování na čáře pro vhazování v přední části hřiště po nesportovní nebo diskvalifikující chybě.
- Poté, co se míč dotkl obroučky při neúspěšné střele na koš z pole (včetně situace, kdy míč uvízne mezi obroučkou a deskou), posledním nebo jediným trestným hodů nebo při přihrávce a pokud družstvo, které získá kontrolu míče, je stejné jako družstvo, které mělo kontrolu míče před dotekem obroučky.
- Po oddechovém čase družstva, které je oprávněno k vhazování v zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují méně než 2:00 na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení a hlavní trenér tohoto družstva rozhodne, že bude hra zahájena vhazováním jeho družstva na čáře pro vhazování v přední části hřiště, a když je na hodinách hodů na koš v okamžiku přerušení hry zobrazeno 14 vteřin nebo více.

50.5 Vypnutý poté, co se míč stal mrtvým a hodiny hry byly zastaveny v kterékoli čtvrtině nebo prodloužení, když některé z družstev získá novou kontrolu míče a na hodinách hry je méně než 14 vteřin.

Signál hodin hodů na koš nezastavuje hodiny hry nebo hru ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým, ledaže má družstvo míč pod kontrolou.

A – SIGNÁLY ROZHODČÍCH

- A.1 Jediné oficiální signály rozhodčích jsou signály vyobrazené v těchto pravidlech.
- A.3 Při signalizaci směrem ke stolku zapisovatele se důrazně doporučuje signalizaci doplnit verbálně (v mezinárodních utkáních anglicky).
- A.2 Je důležité, aby rozhodčí u stolku zapisovatele znali tato znamení.

Signály hodin hry

ZASTAVENÍ ČASU



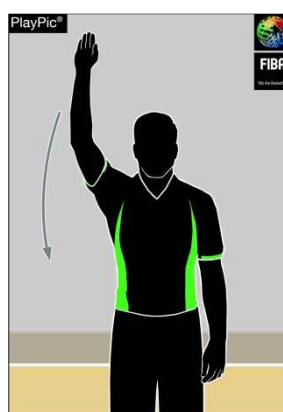
Otevřená dlaň

ZASTAVENÍ ČASU PRO CHYBU



Sevržená pěst

SPUŠTĚNÍ ČASU



Seknutí dlaní

Dosažení bodů

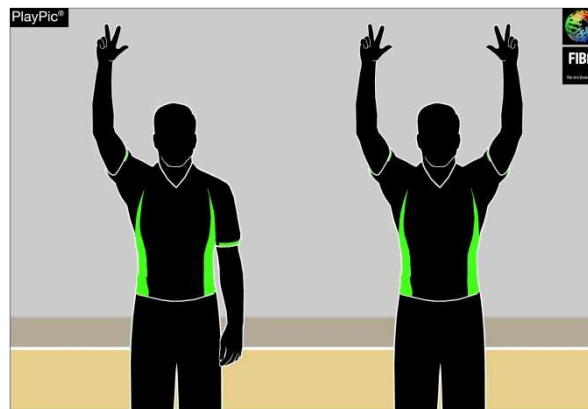
1 BOD


 Jeden prst,
sklopení zápěstí

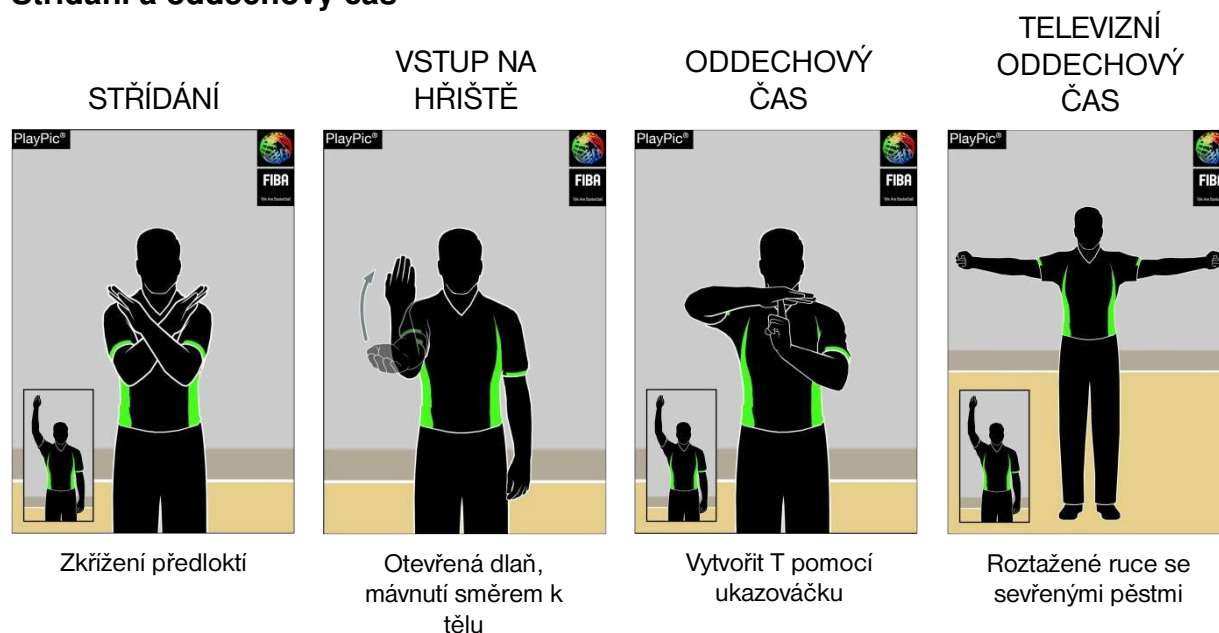
2 BODY


 Dva prsty,
sklopení zápěstí

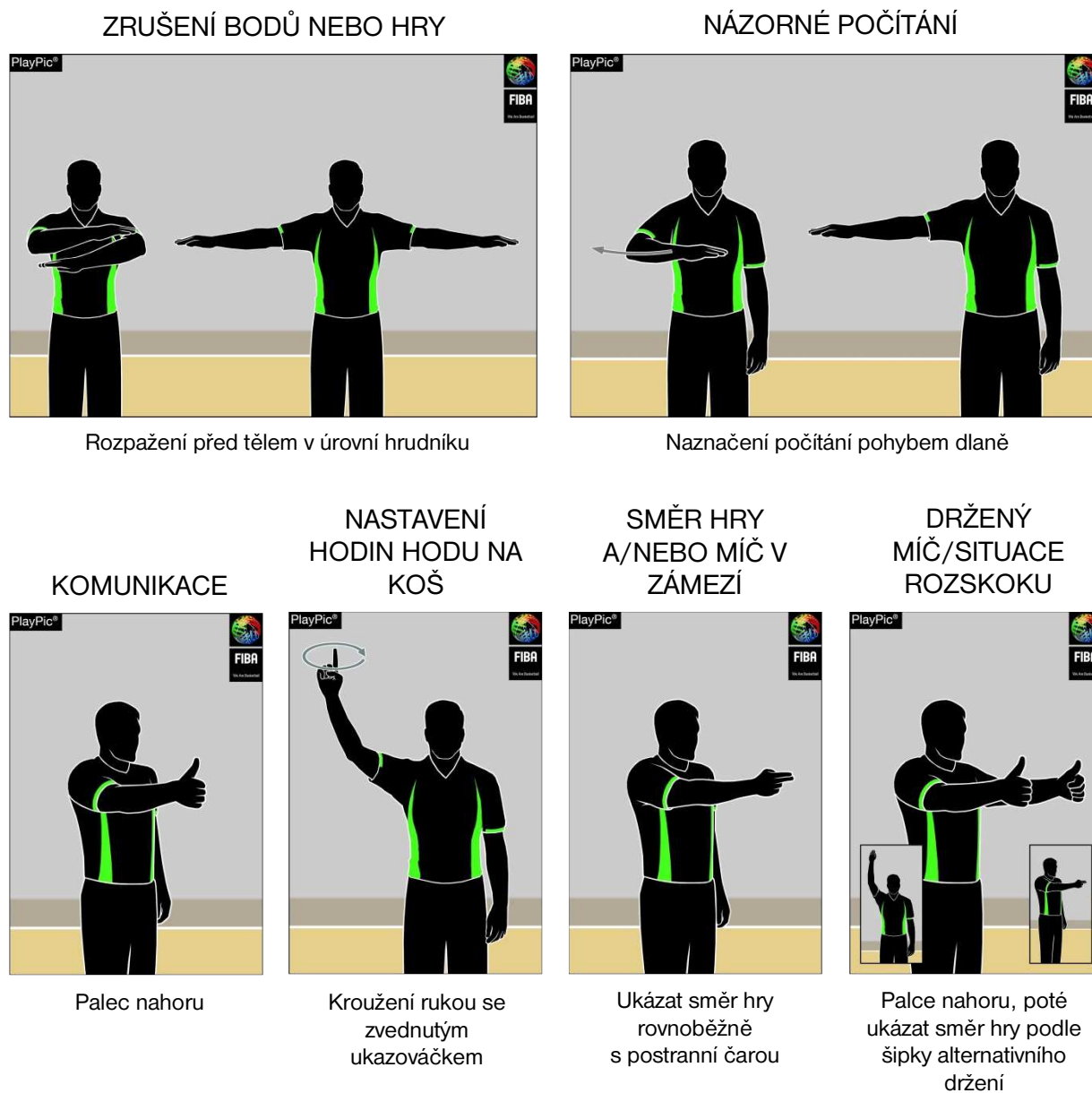
3 BODY


 3 prsty vztyčeny
 Jedna ruka: Pokus
 Obě ruce: Úspěšný pokus

Střídání a oddechový čas

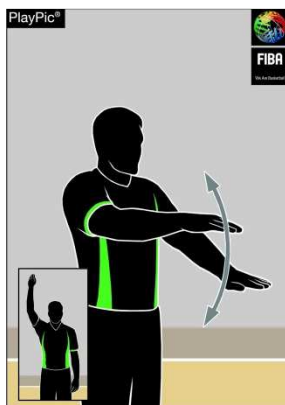


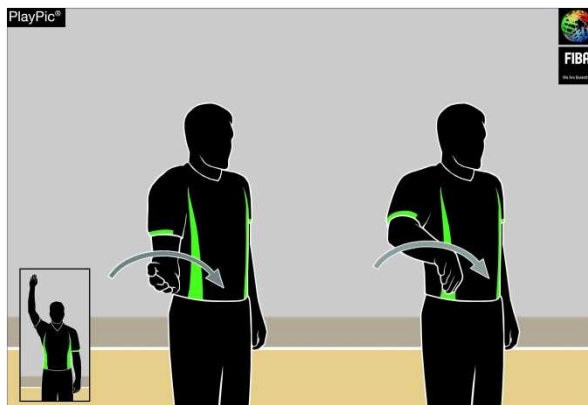
Administrativa



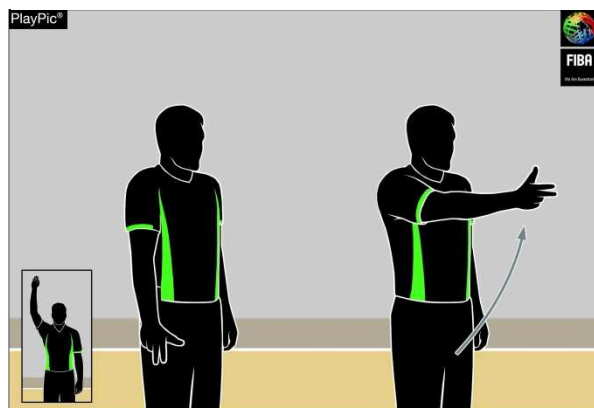
Přestupky
KROKY


Kroužení pěstmi

**NEDOVOLENÝ
DRIBLINK: DVOJITÝ
DRIBLINK**

 Střídavý pohyb
dlaněmi

**NEDOVOLENÝ DRIBLINK:
PŘENÁŠENÝ MÍČ**


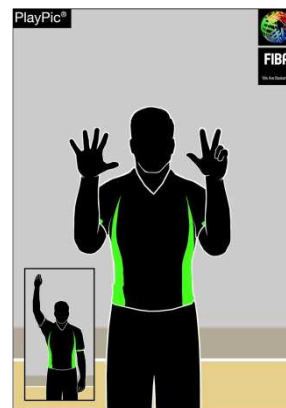
Poloviční rotace dlaně

3 VTEŘINY


Natažená ruka ukazuje 3 prsty

5 VTEŘIN

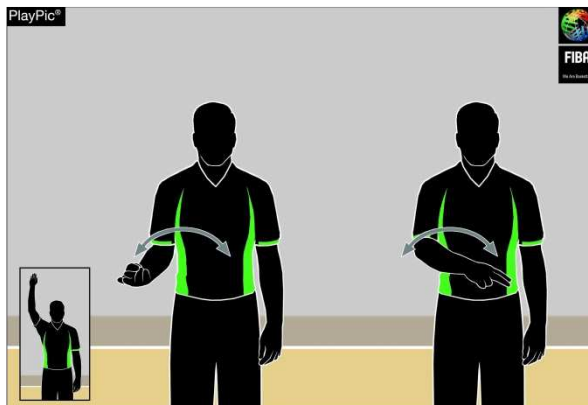

Ukázat 5 prstů

8 VTEŘIN


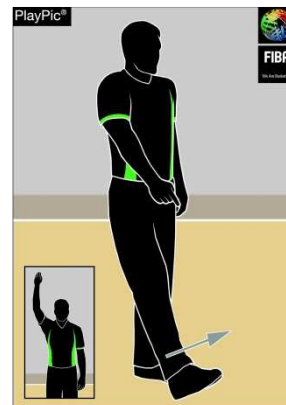
Ukázat 8 prstů

**ÚMYSLNÉ
KOPNUTÍ NEBO
BLOKOVÁNÍ
MÍČE NOHOU**
24 VTEŘIN

 Prsty se dotýkají
ramene

MÍČ ZAHRANÝ DO ZADNÍ ČÁSTI HŘIŠTĚ


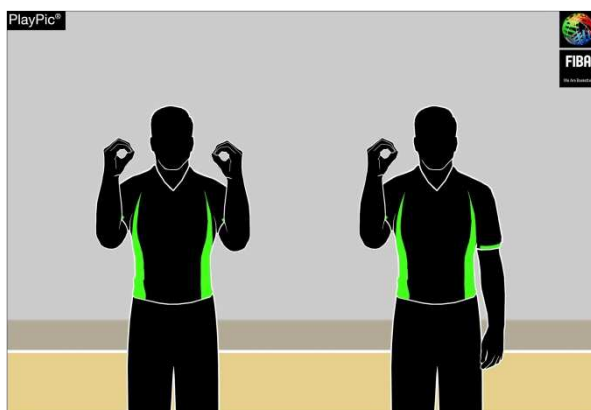
Mávání ruky před tělem



Ukázat na nohu

Číslo hráče

ČÍSLO 0 A 00



Obě ruce ukazují 0

Pravá ruka ukazuje 0

ČÍSLA 1 - 5



Pravá ruka ukazuje
1 - 5 prstů

ČÍSLA 6 - 10



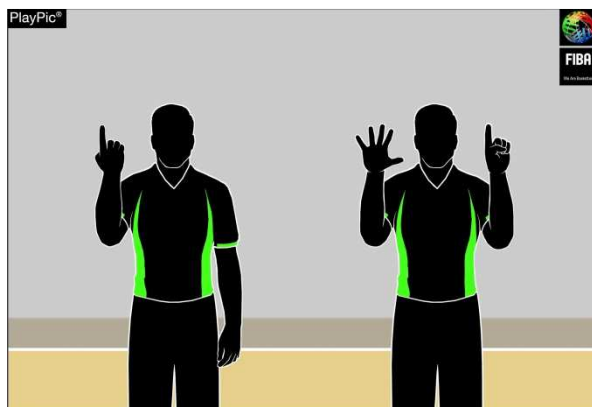
Pravá ruka ukazuje 5,
levá ruka 1 - 5 prstů

ČÍSLA 11 - 15



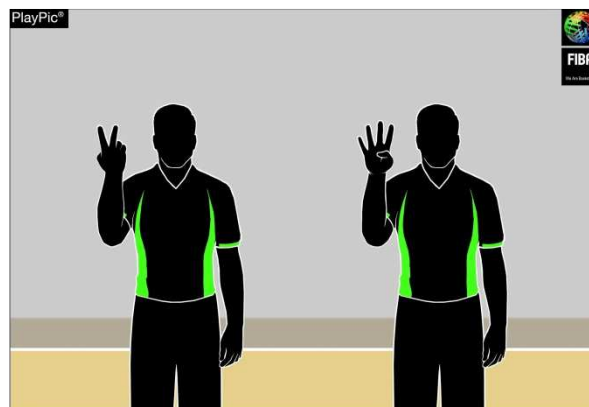
Pravá ruka ukazuje
sevrženou pěst, levá
ruka 1 - 5 prstů

ČÍSLO 16

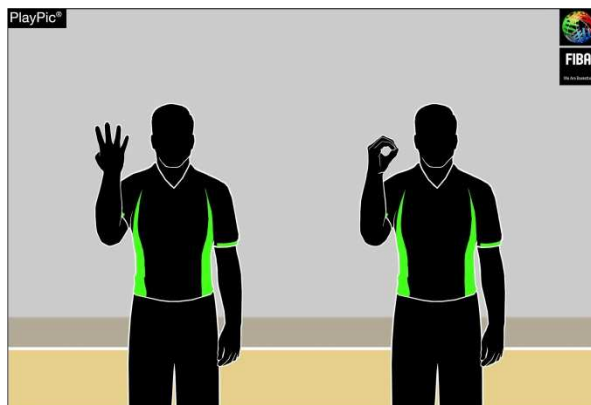


Nejdříve dlaní k sobě znázornit 1 pro číslovku 10,
poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 6

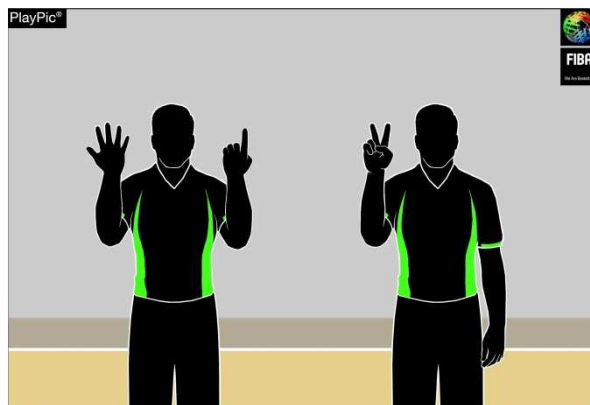
ČÍSLO 24



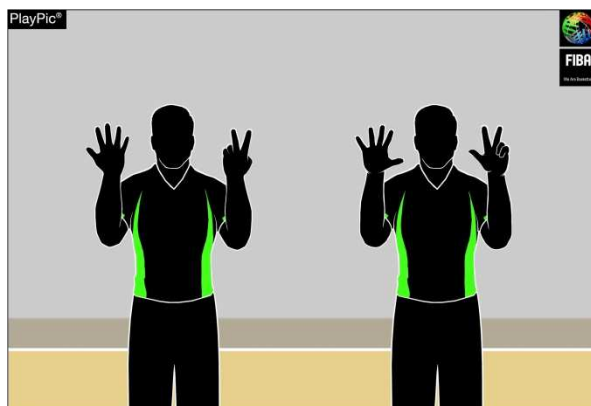
Nejdříve dlaní k sobě znázornit 2 pro číslovku 20,
poté dlaně od sebe ukázat číslo 4

ČÍSLO 40


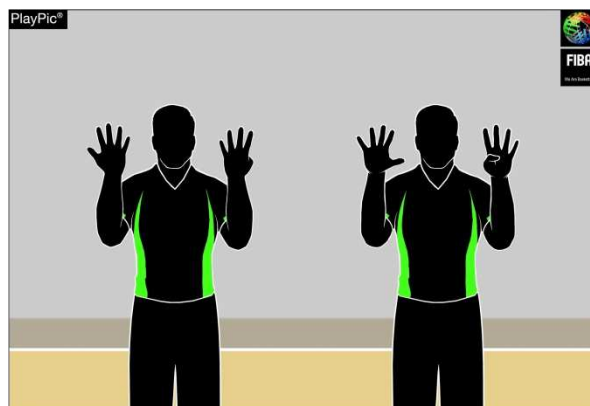
Nejdříve dlaně k sobě znázornit 4 pro číslovku 40, poté dlaně od sebe ukázat číslo 0

ČÍSLO 62


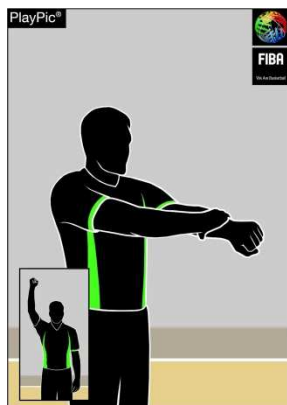
Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 6 pro číslovku 60, poté dlaně od sebe ukázat číslo 2

ČÍSLO 78


Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 7 pro číslovku 70, poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 8

ČÍSLO 99


Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 9 pro číslovku 90, poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 9

Typ chyby
DRŽENÍ


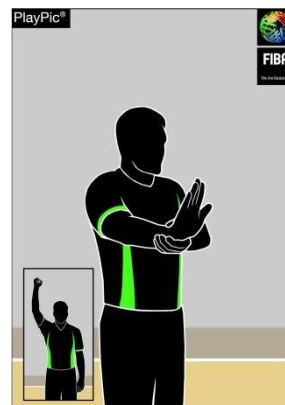
Uchopit zápěstí ze shora

**BLOKOVÁNÍ (OBRAÑA),
NEDOVOLENÉ
CLONĚNÍ (ÚTOK)**


Obě ruce na bocích

**STRKÁNÍ NEBO
PRORÁŽENÍ BEZ
MÍČE**


Naznačit strkání

**NEDOVOLENÁ
HRA RUKOU**


Chycení otevřené dlaně a naznačení pohybu

NEDOVOLENÉ POUŽITÍ RUKOU



Úder na zápěstí

PRORÁŽENÍ S MÍČEM



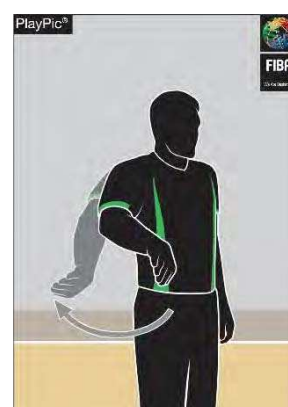
Pohyb sevřenou pěstí
do otevřené dlaně

NEDOVOLENÝ KONTAKT NA RUKU



Úder dlaní do
předloktí druhé ruky

HÁKOVÁNÍ



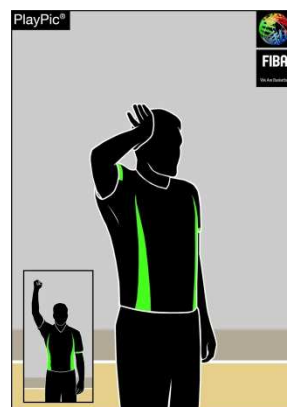
Pohyb rukou směrem
dozadu

NADMĚRNÉ POUŽITÍ LOKTŮ



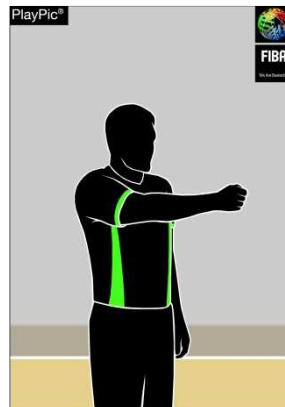
Pohyb loktem dozadu

ÚDER DO HLAVY



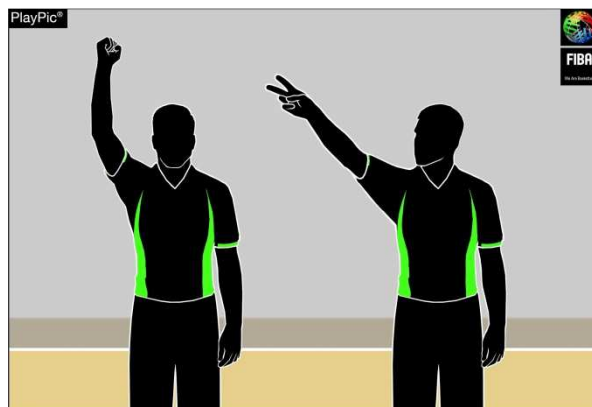
Naznačení kontaktu
na hlavu

CHYBA DRUŽSTVA MAJÍCÍHO MÍČ POD KONTROLOU



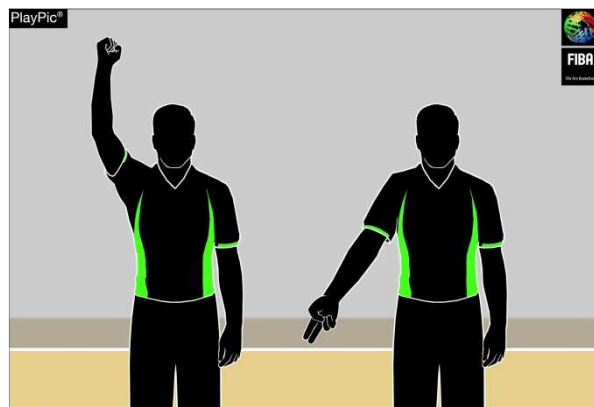
Sevřená pěst směrem
ke koši útočícího
družstva

CHYBA NA HRÁČE, KTERÝ HÁŽE NA KOŠ



Ruka se sevřenou pěstí, následuje určení
počtu trestných hodů

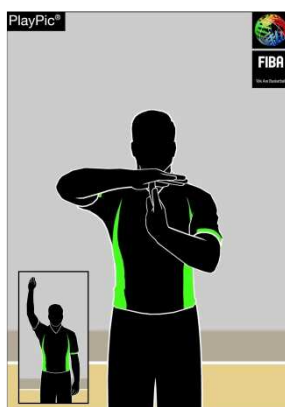
CHYBA NA HRÁČE, KTERÝ NEHÁŽE NA KOŠ

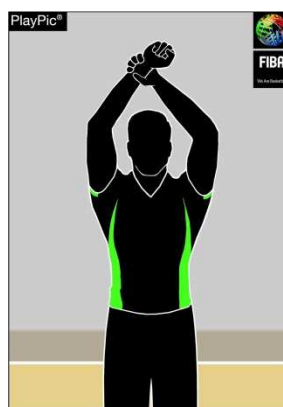


Ruka se sevřenou pěstí, následuje ukázání na
podlahu

Zvláštní chyby
**OBOUSTRANNÁ
CHYBA**

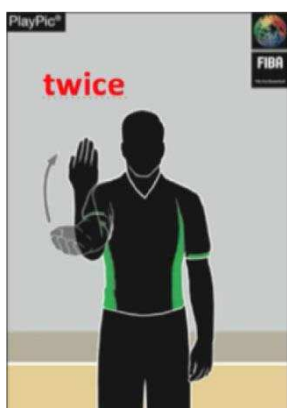
 Mávání nad hlavou
 sevřenými pěstmi

**TECHNICKÁ
CHYBA**

 Dlaněmi utvořit „T“
 před tělem

**NESPORTOVNÍ
CHYBA**

 Uchopit zápěstí nad
 hlavou

**DISKVALIFIKUJÍCÍ
CHYBA**

 Zvednuté ruce se
 sevřenými pěstmi

**PŘEDSTÍRÁNÍ
FAULU**


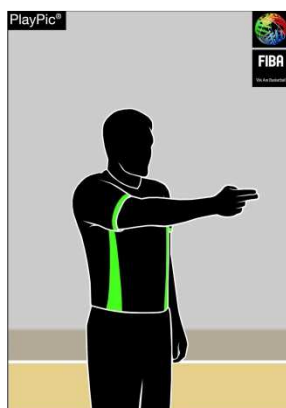
Zvedání předloktí

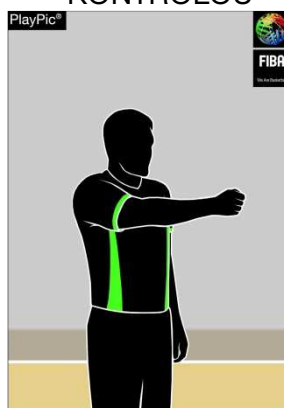
**NEDOVOLENÉ PŘEKROČENÍ
HRANIČNÍ ČARY**

 Mávnutí rukou souběžně
 s hraniční čarou (v
 posledních dvou
 minutách čtvrté čtvrtiny a
 každého prodloužení)

POUŽITÍ IRS

 Kroužení nataženým
 ukazováčkem

**Provedení trestu za chybu
Signalizace ke stolku zapisovatele**
**PO CHYBĚ BEZ
TRESTNÝCH HODŮ**

 Ukázat směr hry
 rovnoběžně
 s postranní čarou

**PO CHYBĚ DRUŽSTVA
MAJÍCÍHO MÍČ POD
KONTROLOU**

 Sevřená pěst ve směru
 hry, rovnoběžně
 s postranní čarou

1 TRESTNÝ HOD



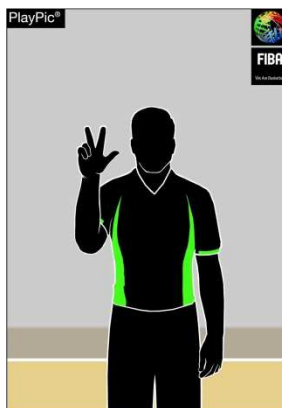
Zvednout 1 prst

2 TRESTNÉ HODY



Zvednout 2 prsty

3 TRESTNÉ HODY



Zvednout 3 prsty

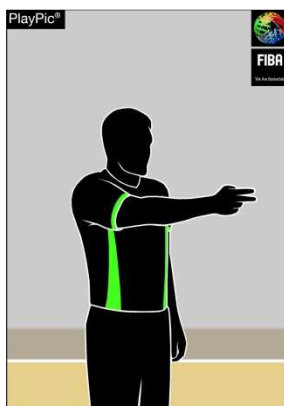
Provádění trestných hodů – aktivní rozhodčí (přední)

1 TRESTNÝ HOD



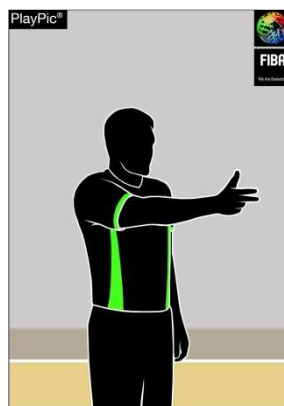
1 prst vodorovně

2 TRESTNÉ HODY



2 prsty vodorovně

3 TRESTNÉ HODY



3 prsty vodorovně

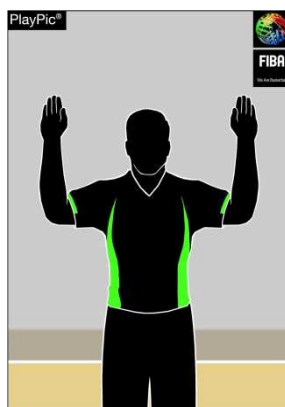
Provádění trestných hodů – neaktivní rozhodčí (zadní a centr)

1 TRESTNÝ HOD



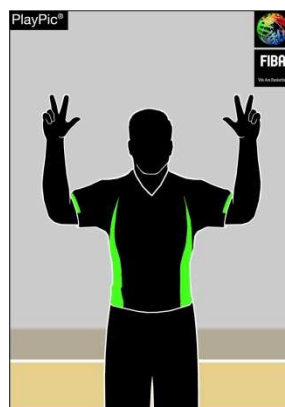
Zvednutý ukazováček

2 TRESTNÉ HODY



Zvednuté dlaně na
obou rukou

3 TRESTNÉ HODY



3 zvednuté prsty na
obou rukou

- B.1 Oficiální zápis (Obrázek 8) je schválen Technickou komisí FIBA.
- B.2 Skládá se z jednoho originálu a tří kopií rozdílných barev. Originál na bílém papíře je pro FIBA. První kopie na modrém papíře je pro organizátory soutěže, druhá kopie na růžovém papíře je pro vítězné družstvo a poslední kopie na žlutém papíře pro poražené družstvo.
- Poznámka:
1. Zapisovatel musí použít dvě pera různých barev, červené pro první a třetí čtvrtinu, modré nebo černé pro druhou a čtvrtou čtvrtinu. Pro všechna prodloužení použije stejnou barvu jako ve čtvrté čtvrtině.
 2. Zápis může být připraven a dokončen elektronicky.
- B.3 **Nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání** připraví zapisovatel zápis takto:
- B.3.1 Napiše názvy obou družstev do příslušných řádků v horní části zápisu. **Družstvo A** je vždy družstvo domácí. Při turnajích nebo zápasech na neutrální půdě je první to družstvo, které je uvedeno jako první v programu. Druhé družstvo je **Družstvo B**.
- B.3.2 Potom vyplní:
- Jméno soutěže.
 - Číslo utkání.
 - Datum, čas a místo utkání.
 - Jména prvního a druhého (případně třetího) rozhodčího a jejich národnost (mezinárodní kód).




FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A	HOOPERS	Team B	POINTERS				
Competition	<u>WCM</u>	Date	<u>22. 11. 2017</u>	Time	<u>20:00</u>	Crew chief	<u>WALTON, M. (USA)</u>
Game No.	<u>5</u>	Place	<u>GENEVA</u>	Umpire 1	<u>CHANG, Y. (CHN)</u>	Umpire 2	<u>BARTOK, K. (HUN)</u>

Obrázek 9 Záhlaví zápisu FIBA

- B.3.3 Družstvo A bude uvedeno v horní části a družstvo B v dolní části zápisu.
- B.3.3.1 Do prvního sloupce запиše číslo licence hráče, hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra (poslední 3 číslice). V turnajích bude číslo licenci zapsáno pouze v prvním utkání družstva.
- B.3.3.2 Do druhého sloupce запиše hůlkovým písmem na základě seznamu členů družstva poskytnutého hlavním trenérem nebo zástupcem družstva jména hráčů se zkratkou křestních jmen v pořadí podle čísel dresů. Kapitán družstva je označen zkratkou (CAP) bezprostředně za jménem.
- B.3.3.3 Má-li družstvo méně jak dvanáct (12) hráčů, zapisovatel nakreslí čáru do prostorů pro čísla licenci, jména, čísla atd. v řádku pod posledním hráčem. Jestliže má družstvo méně než 11 hráčů, bude tato čára pokračovat diagonálně dolů prostorem pro zaznamenávání chyb.

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5						
002	JONES,	M.	8						
003	SMITH,	E.	9						
004	FRANK,	Y.	12						
010	NANCE,	L.	18						
012	KING,	H. (CAP)	22						
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25						
021	MARTINEZ,	M.	33						
022	SANCHES,	N.	42						
Head coach		788	LOOR, A.						
First assistant coach		555	MONTA, B.						

Obrázek 10 Družstva v zápisu (před utkáním)

- B.3.4 V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel (hůlkovým písmem) jména hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra.
- B.3.5 V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel (hůlkovým písmem) svoje jméno, jméno asistenta zapisovatele, časoměřiče a operátora hodin hodů na koš.


B.4 Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem utkáním oba hlavní trenéři musí:

- B.4.1 Potvrdit svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly svých hráčů.
- B.4.2 Potvrdit jména hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra. Jestliže družstvo nemá hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra, kapitán bude vystupovat jako hrající trenér a bude tak zapsán v zápise s označením (CAP) za svým jménem.

Head coach	607	KING, H. (CAP)				
First assistant coach						

- B.4.3 Označit 5 hráčů, kteří zahájí utkání, vepsáním malého „x“ do kolonky pro střídání vedle čísla hráčů.
- B.4.4 Podepsat zápis.
Hlavní trenér Družstva A musí dát tyto informace jako první.
- B.5 Na začátku utkání** zapisovatel zakroužkuje malé „x“ u 5 hráčů každého družstva, kteří nastoupí do začátku utkání.
- B.6 Během utkání** zapisovatel označí náhradníka, který vstoupí do hry poprvé, zakreslením malého "x" (bez kroužku) do kolonky pro střídání.

Time-outs		Team fouls	
7	Quarter ①	XXXXX	② XXXXX
9 10	Quarter ③	XXXXX	④ XXXXX
	Overtimes		

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗ P ₂					
002	JONES, M.	8	⊗ P ₂					
003	SMITH, E.	9	⊗ P ₂ U ₂ P ₁					
004	FRANK, Y.	12	× T ₁ U ₂ GD					
010	NANCE, L.	18	⊗ P ₁ U ₁					
012	KING, H. (CAP)	22	⊗ P ₁					
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	× P ₃ P ₂					
021	MARTINEZ, M.	33	× T ₁ P ₂ T ₁ GD					
022	SANCHES, N.	42	× P ₂ P ₂ U ₂ P ₁ U ₂ GD					
024	MANOS, K.	55	× P ₂ D ₂					
Head coach	788	LOOR, A.		C ₁	B ₁			
First assistant coach	555	MONTA, B.						

Obrázek 11 Družstva v zápisu (po utkání)

B.7 Oddechové časy

- B.7.1 Oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty příslušné čtvrtiny nebo prodloužení do příslušného čtverečku pod jménem družstva
- B.7.2 Na konci každého poločasu a prodloužení se proškrtnou nevyužité čtverečky dvěma rovnoběžnými čarami. Jestliže družstvu není přiznán první oddechový čas v druhém poločase před tím, než hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny, zapisovatel proškrtně první čtvereček dvěma rovnoběžnými čarami.

B.8 Chyby

- B.8.1 Chyby hráčů mohou být osobní, technické, nespportovní nebo diskvalifikující a jsou zapisovány hráčům.
- B.8.2 Chyby hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo mohou být technické nebo diskvalifikující a jsou zapisovány hlavnímu trenérovi. Navíc, diskvalifikující chyby osob, které opustí prostor lavičky družstva při šarvátce, budou zapsány těmto osobám.
- B.8.3 Záznam všech chyb se provádí následovně:
- B.8.3.1 Osobní chyba se označuje „P“.
- B.8.3.2 Technická chyba hráče se označuje „T“. Druhá technická chyba hráče se označuje také „T“, následovaná zapsáním „GD“ značícím diskvalifikaci do konce utkání.
- B.8.3.3 Technická chyba hlavního trenéra za jeho osobní nespportovní chování se označí „C“. Druhá podobná technická chyba bude také „C“ následovaná zapsáním „GD“.
- B.8.3.4 Technická chyba, kterou je potrestán hlavní trenér z jakéhokoli jiného důvodu, se označí „B“. Třetí technická chyba (jedna z nich může být „C“) se označí „B“ nebo „C“ následovaná zapsáním „GD“.
- B.8.3.5 Nespportovní chyba hráče se označuje „U“. Druhá nespportovní chyba také „U“, následovaná zapsáním „GD“.

- B.8.3.6 Nesportovní chyba hráče, který dříve obdržel technickou chybu, nebo technická chyba hráče, který dříve obdržel nesportovní chybu, bude také označena „U“ nebo „T“ následovaná zapsáním „GD“.
- B.8.3.7 Diskvalifikující chyba se označuje „D“.
- B.8.3.8 Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod (hody), se označí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1,2,3) vedle „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ nebo „D“.
- B.8.3.9 Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné závažnosti a zrušené podle Čl. 42 (Zvláštní situace), jsou označeny přidáním malého „c“ vedle „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ nebo „D“.
- B.8.3.10 Diskvalifikující chyba prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející, včetně diskvalifikace za opuštění prostoru lavičky v situaci šarvátky, bude zaznamenána jako technická chyba hlavního trenéra „B₂“
- B.8.3.11 „F“ bude vepsáno za „D₂“ nebo „D“ do všech zbývajících kolonek u hlavního trenéra, prvního asistenta trenéra, náhradníka nebo vyloučeného hráče při šarvátce.
- B.8.3.12 **Příklady diskvalifikujících chyb hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo:**

Diskvalifikující chyba hlavního trenéra bude zaznamenána takto:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂			
First assistant coach	555	MONTA, B.				

Diskvalifikující chyba prvního asistenta trenéra bude zaznamenána takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂			
First assistant coach	555	MONTA, B.	D			

Diskvalifikující chyba náhradníka bude zaznamenána takto:

001	MAYER, F.	5	⊗	D			
-----	-----------	---	---	---	--	--	--

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂			
First assistant coach	555	MONTA, B.				

Diskvalifikující chyba vyloučeného hráče po jeho páté chybě bude zaznamenána takto:

015	RUSH, S.	25	⊗	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂			
First assistant coach	555	MONTA, B.				

Diskvalifikující chyba osoby doprovázející družstvo bude zaznamenána takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂			
First assistant coach	555	MONTA, B.				

- B.8.3.13 **Příklady diskvalifikujících chyb za opuštění prostoru lavičky během šarvátky hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo:**

Bez ohledu na počet osob diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky, bude udělena hlavnímu trenérovi jedna technická chyba „B₂“ nebo „D₂“.

Diskvalifikující chyby **hlavního trenéra** a **prvního asistenta trenéra** budou zapsány takto:

Je-li diskvalifikován pouze hlavní trenér:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Je-li diskvalifikován pouze první asistent trenéra:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Jsou-li diskvalifikováni hlavní trenér i první asistent trenéra:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Diskvalifikující chyba **náhradníka** bude zapsána takto:

Má-li náhradník méně než 4 chyby, potom bude nejdříve zapsáno „D“ a „F“ bude vepsáno do všech zbývajících kolonek:

003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	P ₂	D	F	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Je-li to náhradníková pátá chyba, potom bude nejdříve zapsáno „D“ a „F“ bude zapsáno za poslední kolonku:

002	JONES, M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	D	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba **vyloženého hráče** bude zapsána takto:

Protože vyloučený hráč již nemá žádnou volnou kolonku, pak se запиše D a F do prostoru za poslední kolonku:

015	RUSH, S.	25	⊗	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	DF
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba **osoby doprovázející družstvo** bude zapsána hlavnímu trenérovi takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	(B)	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Každá diskvalifikace osoby doprovázející družstvo bude zapsána hlavnímu trenérovi jako B, ale nebude se počítat do tří technických chyb pro jeho diskvalifikaci.

B.8.3.14 Příklady diskvalifikujících chyb za aktivní zapojení do šarvátky hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo:

Bez ohledu na počet osob diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky, bude udělena hlavnímu trenérovi jedna technická chyba „B₂“ nebo „D₂“.

Jestliže je hlavní trenér aktivně zapojen do šarvátky, bude potrestán pouze jedním „D₂“.

Diskvalifikující chyby **hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra** budou zapsány takto:

Je-li diskvalifikován pouze hlavní trenér:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Je-li diskvalifikován pouze první asistent trenéra:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D ₂	F	F

Jsou-li diskvalifikováni hlavní trenér i první asistent trenéra:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D ₂	F	F

Diskvalifikující chyba **náhradníka** bude zapsána takto:

Má-li náhradník méně než 4 chyby, potom bude nejdříve zapsáno „D₂“ a „F“ bude vepsáno do všech zbývajících kolonek:

001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Je-li to náhradníková pátá chyba, potom bude nejdříve zapsáno „D₂“ a „F“ bude zapsáno za poslední kolonku:

002	JONES,	M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	D ₂	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba **vyločeného hráče** bude zapsána takto:

Protože vyloučený hráč již nemá žádnou volnou kolonku, pak se запиše „D₂“ a „F“ do prostoru za poslední kolonku:

015	RUSH,	S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D ₂ F
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	------------------

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba **osoby doprovázející družstvo** bude zapsána hlavnímu trenérovi takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	(B ₂)	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba dvou **osob doprovázejících družstvo** bude zapsána hlavnímu trenérovi takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	(B ₂)	(B ₂)
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Každá diskvalifikace osoby doprovázející družstvo bude zapsána hlavnímu trenérovi jako B₂, ale nebude se počítat do tří technických chyb pro jeho diskvalifikaci.

Poznámka: Technické nebo diskvalifikující chyby podle Čl. 39 se nebudou počítat jako chyby družstva.

- B.8.4 Na konci druhé čtvrtiny a na konci utkání zapisovatel nakreslí silnou čáru mezi použité a dosud nepoužité čtverečky. Na konci utkání zapisovatel proškrtne zbývající čtverečky silnou vodorovnou čarou.



B.9 Chyby družstva

- B.9.1 Pro každou čtvrtinu jsou vyhrazeny 4 prostory (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.
- B.9.2 Kdykoliv se hráč dopustí osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující chyby, zapisovatel ji také zapíše velkým X do příslušné kolonky chyb družstva, jehož hráč se dopustil chyby.
- B.9.3 Na konci každé čtvrtiny proškrtne zapisovatel nevyužité čtverečky dvěma rovnoběžnými vodorovnými čarami.

B.10 Průběžný stav

- B.10.1 Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem.
- B.10.2 V zápise jsou 4 sloupce pro průběžný stav utkání.
- B.10.3 Každý sloupec obsahuje 4 vertikální kolonky. 2 kolonky vlevo jsou určeny pro družstvo A a 2 kolonky vpravo pro družstvo B. Ve dvou středních kolonkách je předtištěn průběžný stav (160 bodů) pro každé družstvo.

Zapisovatel:

- **Nejdříve** nakreslí úhlopříčnou čáru (praváci "/", leváci "\") pro dosažený koš ze hry a plný kruh (●) pro dosažený bod z trestného hodu. Toto bude nakresleno přes nový celkový počet bodů právě dosažený družstvem.
- **Potom** do prázdného místa na stejné straně nového celkového počtu bodů (vedle "/" nebo "\" nebo ●) запиše číslo hráče, který zaznamenal koš ze hry nebo z trestného hodu.

B.11 Průběžný stav: Dodatečné instrukce

- B.11.1 Tříbodový koš dosažený hráčem bude zaznamenán zakroužkováním čísla hráče v příslušném sloupci.
- B.11.2 Koš ze hry dosažený náhodně družstvem do vlastního koše se zaznamená kapitánovi soupeřova družstva, který je na hřišti.
- B.11.3 Dosažené body v případě, že míč nepadne do koše (Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče) se zaznamenají hráči, který hodil na koš.
- B.11.4 Na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení zapisovatel nakreslí silnou souvislou kružnici kolem posledního součtu bodů obou družstev následovanou silnou souvislou horizontální čarou pod těmito body stejně jako pod čísla hráčů, kteří tyto body docílili.
- B.11.5 Na začátku každé čtvrtiny nebo prodloužení zapisovatel pokračuje v průběžném stavu od bodu přerušení zápisu.
- B.11.6 Kdykoli je to možné, zapisovatel by měl zkontrolovat průběžný stav utkání s viditelným ukazatelem stavu. Je-li zde rozdíl a jeho stav je správný, okamžitě učiní kroky k opravě stavu na ukazateli. Je-li na pochybách nebo jedno z družstev vzneslo námitky proti stavu, musí informovat prvního rozhodčího, jakmile je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- B.11.7 Rozhodčí mohou v rámci pravidel opravit jakoukoli chybu v zápise zahrnující záznam skóre, počet chyb, počet oddechových časů. První rozhodčí musí tyto opravy parafovat. Rozsáhlejší opravy musí být zaznamenány na zadní stranu zápisu.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	●	●	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
11	22	22	9
	23	23	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	26	7
5	27	27	
	28	28	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	33	5
4	34	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
10	39	39	12
10	40	40	12

Obrázek 12
 Průběžný stav

B.12 Průběžný stav - Konečný součet

- B.12.1 Na konci každé čtvrtiny a posledního prodloužení zapíše zapisovatel stav dosažený oběma družstvy na příslušné místo ve spodní části zápisu.
- B.12.2 Ihned po skončení utkání zapíše zapisovatel čas do kolonky „Konec utkání (hh:mm)“.
- B.12.3 Na konci utkání zapisovatel nakreslí 2 souvislé horizontální čáry pod konečný počet bodů každého družstva a pod čísla hráčů, kteří docílili poslední body. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající čísla průběžného stavu.
- B.12.4 Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.
- B.12.5 Poté se všichni rozhodčí u stolku za svá jména podepíší.
- B.12.6 Pak podepíše zápis druhý, případně třetí rozhodčí. První rozhodčí schválí zápis a podepíše zápis jako poslední. Tento akt ukončí správu a spojení rozhodčích s utkáním.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Obrázek 13
Konečný stav

Poznámka: Jestliže jeden z kapitánů (CAP) podepíše zápis na znamení protestu (do kolonky "Podpis kapitána v případě protestu"), pak rozhodčí u stolku a druhý (případně třetí) rozhodčí musí zůstat k dispozici prvnímu rozhodčímu tak dlouho, dokud jim nedovolí odejít.

Scorer	<u>N. MAIER</u> <i>NH</i>	Scores	Period ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Assistant scorer	<u>O. SABAY</u> <i>OS</i>		Period ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Timer	<u>R. LEBLANC</u> <i>RL</i>		Period ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
Shot clock operator	<u>K. AUSTIN</u> <i>KA</i>		Period ④	A <u>16</u>	B <u>25</u>
			Extra periods	A <u>—</u>	B <u>—</u>
Crew chief	<u>M. Walton</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B <u>72</u>
Umpire 1	<u>Y. Chang</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>		
Umpire 2	<u>K. Bartok</u>	Game ended at (hh:mm)	<u>21:50</u>		
Captain's signature in case of protest	_____				

Obrázek 14 Dolní část zápisu

C – POSTUP PŘI PROTESTU

- C.1 Družstvo může podat protest, je-li přesvědčeno, že bylo poškozeno z následujících důvodů:
- Chybou v záznamu skóre, v měření času nebo v měření limitu pro hod na koš, která nebyla rozhodčími opravena.
 - Rozhodnutím o zrušení, nedohrání, odložení, přerušení nebo nesehrání utkání.
 - Porušením příslušných pravidel upravujících pravidla startu hráče v daném utkání.
- C.2 Aby mohl být protest přijat, musí splňovat tyto náležitosti:
- Kapitán družstva musí nejpozději 15 minut po skončení utkání informovat prvního rozhodčího, že jeho družstvo podává protest proti výsledku utkání a podepsat zápis v kolonce označené "Podpis kapitána v případě protestu".
 - Družstvo musí prvnímu rozhodčímu písemně uvést důvod protestu nejpozději do 1 hodiny po skončení utkání.
 - Ke každému protestu musí být složena záloha na poplatek ve výši 1.500 CHF. Záloha se použije na úhradu poplatku v případě, že protest bude zamítnut
- C.3 První rozhodčí (nebo komisař, pokud je přítomen) musí po obdržení písemného odůvodnění protestu podat písemnou zprávu o události, která vedla k protestu, zástupci FIBA nebo odpovědnému řídicímu orgánu.
- C.4 Odpovědný řídicí orgán může uplatnit procesní požadavky, které považuje za vhodné, a rozhodne o protestu bez zbytečného odkladu, ale nejpozději do 24 hodin po skončení utkání. Odpovědný řídicí orgán vychází ze všech důvěryhodných důkazů a učiní vhodné rozhodnutí, kterým může být zejména částečné nebo úplné opakování utkání. Odpovědný řídicí orgán nemůže rozhodnout o změně výsledku utkání, s výjimkou případu, kdy z dokazování jednoznačně vyplývá, že nový výsledek by byl dosažen nebýt chyby, která je předmětem protestu.
- C.5 Rozhodnutí Odpovědného řídicího orgánu je považováno za rozhodnutí na hřišti a není předmětem dalšího přezkoumání nebo odvolání. Tím není dotčeno právo se odvolat proti rozhodnutím o startu hráče v daném utkání, pokud je stanoveno v příslušných předpisech.
- C.6 Zvláštní pravidla pro soutěže FIBA nebo soutěže, pro které jejich řády nestanoví jinak:
- Pro soutěže ve formátu turnaje je Odpovědným řídicím orgánem pro řešení protestů Technická komise (viz Vnitřní řády FIBA, Kniha 2).
 - V případě systému na 2 utkání (celkové skóre) je Odpovědným řídicím orgánem pro řešení protestů ve věcech startu hráče v daném utkání Disciplinární komise FIBA. Pro všechny ostatní protestní důvody je Odpovědným řídicím orgánem FIBA, jednající prostřednictvím jedné nebo více osob odborně způsobilých k výkladu a implementaci Pravidel basketbalu (viz Vnitřní řády FIBA, Kniha 2).

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	3	0	6	310:215	+ 95
B	3	1	2	4	230:265	- 35
C	3	1	2	4	235:245	- 10
D	3	1	2	4	210:260	- 50

Proto: 1. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:165	+ 10
C	2	1	1	3	150:155	- 5
D	2	1	1	3	135:140	- 5

Proto: 2. B 4. D
 3. C – vítěz proti D

D.2.3 Příklad 3

A – B	85 – 90	B – C	100 – 95
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	0	3	3	215:310	- 95
B	3	2	1	5	265:265	0
C	3	2	1	5	260:210	+ 50
D	3	2	1	5	260:215	+ 45

Proto: 4. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:180	- 5
C	2	1	1	3	160:155	+ 5
D	2	1	1	3	140:140	0

Proto: 1. C 3. B
 2. D

D.2.4 Příklad 4

A – B	85 – 90	B – C	100 – 90
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	0	3	3	215:310	- 95
B	3	2	1	5	265:260	+ 5
C	3	2	1	5	255:210	+ 45
D	3	2	1	5	260:215	+ 45

Proto: 4. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:175	0
C	2	1	1	3	155:155	0
D	2	1	1	3	140:140	0

Proto: 1. B 3. D
2. C

D.2.5 Příklad 5

A – B	100 – 55	B – F	110 – 90
A – C	85 – 90	C – D	55 – 60
A – D	120 – 75	C – E	90 – 75
A – E	80 – 100	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	70 – 45
B – C	100 – 95	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	75 – 80
B – E	75 – 80		

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	5	3	2	8	470:400	+ 70
B	5	3	2	8	420:440	- 20
C	5	3	2	8	435:395	+ 40
D	5	3	2	8	345:360	- 15
E	5	2	3	7	375:395	- 20
F	5	1	4	6	385:440	- 55

Proto: 5. E 6. F

Upravené pořadí ve Skupině B:

Skupina B	Výhry	Porážky	Klas.
Družstvo 1B	4	0	8
Družstvo 2B	2	2	6
Družstvo 3B	0	4	4

- D.3.4 Jestliže družstvo prohraje druhé utkání zrušením v soutěži hrané ve skupinách, kde pro konečnou klasifikaci musí mít všechna družstva ve všech skupinách stejný počet odehraných utkání, výsledky všech zápasů posledních družstev ve všech skupinách budou také anulovány.

Příklad:

Družstvo 6B prohrálo dvě utkání ve skupině zrušením, proto budou všechny jeho výsledky anulovány

Konečné pořadí ve skupinách:

Skupina A	Výhry	Porážky	Klas. body	Skupina B	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1A	10	0	20	Družstvo 1B	8	0	16
Družstvo 2A	8	2	18	Družstvo 2B	6	2	14
Družstvo 3A	6	4	16	Družstvo 3B	4	4	12
Družstvo 4A	4	6	14	Družstvo 4B	2	6	10
Družstvo 5A	2	8	12	Družstvo 5B	0	8	8
Družstvo 6A	0	10	10	Družstvo 6B			

Skupina C	Výhry	Porážky	Klas. body	Skupina D	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1C	10	0	20	Družstvo 1D	9	1	19
Družstvo 2C	8	2	18	Družstvo 2D	9	1	19
Družstvo 3C	5	5	15	Družstvo 3D	6	4	16
Družstvo 4C	5	5	15	Družstvo 4D	4	6	14
Družstvo 5C	2	8	12	Družstvo 5D	1	9	11
Družstvo 6C	0	10	10	Družstvo 6D	1	9	11

Výsledky utkání mezi 5D a 6D:

5D – 6D 83 – 81

5D – 5D 92 – 91

Proto: 5. 5D 4. 6D

Upravené pořadí ve Skupinách A, C a D:

Skupina A	Výhry	Porážky	Klas.
Družstvo 1A	8	0	16
Družstvo 2A	6	2	14
Družstvo 3A	4	4	12
Družstvo 4A	2	6	10
Družstvo 5A	0	8	8

Skupina C	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1C	8	0	16
Družstvo 2C	6	2	14
Družstvo 3C	3	5	11
Družstvo 4C	3	5	11
Družstvo 5C	0	8	8

Skupina D	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1D	7	1	15
Družstvo 2D	7	1	15
Družstvo 3D	4	4	12
Družstvo 4D	2	6	10
Družstvo 5D	0	8	8

Poznámka:

Jestliže je potřeba použít srovnávací pořadí mezi družstvy na stejných pozicích ve skupinách, bude vytvořena jedna skupina z družstev, kterých se to týká. Budou použita tato kritéria v uvedeném pořadí:

- Lepší poměr vítězství – porážek ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Vyšší bodový rozdíl ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Vyšší počet dosažených bodů ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Pokud ani tato kritéria nerozhodnou, bude pořadí určeno losem.

Příklad pro družstva umístěná na druhých pozicích v upraveném pořadí skupin:

Skupina X	Výhry	Porážky	Body	Klas. body	Bodový rozdíl
Družstvo 2D	7	1	628 - 521	15	
Družstvo 2B	6	2	551 - 488	14	+63
Družstvo 2A	6	2	531 - 506	14	+25
Družstvo 2C	6	2	525 - 500	14	+25

Proto:

1. Družstvo 2D Nejlepší poměr vítězství – porážky
2. Družstvo 2B Větší bodový rozdíl než družstva 2A a 2C
3. Družstvo 2A Stejný bodový rozdíl jako 2C, ale větší počet dosažených bodů
4. Družstvo 2C Stejný bodový rozdíl jako 2A, ale menší počet dosažených bodů

D.4 Série hraná na 2 utkání (celkové skóre)

- D.4.1 V sérii hrané na 2 utkání (celkové skóre) budou tato dvě utkání považována za jedno utkání v délce 80 minut.
- D.4.2 Jestliže je skóre vyrovnané na konci prvního utkání, nebude se prodlužovat.
- D.4.3 Jestliže je celkové skóre vyrovnané na konci obou zápasů, bude druhé utkání pokračovat tolika prodlouženími po pěti minutách, kolik jich bude nutné k rozhodnutí.
- D.4.4 Vítězem utkání bude to družstvo, které:
- zvítězí v obou utkáních.
 - dosáhne většího počtu bodů na konci druhého utkání, jestliže obě družstva vyhrají jedno utkání.

D.5 Příklady

D.5.1 Příklad 1

A – B 80 – 75

B – A 72 – 73

Družstvo A je vítězem série (vítěz obou utkání).

D.5.2 Příklad 2

A – B 80 – 75

B – A 73 – 72

Družstvo A je vítězem série (celkové skóre A 152 – B 148).

D.5.3 Příklad 3

A – B 80 – 80

B – A 92 – 85

Družstvo B je vítězem série (celkové skóre A 165 – B 172). První utkání se nebude prodlužovat.

D.5.4 Příklad 4

A – B 80 – 85

B – A 75 – 75

Družstvo B je vítězem série (celkové skóre A 155 – B 160). Druhé utkání se nebude prodlužovat.

D.5.5 Příklad 5

A – B 83 – 81

B – A 79 – 77

Celkové skóre A 160 – B 160. Po prodloužení druhého utkání:

B – A 95 – 88

Družstvo B je vítězem série (celkové skóre A 171 – B 176).

D.5.6 Příklad 5

A – B 76 – 76

B – A 84 – 84

Celkové skóre A 160 – B 160. Po prodloužení druhého utkání:

B – A 94 – 91

Družstvo B je vítězem série (celkové skóre A 167 – B 170).



E – TELEVIZNÍ (TV) ODDECHOVÉ ČASY

E.1 Definice

Každý organizátor soutěže může rozhodnout, zda budou použity televizní oddechové časy, a pokud ano, jaké budou délky (60, 75, 90 nebo 100 vteřin).

E.2 Pravidlo

E.2.1 V každé čtvrtině je povolen 1 TV oddechový čas navíc k normálním oddechovým časům. V prodloužení nejsou TV oddechové časy možné.

E.2.2 První oddechový čas (družstva nebo TV) v každé čtvrtině bude trvat 60, 75, 90 nebo 100 vteřin.

E.2.3 Délka všech ostatních oddechových časů ve čtvrtině bude 60 vteřin.

E.2.4 Obě družstva mají právo na 2 oddechové časy během prvního poločasu a na 3 oddechové časy během druhého poločasu.

Tyto oddechové časy mohou být vyžádány kdykoliv v průběhu hry a mohou trvat:

- 60, 75, 90 nebo 100 vteřin, jsou-li považovány za TV oddechové časy, tj. jsou-li první v dané čtvrtině, nebo
- 60 vteřin, nejsou-li považovány za TV oddechové časy, tj. jsou-li vyžádány některým z družstev poté, co již byl TV oddechový čas poskytnut.

E.3 Postup

E.3.1 TV oddechový čas by měl být udělen nejlépe před tím, než bude zbývat 5 minut do konce čtvrtiny. Nicméně **není možné** zaručit, že to tak vždy bude.

E.3.2 Jestliže si žádné z družstev nevyžádalo oddechový čas během prvních 5 minut dané čtvrtiny, pak bude TV oddechový čas udělen při první příležitosti, kdy bude míč mrtvý a hodiny hry budou zastaveny. Tento oddechový čas nebude připsán žádnému družstvu.

E.3.3 Jestliže si některé z družstev vyžádá oddechový čas během prvních 5 minut dané čtvrtiny, pak bude tento užít jako TV oddechový čas.

Tento oddechový čas bude TV oddechovým časem a započítá se družstvu, které si jej vyžádalo.

E.3.4 Podle tohoto procesu bude udělen nejméně 1 oddechový čas v každé čtvrtině a nejvíce 6 oddechových časů v prvním poločase a nejvíce 8 oddechových časů ve druhém poločase.

F – INSTANT REPLAY SYSTEM

F.1 Definice

Systém IRS je metoda použitá rozhodčími k ověření jejich rozhodnutí pomocí zhlédnutí situace na monitoru schváleného technického videozařízení.

F.2 Postup

F.2.1 Rozhodčí jsou oprávněni použít zařízení IRS do okamžiku podepsání zápisu s omezeními uvedenými v této příloze.

F.2.2 Pro použití IRS platí následující postup:

- První rozhodčí musí schválit zařízení IRS před utkáním, pokud je zařízení k dispozici.
- První rozhodčí učiní rozhodnutí, zda bude přezkoumání situace pomocí IRS provedeno nebo ne.
- Jestliže je rozhodnutí rozhodčích předmětem přezkoumání pomocí IRS, musí být rozhodčími na hřišti nejprve oznámeno výchozí rozhodnutí.
- Po shromáždění všech informací od rozhodčích, rozhodčích u stolku a komisaře, musí přezkoumání herní situace začít co nejdříve.
- Přezkoumání situace se účastní první rozhodčí a nejméně jeden další rozhodčí (který udělal přezkoumávané rozhodnutí). Jestliže přezkoumávané rozhodnutí udělal první rozhodčí, vybere si jednoho ze zbývajících rozhodčích k asistenci při přezkoumání situace.
- Během přezkoumání situace pomocí IRS se musí první rozhodčí ujistit, že k monitoru IRS nemá přístup žádná nepovolaná osoba.
- Přezkoumání situace proběhne před udělením oddechového času nebo umožněním střídání a před znovu zahájením hry.
- Po přezkoumání situace rozhodčí, který udělal přezkoumávané rozhodnutí, oznámí konečné rozhodnutí, hra bude podle toho znovu zahájena.
- Výchozí rozhodnutí rozhodčích může být po přezkoumání změněno pouze tehdy, jestliže použití IRS poskytlo jasný a přesvědčivý vizuální důkaz pro opravu.
- Po podepsání zápisu prvním rozhodčím nemůže být IRS dále použito.

F.3 Pravidlo

F.3.1 Na konci čtvrtiny nebo prodloužení,

- Zda byla úspěšná střela na koš z pole hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
- Zda a kolik času má být zobrazeno na hodinách hry, jestliže
 - Došlo k přestupku míče v zámezí střílejícím hráčem.
 - Došlo k přestupku 24 vteřin.
 - Došlo k přestupku 8 vteřin.
 - Došlo k chybě před koncem čtvrtiny nebo prodloužení.

F.3.2 Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení,

- Zda byla úspěšná střela na koš z pole hozena před zazněním signálu hodin hodu na koš.



- Zda došlo k chybě mimo střeleckou situaci. V tomto případě
 - Zda vypršel limit hodin hodu na koš nebo doběhly hodiny hry
 - Zda byl zahájen hod na koš
 - Zda byl míč stále v ruce (rukou) střelce.
- Zda byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče odpískán správně.
- K určení hráče, který zahrál míč do zámezí.

F.3.3 Kdykoli během zápasu,

- Zda byla úspěšná střela na koš z pole za 2 nebo za 3 body.
- Zda mají být hráči přiznány 2 nebo 3 trestné hody poté, co byl odpískán foul na hráče při neúspěšném hodu na koš.
- Zda odpískaná osobní, nesportovní nebo diskvalifikující chyba splňuje kritéria pro takovou chybu, nebo zda má být zpřísněna nebo zmírněna nebo posouzena jako technická chyba.
- Při závadě nebo selhání hodin hry nebo hodin hodu na koš k určení času, který bude na těchto zařízeních nastaven.
- K určení hráče, který má provádět trestné hody.
- K určení zapojení členů družstva, hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů a osob doprovázejících družstvo během jakékoli projevu násilí.

G.1 Rozdíly ve vyplňování českého zápisu

G.1.1 K záznamu průběžného stavu utkání se používá Zápis o utkání v basketbalu schválený Českou basketbalovou federací, který se v několika věcech liší od oficiálního zápisu FIBA (viz Obrázek 14). Jsou to následující rozdíly.

G.1.2 Skládá se z jednoho originálu a dvou kopií rozdílných barev. Originál, černý tisk, je pro ČBF. První kopie, zelený tisk, je pro družstvo hostů, druhá kopie, červený tisk, připadá domácímu týmu.

G.1.3 Zapisovatel vyplní:

- Jméno soutěže.
- Číslo utkání.
- Kategorie.
- Skupina bude vyplněna pouze v případě, že se soutěž hraje na skupiny. V opačném případě bude kolonka proškrtnuta.
- Datum, čas a místo utkání.
- Jméno hlavního pořadatele.
- Jména prvního, druhého a příp. třetího rozhodčího, jméno komisaře.

- Poznámka:**
1. Kategorie musí být označeny takto: muži, ženy, junioři, juniorky, kadeti, kadetky, žáci U15, žákyně U15, žáci U14, žákyně U14, minižáci U13 (U12, U11), minižákyně U13 (U12, U11).
 2. V případě, že některé kolonky nebudou vyplněny (např. nepřítomnost komisaře), budou proškrtnuty.

		ČESKÁ BASKETBALOVÁ FEDERACE			
		Zápis o utkání v basketbalu			
		DRUŽSTVO A... BK SEVER		DRUŽSTVO B... BC JIH	
SOUTĚŽ	ŽBL	KATEGORIE	ŽENY	PRVNÍ ROZHODČÍ	NOVÁK, J.
				DRUHÝ ROZHODČÍ	MUSIL, K.
SKUPINA	_____	ČÍSLO UTKÁNÍ	5	TŘETÍ ROZHODČÍ	_____
		HLAVNÍ POŘADATEL	DOLEŽEL, K.	KOMISAŘ	_____

Obrázek 16 Záhlaví zápisu ČBF

G.1.4 Do prvního sloupce zapisovatel запиše hráčovo příjmení a dále jeho jméno. Hráči jsou zapsáni v pořadí vzestupně podle čísla hráče na dresu.

G.1.5 Kapitán družstva bude označen „C“. Všichni hráči pendlující do družstva musí být označeni za jménem hráče velkým „P“, všichni hráči hostující do družstva musí být v téže rubrice označeni velkým „H“ (hostování do stejné věkové kategorie), „HM“ (hostování z nižší věkové kategorie). Za označení odpovídá trenér družstva.

G.1.6 Do druhého sloupce запиše čísla hráčů, která budou po dobu utkání používat. Má-li družstvo méně jak 12 hráčů, zapisovatel po podpisu trenéra družstva zbylé kolonky jednotlivě proškrtně vodorovnou čarou. V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel jména hlavního trenéra a jeho prvního asistenta. V případě, že první asistent nebude přítomen, kolonka bude proškrtnuta.

G.1.7 Hlavní trenér označí 5 hráčů, kteří nastoupí do utkání, vepsáním malého „x“ do kolonky ve sloupci N vedle čísel hráčů.

DRUŽSTVO A		BK SEVER											
ODDECHOVÝ ČAS		OBDOBÍ		CHYBY DRUŽSTVA									
7=		OBDOBÍ		①	1	4	4	5	②	2	2	3	8
8 4 10		OBDOBÍ		③	2	2	7	8	④	1	4	10	=
==		PRODLOUŽENÍ											
PŘÍJMENÍ A JMÉNO	ČÍSLO HRÁČE	N	CHYBY										
			1	2	3	4	5						
NOVÁK, DAVID	4	⊗	1	3 ₂ ^D									
VLACH, TOMÁŠ "C"	5	⊗											
KOČÍ, MAREK	6	⊗	2	3 ₂	10	1							
SEDLÁK, JIŘÍ	7	X	4	4 ₃	2	9	4						
PŘIBYL, JAN "HM"	9												
MALÝ, JIŘÍ	10	⊗	4	5	8 _C ^T								
TUREK, ONDŘEJ "H"	12	⊗	1										
VLACH, VLADIMÍR	15	X	8	10	7 ₂ ^U	2 ₁ ^U	GD						
MACEK, MARTIN	18	X	2 ₁										
TRENÉR HLAVNÍ, M.					2 ₁ ^C	8 ₁ ^B							
ASISTENT ŠPEJLKA, J.													

Obrázek 17 Družstva v zápisu ČBF

- G.1.8 Započitatelné oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty, kdy si oddechový čas hlavní trenér vybral.
- G.1.9 Na konci každé poloviny utkání a prodloužení budou nevybrané oddechové časy proškrtnuty dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že se prodloužení nehrálo, budou kolonky pro prodloužení proškrtnuty také dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že družstvu nebude přidělen první oddechový čas před posledními dvěma minutami druhého poločasu, zapisovatel proškrtně kolonku pro první oddechový čas.
- G.1.10 Záznam všech chyb se provádí takto:
- Osobní chyba bude zaznamenána číslem minuty, v níž se hráč chyby dopustil.
 - Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod nebo hody, se značí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1, 2, 3) do pravého dolního indexu.
 - Technická chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „T“.
 - Technická chyba hlavnímu trenérovi bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „C“.
 - Technická chyba, kterou je potrestán hlavní trenér z jakéhokoli jiného důvodu (chyba prvního asistenta, náhradníků), se označí minutou s horním pravým indexem „B“.
 - Nesportovní chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „U“.
 - Diskvalifikační chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „D“.
 - V případě, že je hráč (pro dvě nesportovní nebo dvě technické chyby nebo 1 nesportovní a jednu technickou chybu) diskvalifikován do konce zápasu, bude do jeho řádku za poslední chybu zapsáno „GD“. V případě, že je hlavní trenér nebo první asistent (pro 2 nebo 3 technické chyby) diskvalifikován do konce zápasu, bude „GD“ zapsáno do jeho řádku před kolonky pro zápis chyb.

- Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné váhy a zrušené podle Čl. 42 (Zvláštní situace), jsou označeny přidáním malého „c“ na místo zápisu počtu trestných hodů.
- Pro každou čtvrtinu jsou vyhrazeny čtyři kolonky (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.
- Kdykoliv se hráč dopustí chyby ať osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující (vyjma Čl. 39 Šarvátky), zapisovatel ji запиše vyznačením minuty do příslušné kolonky družstva hráče, který se chyby dopustil.

G.1.11 Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem. V zápise jsou sloupce pro průběžný stav utkání. Každý sloupec obsahuje 5 vertikálních kolonek.

Nad dvě kolonky vlevo nadepíše to družstvo (A pro domácí, B pro hosty), které bude v prvním poločase útočit zprava doleva, nad dvě kolonky vpravo nadepíše to družstvo, které bude v prvním poločase útočit zleva doprava. Prostřední sloupec je určený pro zapisování minuty změny stavu utkání. Ta bude uvedena pouze, když bude dosaženo prvního koše v minutě.

Do první kolonky u družstev A (B) zapisuje čísla hráčů, do druhé kolonky u družstev A (B) zapisuje body, kterých družstva dosáhla.

G.1.12 Zapisovatel:

- Připočte body za koš dosažený ze hry k předchozímu stavu. Zapsán bude nový celkový součet bodů právě dosažený družstvem.
- Poté do první kolonky u tohoto družstva запиše číslo hráče, který koš ze hry nebo z trestného hodu zaznamenal.
- Každá změna stavu bude uváděna na novém řádku.
- Trestné hody budou vyznačeny číslem hráče, který je prováděl, a budou zleva ohraničeny závorkou. V případě, že je trestný hod opakován, bude zapsán pouze výsledek nového trestného hodu.
- Tříbodový koš bude označen zakreslením kruhu kolem nového součtu bodů v příslušném sloupci.
- V poločase dojde k otočení sloupců. Pod stav 2. čtvrtiny zapisovatel запиše přes dva řádky písmeno B do současného sloupce A. Analogicky dojde k záměně sloupce B za A. Pod písmena запиše stav družstev.
- Na začátku 2. a 4. čtvrtiny a eventuálně prodloužení zapisovatel pokračuje v zápisu od bodu přerušení.
- Na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení zapisovatel nakreslí přes celý řádek souvislou horizontální čáru pod poslední součet bodů a pod ni запиše do určených sloupců (A, B) konečný stav jednotlivých družstev přes dva řádky. Tento součet podtrhne jednou souvislou čarou, na konci utkání pak dvěma souvislými čarami. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající prostor k záznamu průběžného stavu, pokud není potřeba popsat udělené technické nebo diskvalifikující chyby, popřípadě jiné okolnosti vztahující se k utkání.
- Na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení запиše zapisovatel počet bodů dosažený oběma družstvy za tuto čtvrtinu nebo prodloužení na příslušné místo ve spodní části zápisu.

A	M	B
9 (3)	2	
12 5		
		14/1
8 7 3		-
(8)		
15 10 4		
		9 (4)
	7	10 6
8 (11 10)		
12		
12 : 6		
	1 6 8	
4 (13)		
14 3		
15		
	4 6 10	
		4 (13)
	7	(14)
15 17 9		
17 : 14		
B		A
= 14		= 17
14 16 2		
		5 19

Obrázek 18
Konečný stav v
zápisu ČBF

REJSTŘÍK

24 vteřin.....	29
nastavení po přerušení	30
signál zazní omylem	31
3 vteřiny	28
4 chyby družstva	45
5 chyb	10, 45
5 vteřin	
těsně bráněný hráč	28
vhazování	21
8 vteřin.....	28
Alternativní držení míče	16
Asistent trenéra	
povinnosti a práva	12
zápis	13
Asistent zapisovatele	
povinnosti.....	52
Barva dresu	10
Blokování.....	37
Bránění	
hráče bez míče	36
hráče s míčem	35
Čáry pro vhazování	7
Čáry trestného hodu	5
Časoměřič	
povinnosti.....	52
Chráníč zubů	11
Chyba	
během alternativního procesu	17
během přestávky.....	14
definice	34
diskvalifikující	42
diskvalifikující trenéra	43
diskvalifikující trenéra do konce utkání	40
hráč při hodu na koš	39
násilí	42
osobní.....	38
technická chyba hráče	40
technická chyba trenéra	40
trest	46
Chyby	
5 chyb hráče	10, 45
chyby družstva	45
šarvátky	43
zvláštní situace	45
Číslo	
na tričkách	10
Člen družstva	

definice	10
Clonění	36
Čtvrtina	
definice	14
konec	14
začátek	14
Definice utkání	4
Diskvalifikace do konce utkání	40, 42, 66
Diskvalifikující chyba	42
Domácí družstvo	11
Dorážení	18
Dovolené obranné postavení	35
Dresy	
barva	10
Driblink	
definice	26
Driblující hráč	
prorážení	35
Druzí rozhodčí	
definice	50
Družstva	10
Družstvo v situaci trestu za chyby	45
Držení	38
Držený míč	16
Hod na koš	
chyba na hráče	39
definice	18, 31
Hodiny hry	
postupy	53
Hostující družstvo	11
Hra nohou	18
Hra posta	38
Hráč	
5 chyb	10, 45
kontrola míče	18
na zemi	28
oprávnění hrát	10
počet	10
postavení	15
při hodů na koš	18
se stane náhradníkem	10, 23
střídání	23
technická chyba	40
těsně bráněný	28
v zámezí	26
ve vzduchu	36
výbava	11
základní sestava	12
zranění a asistence	12
Hráč provádějící trestné hody	
omezení	46

určení	46
Hrací doba	14
Hrací míč.....	50
Hraniční čáry	4
Hřiště	
čáry.....	4
rozměry.....	4
Jiná výbava	11
Kapitán	
povinnosti a práva	12
protest	12
trenér.....	13
Klasifikace družstev.....	74
Komisař	
definice.....	50
zpráva.....	50
Kompresní punčochy	11
Koncové čáry	4
Konec čtvrtiny.....	14
Konec utkání	
definice.....	14
práva rozhodčích	50
Kontakt	34
Kontrola míče	18
Kontrola míče družstvem	
definice.....	18
Kontrola míče hráčem	
definice.....	18
Koš	
hodnota	19
hozen zespondu	19
kdy je ho dosaženo	19
míč v koši	19
soupeře.....	4
vlastní	4
vlastní, náhodný.....	19
vlastní, úmyslný.....	19
výměna před druhým poločasem.....	14
Kroky	
definice.....	27
Míč	
hozen do vlastního koše	19
hra nohou.....	18
kontrola.....	18
mrtvý.....	15
ovlivnění směřování ke koši.....	32
srážení	32
stav.....	15
úder pěstí.....	18
uvízlý mezi obroučkou a deskou	16
v koši	19

v koši ze spodu	19
v zámezí	26
zahrání do zadní části hřiště	31
živý	15
Místa pro doskakování	5, 47
Mrtvý míč	15
Náhodné vypadnutí míče	26
Náhradník	
se stane hráčem	10, 23
Násilí.....	42
Nedovolené bránění zezadu.....	38
Nehty	11
Nerozhodný výsledek	14
Nesportovní chování	
zpráva komisaře	50
zpráva rozhodčích	50
Oboustranná chyba.....	39
Oddechový čas	
definice	21, 22
povinnosti časoměřiče.....	53
povinnosti zapisovatele	52
příležitost.....	21, 22
Operátor hodin hodů na koš	
povinnosti	53
Opravitelné omyly	48
Oprávnění hrát.....	10
Osobní chyba	38
Osoby doprovázející.....	10
Ovlivnění směřování míče ke koši	
definice	32
Pivotová noha	27
Pivotování.....	27
Poměr dosažených a obdržených bodů	74
Ponožky	10
Postavení hráče	15
Postavení rozhodčího	16
Postranní čáry	4
Pravidla chování	
definice	40
Právo hrát.....	10
Přední část hřiště	
definice	4
zahrání míče do přední části hřiště	28
Přestávka	
definice	14
povinnosti časoměřiče.....	53
Přestávka mezi poločasy	14
Přestupek	
definice	26
zvláštní situace	45
Příležitost ke střídání	23

Princip válce	
definice	34
Princip vertikality	35
Prodloužení	
definice	14
konec	14
přestávky	14
Prorážení	37
Prorážení s míčem	35
Protest	
zpráva rozhodčích	51
První rozhodčí	
definice	50
práva	50
Půlkruh proti prorážení	37
definice	7
Půlkruhy	5
Rozhodčí	
čas a místo pro rozhodnutí	51
definice	50
dres	50
neshoda	51
postavení	16
práva	50
signály	55
Rozhodčí u stolku	
definice	50
oblečení	50
Rozskok	16
Ruce	
kontakt se soupeřem	37
užití	37
Šarvátky	43
Situace rozskoku	16
Soupeřův koš	4
Srážení míče	32
Stolek zapisovatele	8
Středová čára	5
Středový kruh	5
Střelec trestných hodů	
určení	13
Tejpy	11
Televizní (TV) oddechové časy	84, 85
Těsně bráněný hráč	28
Trenér	
člen družstva	10
diskvalifikace	43
diskvalifikace do konce utkání	40
povinnosti a práva	12
seznam hráčů	12
stojící	13
technická chyba	40

Trenýrky	
barva.....	10
Trest	
diskvalifikující chyba	43
nesportovní chyba.....	42
oboustranná chyba	39
osobní chyba	39
ovlivnění směřování míče ke koši.....	32
přestupek při trestném hodů	47
přestupek při vhažování.....	21
přestupky	26
prohra nedohráním utkání	25
prohra zrušením utkání	24
šarvátky.....	44
srážení míče	32
technická chyba hráče	41
technická chyba trenéra	41
technická chyba v přestávce utkání	41
zahrání míče do zadní části hřiště	31
Trestný hod	46
Třibodové území.....	5
Trička	
barva.....	10
čísla.....	10
Úder pěsti do míče.....	18
Utkání	
hrací doba	14
konec	14
prohra nedohráním utkání	25
prohra zrušením utkání.....	24
vítěz.....	4
začátek	14
Území lavičky družstva	
definice	7
Vertikalita	
definice	35
dovolené obranné postavení	35
Vhažování	
5 vteřin.....	21
definice	20
Vítěz utkání.....	4
Vybavení.....	9
Vyloučený hráč	
definice	10
Vymezené území	5
Začátek čtvrtiny.....	14
Začátek utkání	14
Zadní část hřiště	
definice	4
zahrání míče do zadní části hřiště	31
Základní sestava	12

Zápis

formulář	63, 65
formulář ČBF	87
kontrola.....	50
postup	64
Zapisovatel	
povinnosti.....	51
Zaražení míče.....	18
Židle pro střídání	8
Živý míč.....	15
Znamení rozhodčích.....	55
Zranění	
hráč	12
rozhodčí.....	51
Zvláštní situace.....	45